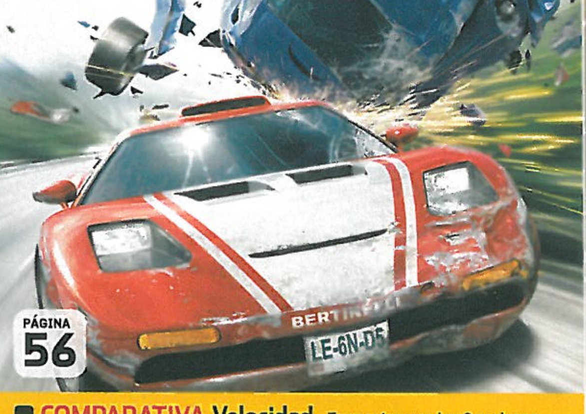

Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 2 y PSP más vendida en España
85
Play manía
Portugal 2,99€
¡DESCUENTO SEGURO!
AHÓRRATE 5 EUROS
EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG. 73
•PRINCE OF PERSIA REVELATIONS PSP
•GTA LIBERTY CITY STORIES PSP
•TRUE CRIME NEW YORK CITY PS2
•POP LAS DOS CORONAS PS2
•50 CENT BULLETPROOF PS2
8 424094 800032 00085
» REPORTAJE
¡ELIGE LOS MEJORES DE 2005!
¡Y llévate una PSP de regalo!
» COMPARATIVA
VELOCIDAD DE VÉRTIGO
Burnout Revenge, Gran Turismo 4, Juiced, TOCA 3, NFS Most Wanted...
¡GUÍA ESPECIAL!
True Crime New York City
¡Guárdala en la caja del juego!
GUÍA DE COMPRAS 150 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
¡YA LO HEMOS JUGADO Y ES ALUCINANTE!
Así será el juego de rol más esperado
KINGDOM HEARTS II
GUÍAS PRÁCTICAS
• Matrix: Path of Neo
• Soul Calibur III
LO MÁS NUEVO
• El Padrino • TOCA Race Driver 3 • BLACK
• Onimusha 4 • Shadow of the Colossus
• Prince of Persia Revelations...



REPORTAJE **El Padrino.** Descubre las claves de la última aventura de mafiosos para PS2. No te dejará indiferente.



COMPARATIVA **Velocidad.** Te mostramos los 8 mejores juegos de velocidad del momento, para que elijas tu preferido.



AVANCE ***Onimusha Dawn of Dreams.*** Los demonios vuelven a PS2 y con ellos los samuráis de *Onimusha*.

SUMARIO #05



BIENVENIDO, Mr. 2006

Ahora sí. Ha terminado el 2005 y ante nosotros se abre un 2006 de lo más prometedor. La prueba la tenemos en los dos primeros bombazos de este año. Una aventura tan original como hermosa y divertida: *Shadow of the Colossus*; y un simulador que ha hecho que el mismísimo *Gran Turismo 4* se tambalee en su trono de mejor juego de velocidad de PS2: *TOCA Race Driver 3*. Y esto es sólo el principio. El principio de un año muy prometedor.

Kingdom Hearts II se ha puesto a la venta en Japón y eso hace que ya os podamos asegurar que estará en Europa en 2006. Por cierto, después de dedicarle casi 50 horas de juego os garantizamos que es una pasada. También hemos jugado con *El Padrino*, hemos visto más cosas de *Tomb Raider Legend* y *Splinter Cell 4* (incluida la versión de PSP), sabemos que *Tourist Trophy* saldrá en verano y *BLACK* nos ha dejado francamente sorprendidos... Y todo sin saber todavía cuántas sorpresas nos esperan, porque 2006 no ha hecho más que empezar.

Es más, ahora mismo estamos que nos comemos las uñas con el tema de PS3: ¿veremos algo antes del E3 de mayo? ¿Cuándo se pondrá a la venta? ¿Rockstar trabaja ya de lleno en la nueva generación? Y PSP también nos quita el sueño, porque estamos deseando probar cosas como *Killzone*, *The Getaway*, *Final Fantasy Crisis Core*, el recién anunciado *GTA* totalmente nuevo (ciudad y protagonistas incluidos)... En definitiva, que comienza una nueva aventura de la saga PlayStation y nosotros vamos a estar aquí para ayudaros a descubrirla mes a mes. ¡Feliz 2006!



EN PORTADA ***Kingdom Hearts II*** Llevamos mucho tiempo esperando, pero por fin hemos podido jugar con este esperado RPG y te lo contamos todo.





■ Miku, la prota del primer *Project Zero*, tendrá poderes paranormales y se colará por recovecos gracias a su tamaño.

Fantasmas en tu objetivo

UNA CÁMARA DE FOTOS SERÁ NUESTRA ARMA CONTRA EL MAL

En febrero llegará el nuevo *Project Zero*, en el que tres personajes se enfrentarán a espectros en un viaje entre realidad y pesadilla. ¿Serás capaz de soportarlo?

Decir *Project Zero* es hacer que un escalofrío recorra la espalda de muchos jugadores. Pero, si somos lo bastante valientes, en breve tendremos una cita con la tercera parte de esta saga. La historia estará protagonizada por Rei, una fotógrafa que, tras la muerte de su novio, comienza a sufrir pesadillas en las que visita una mansión habitada por fantasmas. Y además descubre aterrada como poco a poco un misterioso tatuaje va cubriendo su cuerpo. Para desvelar el por qué de estos hechos (misteriosamente relacionados con los anteriores juegos de la saga), exploraremos los escenarios resolviendo puzzles y usando nuestra cámara con poderes exorcistas para acabar con los fantasmas. Para ello habrá que mirar por el objetivo y enfrentarnos cara a cara con los horribles espectros.

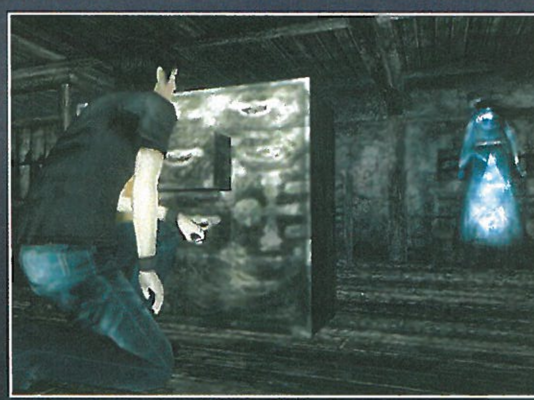
La novedad del desarrollo será que, además de Rei, controlaremos a otros dos personajes, cada uno con sus habilidades: Miku, la prota del primer *Project Zero*, y el joven Kei. ¿Bastará eso para sobrevivir a los aterradores fantasmas?



Tres protagonistas se las verán con nuevos espectros. Fotografiar a estos fantasmas será la única manera de acabar con ellos.



Rei es la protagonista principal. Sufre pesadillas que la trasladan a una mansión fantasmal. La controlaremos despierta y en sus sueños.



Kei será otro personaje jugable. Es el tío de las protagonistas de *Project Zero II* y puede mover objetos pesados.



Una tétrica mansión y el apartamento de Rei serán los escenarios y nos recordarán a las mejores pelis de terror japonesas.

EL TERMÓMETRO



SUBEN

SQUARE-ENIX

En breve anunciará quién distribuirá sus juegos en España, pero anotad las fechas previstas: *Dragon Quest VIII* en abril, *Kingdom Hearts II* en navidades y *FFXII*... ¿¿en 2007?!?

LA ORIGINALIDAD EN LOS JUEGOS

Shadow Of The Colossus y *We Love Katamari* así lo confirman...

HIDEO KOJIMA

El padre de *Metal Gear* se encuentra en un momento creativo excepcional. Acaba de anunciar un *Metal Gear* de los de siempre para PSP, el cómic BD, *Metal Gear Solid 4* para PS3, Acid 2 en PSP... ¡¡¡no para!!!

BAJAN



SONY ESPAÑA, QUE NO REEDITA ICO

A pesar de lo que dijimos el mes pasado, finalmente *ICO* no se va a reeditar en España, aunque sí en el resto de Europa.



TORRENTE 3

El juego ha sufrido un nuevo retraso y no llegará a las tiendas hasta finales de enero... si todo sale bien, claro.

CAPCOM Y SUS REEDICIONES...

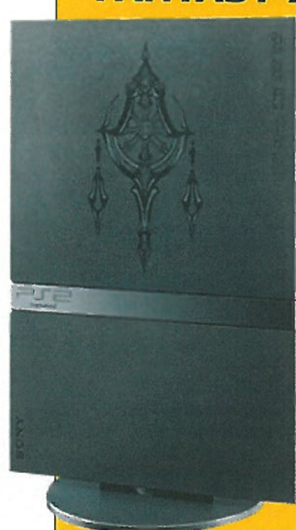
En USA y Japón se pondrá a la venta, en sus respectivos "Platinum", la edición especial de *Devil May Cry 3*, que permite jugar toda la aventura con Vergil, el hermano de Dante. Por el momento, Europa se queda sin él...



ÚLTIMA HORA

LANZAMIENTO EN JAPÓN

PS2 EDICIÓN FINAL FANTASY XII



Con motivo del lanzamiento en marzo en Japón del esperado juego de rol *Final Fantasy XII*, Sony acaba de anunciar que pondrá a la venta una edición especial de su consola PSTwo. La principal diferencia con el resto de ediciones es que llevará grabado uno de los símbolos del juego (el que aparece en la imagen de la izquierda), e incluirá el juego, una correa para móviles y otras cositas...

DATOS DE VENTAS

LOS MÁS VENDIDOS EN ESPAÑA EN 2005

aDeSe acaba de hacer públicos los galardones que otorga, como cada año, a los juegos más vendidos de las compañías adscritas a la organización. Así, distingue entre varios galardones: Doble Platino (más de 160.000 copias), Platino y Oro. Los agraciados con Doble Platino han sido *GTA San Andreas, NFS Underground 2, FIFA 2005*; con Platino *Los Increíbles, Formula One 04, Athens 2004* y *Singstar Party* mientras que el oro ha recaído en *Dragon Ball Z Budokai 3, Call Of Duty, Killzone, Spider-Man 2, Final Fantasy X-2* y *POP El Alma Del Guerrero*, entre otros...

ANUNCIO

¿*LIBERTY CITY STORIES* EN PS2?

Rockstar acaba de confirmar que tiene previsto adaptar *GTA Liberty City Stories*, el primer juego de la saga para PSP, a PS2. No será el único *GTA* que veremos a lo largo de 2006, ya que según ha vuelto a confirmar, también trabajan en un *GTA* completamente nuevo para PSP. Que ganas de pillarlo...



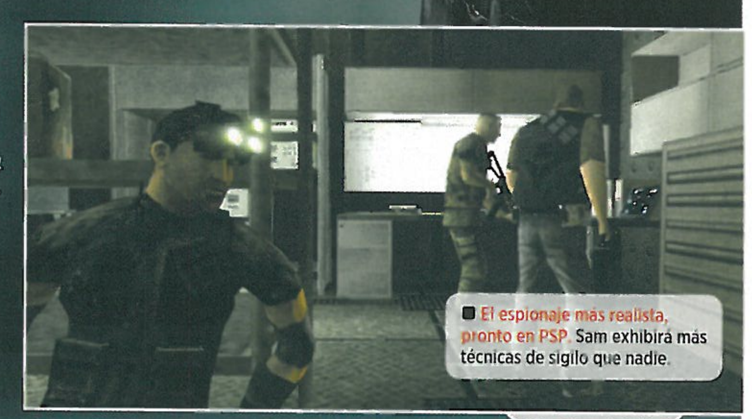
PSP | SPLINTER CELL ESSENTIALS | ACCIÓN | MARZO

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

Espía en todas partes

EL NUEVO "GADGET" DE SAM FISHER SERÁ UNA PSP.

Tras lanzar títulos como *Prince of Persia Revelations* o *King Kong* en PSP, UbiSoft ha confirmado que una de sus franquicias más importantes está a punto de llegar a la portátil. *Splinter Cell Essentials* supondrá el debut en PSP de Sam Fisher, el espía de la agencia NSA estadounidense salido de la imaginación de Tom Clancy. Y, a diferencia de los títulos antes mencionados, *Essentials* no será un conversión: el juego nos enfrentará a misiones nuevas, que se desarrollarán a lo largo de toda la historia del personaje, desde antes del primer *Splinter Cell* hasta enlazar con el futuro *Splinter Cell 4* de PS2. El desarrollo volverá a proponernos la infiltración más realista y el uso de los "gadgets" más sofisticados. Además, Sam dispondrá de una arsenal insuperable: las armas de todas sus aventuras anteriores. Y todo en misiones más cortas, para que podamos jugarlas en pocos minutos en la portátil.



El espionaje más realista, pronto en PSP. Sam exhibirá más técnicas de sigilo que nadie.



En PSP lo sabremos todo sobre Sam. Las misiones se desarrollarán a lo largo de la historia del personaje.



El apartado gráfico promete. La saga nos ha acostumbrado a un gran realismo visual y el juego de PSP no será una excepción.

PS2 | FIFA STREET 2 | ACCIÓN | MARZO

"Piques" entre astros del balón

¿BAJAS A JUGAR UN PARTIDILLO?

Fútbol callejero y espectáculo puro es lo que nos ofrecerá *FIFA Street 2*. 320 jugadores reales disputarán partidos 3 contra 3 con su selección nacional, en los que haremos filigranas y tiros imposibles. Y como novedades, minijuegos de toques al balón y piques uno contra uno durante los partidos en los que podremos humillar al rival.





PS2 | CHOU DRAGON BALL Z | AVENTURA | SIN CONFIRMAR

Goku vuelve al campo de batalla

MÁS LUCHA **UNO CONTRA UNO** EN EL UNIVERSO DRAGON BALL.

La serie de "anime" más mítica de todos los tiempos no para de inspirar nuevos juegos, y el último es *Super Dragon Ball Z*, conversión para PS2 de una recreativa japonesa. El juego calcará la estética de la serie con sus gráficos "cel-shaded" y ofrecerá combates uno contra uno entre los personajes más importantes de la saga. Las batallas se desarrollarán tanto en tierra como en el aire y en ellas los superataques serán decisivos. El juego saldrá en primavera en Japón y aún no tiene fecha en España.



PSP | 007: DESDE RUSIA CON AMOR | ACCIÓN | 8 DE MARZO

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

Acción, "glamour" y mujeres hermosas. Todo eso traerá esta adaptación del film de los 60.

Desde PS2 con amor... hasta PSP

LA PORTÁTIL DE SONY SE DEJARÁ **SEDUCIR** POR EL **JAMES BOND** MÁS CLÁSICO.

Si piensas que ya no se hacen películas como las de antes, en marzo disfrutarás de una conversión a PSP del título de PS2 *007: Desde Rusia con Amor*. El juego adaptará la película homónima (de 1963) y, además de recrear con detalle la estética de la época y presentarnos a un James Bond con el aspecto y la voz del actor Sean Connery, nos ofrecerá un desarrollo repleto de acción tanto a pie como pilotando coches, lanchas motoras y hasta un "jet-pack" o mochila voladora. Los "gadgets" de alta tecnología (para la época, claro está) y las partidas multijugador Wi-Fi serán otras características del juego.

Dicen que Sean Connery fue el mejor 007. Lo demostrará disparando, conduciendo...

EN POCAS PALABRAS

»KATAMARI PSP

GRAN BOLA EN MINI-CONSOLA

Me and my Katamari será el primer juego de la saga para PSP. Nosotros dirigiremos una esfera que crecerá al arrollar objetos a su paso. Para conservar la explosiva jugabilidad de PS2, en PSP se "emularán" los dos "sticks" con la cruceta y los botones. Y habrá novedades, como un minijuego en 2D y partidas Wi-Fi para 4 jugadores. Llegará a Europa este año, de la mano de Electronic Arts, pero no hay fecha exacta confirmada.



»PUZZLES EXTRA

DESCARGAS GO! SUDOKU

Hasta el 5 de mayo puedes bajarte de la **web www.yourpsp.com** 200 **nuevos puzzles** para el juego de PSP *Go! Sudoku*. Basta con que los descargues al disco duro de tu PC y luego los pases a la Memory Stick. Y todo por la cara...

»JUEGO PS3

UNREAL TOURNAMENT

Unreal Tournament 2007, el "shooter" de Atari, **estará listo a finales de año para PS3**. En él viviremos luchas multijugador entre soldados futuristas, tanto a pie como pilotando vehículos y con unos gráficos de infarto. Dado que la consola podría llegar a Europa a finales de año, *UT2007* será uno de sus primeros bombazos.



»PORTÁTILES

¿SIN PSP EN NAVIDADES?

Si los reyes no te han dejado una PSP, no sufras... siempre puedes comprarte una **réplica china, como Pop Station y GameKing 2**. Se parecen a PSP... pero sólo por fuera, porque los juegos son de risa. Eso sí, sólo cuestan entre 5 o 15 euros en algunos "todo a cien".



»JUEGO PS2

LA PRINCESA TRAMPOSA



A principios de marzo llegará a PS2 *Trapt*, juego protagonizado por una princesa encerrada en un castillo y perseguida por todo tipo de enemigos. Para vencerlos, la joven **pondrá trampas como cuchillas, cepos o disparadores** de flechas y después hará de cebo para que los malos la sigan hasta ellas. **Tecmo, los creadores de *Project Zero*,** son los responsables de esta original aventura.

»BAILANDO

DANCE FACTORY

En primavera, **Codemasters lanzará en PS2 el juego de baile definitivo.** Gracias a su tecnología de reconocimiento rítmico, *Dance Factory* creará una coreografía diferente **para cualquier canción en formato CD o DVD**. Sólo hará falta ponernos sobre la alfombrilla y seguir los pasos de la coreografía en pantalla. Vamos, que será un juego tan largo como sea tu colección de CD...

»RÉCORD

YA HAY 100 TIENDAS GAME

La cadena Game ha batido todo un récord: ya tiene **100 tiendas propias especializadas en videojuegos** en nuestro país. Seguro que tienes una cerca: puedes comprobarlo en www.game.es.

»CÓMIC PSP

ALONSO EL SUPERHÉROE

En la web **www.sector97.com** está ya disponible el primer capítulo del cómic "Sector 97", **las aventuras de Fernando Alonso convertido en superhéroe** y con la tarea de salvar el Universo. **Puedes bajarlo en archivos para leer en PC, móvil o en tu PSP,** y cada mes se colgará un nuevo capítulo de los 12 que componen la historia. A ver si cunde el ejemplo y vemos pronto cómics de otros famosos, como, por ejemplo, Bisbal en el Oeste.



PS2 | X-MEN 3 | AVENTURA DE ACCIÓN | MAYO

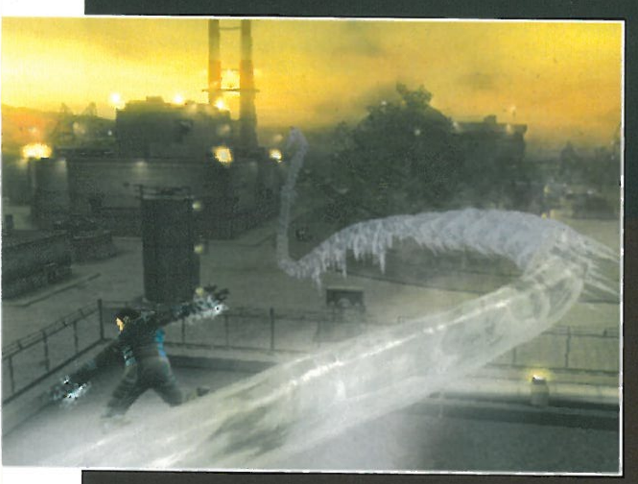
Mutantes en pie de guerra

LOBEZNO Y COMPAÑÍA VOLVERÁN AL CINE... Y A PS2.

El grupo de mutantes de Marvel Comics, los X-Men, vuelve a la gran pantalla en mayo con su tercera película, que vendrá acompañada de su videojuego. Aunque Activision aún no ha revelado detalles del desarrollo, sí sabemos que será una aventura de acción y las imágenes confirman que varios miembros del grupo se repartirán el protagonismo: Lobezno, el Hombre de Hielo, Rondador Nocturno... "X-Men 3", la película, narrará el enfrentamiento definitivo entre los héroes mutantes y las huestes del malvado Magneto. El juego seguirá esta trama, pero también incluirá fases nuevas como las protagonizadas por Rondador (que no aparece en la peli). Es de esperar que su lanzamiento coincida con el estreno de la película.



El grupo de superhéroes más famoso volverá a luchar contra Magneto en una aventura de acción inspirada en la peli "X-Men 3", pero también con escenas inéditas.





Los X-Men tendrán poderes alucinantes. Veremos la teleportación de Rondador, la fuerza de Coloso, la agilidad de Lobezno...



... Los Sims 2 en PSP?

El mes pasado analizamos a fondo la versión portátil del aclamado simulador social, pero sin previo aviso, Electronic Arts **ha retrasado su lanzamiento hasta finales de enero**. Por eso no lo habéis encontrado en las tiendas...

... Phantasy Star Universe?

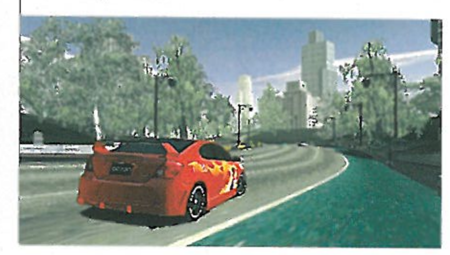
El esperado juego de rol de Sega, que ofrecerá modos de juego tanto Online para cuatro jugados como Offline, se ha retrasado en Japón hasta primavera, lo que a su vez ha empujado la fecha europea... **y por ahora todo apunta a que no lo veremos hasta el verano.**

... SOCOM 3 U.S. Navy Seals?

El mes pasado, en nuestra sección "En el próximo número", os adelantamos que estábamos preparando una comparativa de acción bélica con motivo del lanzamiento de *SOCOM 3*. Pues bien, **el juego se ha retrasado hasta mediados de abril** y hasta entonces postponemos la review y la comparativa.

... Juiced para PSP?

Tras el cierre de Acclaim, THQ se hizo con los derechos de *Juiced* y nada más lanzar la versión de PS2, se ha puesto a trabajar en una adaptación para PSP, que se llamará *Juiced Eliminator*. **Sus carreras urbanas y el tuning seguirán dando que hablar en PSP a lo largo del verano**, ya que ofrecerá nuevos modos multijugador por Wi-Fi, 8 coches nuevos, 100 nuevas componentes para tunear los coches... y una larga lista de sorpresas.






Coste videojuego: 3€. Imp. Ind y Conexión al menú no inc. Consultar precio conexión y disponibilidad para teléfonos en www.vodafone.es/live. © 2005 Ubisoft Entertainment.
All rights Reserved. Based on Prince of Persia© created by Jordan Mechner. Las dos coronas. Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the
U.S and/or other countries. Prince of Persia is a trademark of Jordan Mechner in the US and/or other countries used under license by Ubisoft Entertainment.
Vodafone live!
SAMSUNG
Samsung ZV10
Disfruta ya mismo, en exclusiva, del videojuego "Príncipe de Persia III. Las dos Coronas" en tu Vodafone live!, y ayuda al Sultán en la emocionante aventura de rescatar a sus siete mujeres, que el malvado Gran Visir mantiene secuestradas.
Encuéntralo en tu Menú Vodafone live! → Juegos
Infórmate en el 1444 o en www.vodafone.es/live
Prince of Persia
Las Dos Coronas
XBOX
PlayStation 2
vodafone



PRÓXIMOS LANZAMIENTOS

FEBRERO

- Black (PS2)
- Breath of Fire III (PSP)
- Dynasty Warriors 5 Xtreme Legends (PS2)
- Ford Street Racing 3 (PS2)
- Gauntlet Seven Sorrows (PS2)
- Jacked (PSP)
- King of Fighters 2003 (PS2)
- Magna Carta (PS2)
- Metal Slug 5 (PS2)
- (!) Mortal Kombat Unchained (PSP)
- Pac-Man WorldTM 3 (PS2)
- Rhythmic Star (Super Eye Toy Game) (PS2)
- Samurai Shodown 5 (PS2)
- Stella Deus (PS2)
- (!) Street Fighter Alpha 3 MAX (PS2)
- Suikoden Tactics (PS2)
- Tak: The Great Juju Challenge (PS2)
- The Sword of Etheria (PS2)

MARZO

- 187 Ride or Die (PSP)
- Armored Core: Nine Breaker (PS2)
- Brothers In Arms (PSP)
- Bust a Move Ghost (PSP)
- (!) Buzz, The Big Quiz (PS2)
- Def Jam Fight for NY: The Takeover (PS2)
- (!) Desde Rusia con Amor (PSP)
- Dragon Blaze (PS2)
- (!) El Padrino: El Videojuego (PS2)
- Fear & Respect (PS2)
- Field Commander (PSP)
- (!) FIFA Street 2 (PS2/PSP)
- Fight Night Round 3 (PS2/PSP)
- Final Fight Streetwise (PS2)
- (!) Football Manager 2006 (PSP)
- Ghost Recon 3 (PS2)
- Lemmings (PSP)
- Monster Hunter (PSP)
- NBA 2K6 (PS2)
- (!) Onimusha: Dawn of Dreams (PS2)
- (!) PES Management (PSP)
- (!) Project Zero 3 (PS2)
- Raiden III (PS2)
- Samurai Warriors: State of War (PSP)
- Sonic Riders (PS2)
- (!) Splinter Cell 4 (PS2/PSP)
- State of Emergency 2 (PS2)
- Trapt (PS2)
- Untold Legends 2 (PS2)
- Worms (PSP)
- Ys: The Ark of Napishtim (PSP)

ABRIL

- Battlestations Midway (PS2)
- (!) Commandos Strike Force (PS2)
- (!) Daxter (PSP)
- Dragon Blaze (PS2)
- (!) Hitman Blood Money (PS2)
- Impossible Mission (PS2)
- International Karate (PS2)
- Just Cause (PS2)
- (!) Tomb Raider Legend (PS2)
- Last Ninja (PS2)
- SingStar Rocks
- (!) SOCOM 3
- Socom Fire Team Bravo (PSP)
- X-Men 3 (PS2)

CALENDARIO

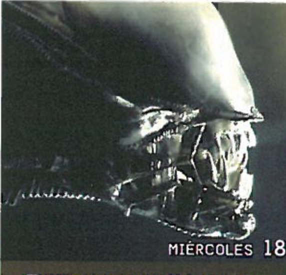
DEL 13 DE ENERO AL 14 DE FEBRERO

VIERNES 13

SALEN *SAMURAI ACES Y GIGAWING GENERATIONS*

Si te gustan los "matamarcianos" con desarrollo 2D estás de suerte, porque a partir de este día podrás jugar a dos de los mejores en PS2...

http://www.takumi-net.co.jp



DOMINGO 15



LUNES 16

MARTES 17

EL UMD DE TERMINATOR SE PONE A LA VENTA

Uno de los mitos del cine de acción de los 80 se estrena en PSP en una cuidada edición.

www.columbiatristarvideo.es

MIÉRCOLES 18

NUEVOS LANZAMIENTOS EN UMD: ELECTRA Y ALIENS. SALE *LOS SIMS 2* PARA PSP.

Los Sims debutan en PSP. Y si no te va su "rollo" social, siempre te queda el mejor cine portátil...

http://es.eagames.com/

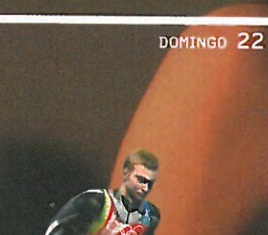
JUEVES 19

VIERNES 20

YA A LA VENTA *TAXI RIDER* PARA PS2

Llévate a casa lo último de Digital Bros a un precio irresistible (15 euros). Un juego que no te debes perder si te gusta la acción...

www.proein.com



DOMINGO 22



LUNES 23



MARTES 24

MIÉRCOLES 25

DISPONIBLES *TALES OF ETERNIA Y ARMORED CORE* PARA PSP

El rol por fin se estrenará con mayúsculas en PSP, con un RPG clásico, que llegará traducido al castellano.

http://namco-ch.net/talesofeternia_psp/index.php



VIERNES 27

SE ESTRENAN *TORINO 2006 WINTER OLYMPICS Y FORD RACING 3*, AMBOS PS2

Los juegos olímpicos de invierno estarán a punto de emitirse en la tele, pero tú puedes ir practicando en casa con el juego oficial.

http://www.2ksports.com

SÁBADO 28

LUNES 30

MARTES 31

EL HORROR DE *BOOGEYMAN* EN UMD

Disfruta en la oscuridad de tu cuarto de una película de terror en la que el protagonista debe vencer un miedo de su infancia.

www.columbiatristarvideo.es

MIÉRCOLES 01

YA A LA VENTA *TORRENTE 3, DEVIL KINGS Y WE LOVE KATAMARI* PARA PS2

Tres propuestas distintas debutan a la par: acción casposa con humor español, batallas multitudinarias y un juego de habilidad muy original.

www.katamari.namco.com



JUEVES 02

***RENGOKU : THE TOWER OF PURGATORY* PARA PSP.**

Un juego de acción para la portátil de Sony en el que deberemos recorrer mazmorras y mejorar a nuestro androide con piezas.

http://es.gs.konami-europe.com

VIERNES 03

SEGA LANZA SU PROPIO RECOPILATORIO DE CLÁSICOS

Colummns, Outrun, Space Harrier, Virtua Racing... los mejores clásicos de Sega reunidos en un disco imprescindible.

www.sega.com

SÁBADO 04

LUNES 06



MIÉRCOLES 08

SALEN *URBAN REIGN* (PS2) Y *DEAD TO RIGHTS: RECKONING* (PSP)

Dos juegazos de Namco, lucha y de acción respectivamente, que destacan por su espectacularidad.

www.urbanreign.namco.com

JUEVES 09

LAS PLATAFORMAS MÁS MACABRAS DE PSP.

Death Jr., un divertido plataformas rebosante de acción, que por ambientación recuerda a Pesadilla Antes de Navidad, estará disponible completamente traducido a partir de este día.

http://es.gs.konami-europe.com



VIERNES 10

DISPONIBLES *ATV: OFFROAD FURY 3* (PS2) *BUST A MOVE GHOST* (PSP) *ATV: OFFROAD FURY BLAZIN TRAILS* (PSP)

Haz el cabra a lomos de los potentes ATV tanto en PS2 como en PSP... O sumérgete en la versión renovada del clásico juego de "pompas"...

http://www.majescoentertainment.com

DOMINGO 12

KINGDOM HEARTS II

Play ¡YA LO HEMOS JUGADO!

UN NUEVO MUNDO DE MAGIA Y FANTASÍA

PS2 | ROL DE ACCIÓN | SQUARE-ENIX | OTOÑO-INVIERNO

Es uno de los juegos de rol más esperados, y su arrollador éxito en Japón nos ha animado a importarlo para poder compartir con vosotros nuestras primeras impresiones.

En el año 2002, una de las desarrolladoras de juegos de rol más importantes (Square) decidió unir sus fuerzas con la conocida factoría Disney para crear un juego de rol único. En él manejábamos a Sora, un joven con ganas de aventura que se convirtió en el salvador del Reino Mágico, el lugar donde residen los personajes del universo Disney. Su absorbente argumento, su cuidada estética, su inolvidable banda sonora y su irresistible jugabilidad calaron muy hondo en el corazón de miles de jugadores de todo el mundo. Parecía que el resultado

» LAS NOVEDADES

Kingdom Hearts II no incorporará cambios "revolucionarios" en ningún sentido, aunque sí ofrecerá sutiles novedades que mejorarán sensiblemente el resultado final. El uso del botón ▲ en los combates, los mejorados "paseos" en la nave Gumi, nuevas magias e invocaciones, un apartado gráfico mucho mejor, más recursos de ataque, nuevos mundos y personajes... En suma, mantendrá todo lo bueno del primero, pero elevándolo a la máxima potencia.



NUEVOS ATAQUES Si pulsamos el botón ▲ en el momento justo, podremos atacar, esquivar... a lo *God of War*.



NUEVOS PERSONAJES Habrá un montón de aliados y enemigos que repetirán, pero también habrá muchos nuevos.



TÉCNICAMENTE SUPERIOR No será un salto brutal, pero se nota en detalles como los modelos o las secuencias de vídeo.



El desarrollo será muy variado: acción, saltos, minijuegos, fases de shooter...





no podía ser mejor. ¿O quizá sí? Tras tres largos años de espera, la segunda parte ya está a la venta en Japón y su lanzamiento ha sido un rotundo éxito (ha superado el millón de unidades en sólo tres días). Como sabemos que es un juego que os interesa muchísimo, no hemos podido resistir la tentación de importarlo para compartir con todos vosotros nuestras primeras impresiones sobre uno de los títulos más esperados.

El argumento de *KHII* continuará la trama principal de la saga. Como bien recordarán sus fans, las aventuras de Sora comenzaron en el primer *KH* y continuaron en *KH: Chain of Memories*, un juego para Game Boy Advance que se ha convertido en una especie de "puente" entre los dos *KH* de PS2. Ahora bien, nada más empezar a jugar a *KHII* nos espera la primera sorpresa del juego: no empezaremos controlando a Sora, sino a un joven llamado Roxas. No os vamos a "reventar" qué es lo que pasa, pero tranquilos, que esto es sólo un prólogo, casi a modo de tutorial, y tras cerca de tres horas de exploración, peleas y minijuegos volveremos a controlar a Sora. Nuestro héroe volverá a rodearse de sus inseparables compañeros Goofy y Donald, aunque también se encontrará con viejos enemigos... Y es que nuestros héroes deberán volver a recorrer los mundos de Disney para detener de nuevo a los malvados »

***Kingdom Hearts II* tiene todo lo que se le puede pedir a una secuela: es más largo, más espectacular y aporta novedades que mejoran aún más la idea del original.**



NUEVOS PODERES Nuevas magias e invocaciones, la posibilidad de "fusionarnos" con otros miembros del grupo...



La nave Gumi ofrecerá unos viajes mucho más divertidos y espectaculares.



» LA HISTORIA DE UN MITO DEL ROL

Aunque es en PS2 donde la saga brilla con más fuerza, la fiebre *KH* ha llegado a otros formatos. El año pasado saltó a Game Boy Advance y además en Japón disfrutan de la serie en forma de manga, juegos de cartas... ¡y hasta en el móvil!



1 **KINGDOM HEARTS** · 2002 · PS2

En noviembre de 2002, *Kingdom Hearts* llegó por fin a nuestro país. Fue un éxito desde el mismo día de su lanzamiento.



2 **K. HEARTS FINAL MIX** · 2002 · PS2

La versión USA y PAL de *KH* tenía añadidos con respecto a la japonesa. *Final Mix* los incluía, además de extras, como nuevas secuencias. Sólo salió en Japón.



3 **KH: CHAIN OF MEMORIES** · 2005 · GBA

Esta entrega de GB Advance es esencial para comprender lo que pasa en *KHII*. Hasta que llegue éste, deberías jugarlo...

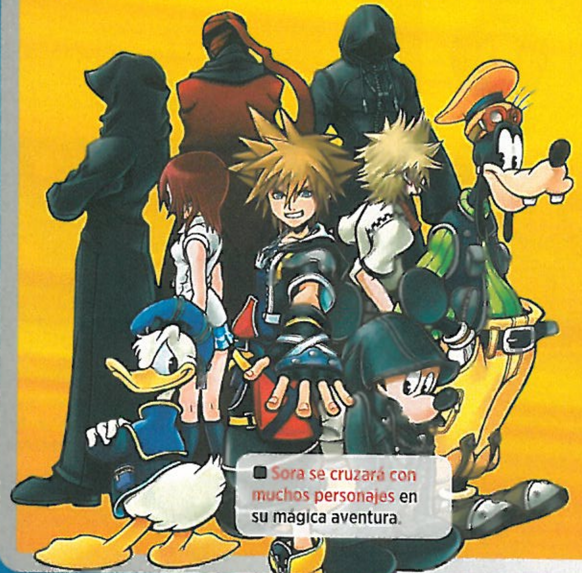


4 **KINGDOM HEARTS MOBILE** · 2005 ·

Los japoneses también disfrutan de una versión "reducida" de *KH* para teléfonos móviles. No pasa de ser una curiosidad.

CRUZAMOS EL UMBRAL MÁGICO

En su aventura, Sora y sus amigos volverán a pilotar la nave gumi para viajar a los distintos mundos Disney (el camino no será del todo lineal). Visitaremos 12 mundos, algunos ya conocidos (pero con cambios) y otros nuevos, como el de "Tron" o "Mulan". A lo largo de la aventura habrá que volver a muchos de ellos para completar tareas o descubrir secretos...



Sora se cruzará con muchos personajes en su mágica aventura.

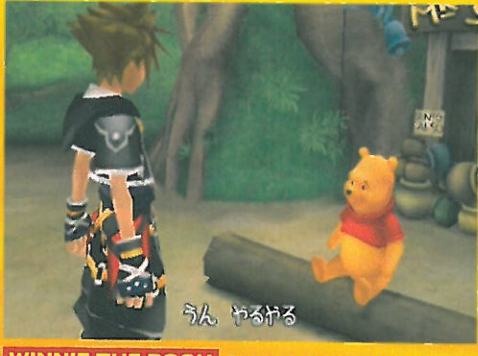
MUNDOS YA CONOCIDOS...



LA BELLA Y LA BESTIA Interactuaremos con personajes como Lumière y pelearemos con la Bestia..



ALADDIN También volveremos a visitar las calles de Agrabah y pelearemos junto al valiente Aladdin.



WINNIE THE POOH Otro mundo que volverá es el Bosque de los Cien Acres, con Winnie the Pooh.



PESADILLA ANTES DE NAVIDAD Volveremos a ver a Jack Skellington y ayudaremos a Santa Clavos.





Los jefes finales serán muy diversos: Barbossa, Scar, Pete Patapalo, Hades...

"sincorazón" y a la Organización, un misterioso y oscuro grupo que apareció por primera vez en *KH: Chain of Memories.* Así pues, preparaos para otro viaje inolvidable que nos llevará por ciudades ya visitadas en la saga y por un total de 12 mundos Disney, algunos ya conocidos (aunque algo cambiados, como los de "Pesadilla Antes de Navidad", "Hércules, "La Sirenita" o "Aladdin") y otros totalmente nuevos, como "Tron", "Mulan", "Piratas del Caribe" o "El Rey León", una de las películas Disney favoritas del creador del juego, Tetsuya Nomura. Por el camino, nos tropezaremos con un montón de personajes Disney, como la Bella y la Bestia, Hércules, Ariel, Mulan, Jack Sparrow, Simba y un larguísimo etcétera (algunos de ellos podremos incorporarlos a nuestro grupo, como en el primer *KH*). Además, también nos volveremos a encontrar con personajes de la saga *Final Fantasy*, como Yuffie, Cid, Tifa, Aeris (con nuevo "look"), Vincent Valentine, Cloud o Rikku, por citar alguno ejemplos.

En cuanto al concepto de juego, no va a cambiar demasiado en realidad. Se mantendrá la variada mezcla de exploración, saltos, minijuegos y combates en tiempo real que tanto nos gustó, al tiempo que podremos mejorar a nuestros héroes a medida que



Habrá minijuegos diversos, como éste musical con La Sirenita.

...Y OTROS POR DESCUBRIR



MULAN Tierra de Dragones es el primero de los nuevos mundos que veremos en *KHII*. Allí nos espera Mulan.



STEAMBOAT WILLIE Un mundo muy original (en blanco y negro), inspirado en el corto de Mickey de 1928.



LOS PIRATAS DEL CARIBE Lucharemos contra Barbossa y sus piratas junto al genial Jack Sparrow.



TRON Otro mundo de lo más original (y divertido), con una estética muy fiel a la famosa película de 1982.



Sora podrá transformarse en tres tipos de "superguerrero" temporalmente: llevará dos espadas, podrá disparar, etc. etc.

La fantasía de Square-Enix y la magia de Disney vuelven a unirse para conseguir una experiencia de juego realmente especial.

avancemos en el juego (con nuevas armas, objetos...). Los que jugásteis a la primera entrega no vais a tener ningún problema. Eso sí, hay novedades, como el uso del botón ▲ en los combates. Pulsándolo en el momento justo (a modo de "quick-time event") podremos realizar acciones automáticas, como evitar un ataque enemigo o realizar secuencias de ataque "interactivas" como en *God of War*. No será la única novedad en las peleas, ya que en determinados momentos podremos convertir temporalmente a Sora en una especie de "superguerrero" e incluso fusionarnos con nuestros compañeros para realizar ataques más poderosos. Y por supuesto, también habrá novedades en las distintas magias, como las nuevas invocaciones de Lilo & Stitch o Chicken Little.

En definitiva, habrá novedades y sorpresas, pero se mantendrá esa exquisita jugabilidad que tanto nos gustó del primero. Algo parecido ocurrirá con el apartado gráfico. *KHII* mantendrá el bello estilo visual del anterior, cercano a los dibujos animados, pero mejorado en un sinfín de detalles, algo que se notará sobre todo en la calidad de los modelos y en las preciosas secuencias de vídeo. En cuanto al sonido, volverá a contar con el compositor Hikaru Utada para la banda sonora y con Haley Joel Osment (el ya no tan niño de "El Sexto Sentido") prestando su voz a Sora. A este actor se unirán otros, como Orlando Bloom o Johnny Deep doblando a sus respectivos personajes de "Piratas del Caribe".
Como veis, todo se ha cuidado al milímetro para que la segunda parte de *KH* supere con creces al original. No en vano, Square-Enix espera vender un total de 10 millones de unidades en todo el mundo. Y nosotros, después de comprobar por nosotros mismos la enorme calidad del juego, esperamos que así sea. Lamentablemente, tendremos que esperar todavía unos cuantos meses para verlo por aquí. Pero tranquilos, que os aseguramos que la espera merecerá la pena. ◘



En el prólogo del juego controlamos a un joven llamado Roxas.



Sora protagoniza *KHII* y estrena traje nuevo. Algunos mundos le harán cambiar de "look"...

El Padrino®

Play
¡YA LO HEMOS JUGADO!



UNA OFERTA QUE NO PODRÁS RECHAZAR

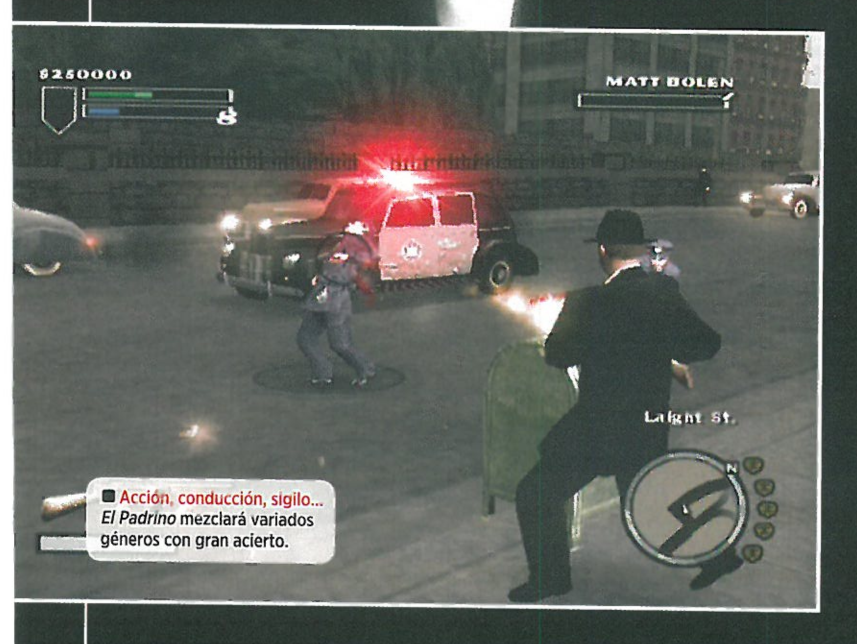
Juegos tipo *GTA* hay muchos sí, pero sólo uno con el encanto de "El Padrino", el mejor film del cine negro. Gracias a él viajaremos al New York de los 40 donde descubrirás el verdadero significado del poder, la fuerza y el respeto.

PS2 | AVENTURA | ELECTRONIC ARTS | 8 DE MARZO

Hablar de "El Padrino" es hablar de la referencia en el cine negro, un film que ha sabido reflejar como pocos los entresijos de una familia mafiosa asentada en el Nueva York de los años 40. Su genial trama de traiciones y venganzas le proporcionaron tres Oscars en 1973, un éxito que ahora, más de 30 años después, Electronic Arts quiere repetir en consola...

New York, años 40...

El videojuego de "El Padrino" recuperará los aspectos clave del filme, como son la ambientación, los principales protagonistas o algunos de sus hechos, como el intento de asesinato del Padrino, pero nos invitará a vivir la trama desde un punto de vista distinto: el de un recién llegado a la familia Corleone, la que protagoniza la película. Nosotros, tras crear con un potente editor a



Acción, conducción, sigilo... *El Padrino* mezclará variados géneros con gran acierto.



Los camiones y coches de los años 40 serán los únicos vehículos disponibles. Eso sí, habrá tiroteos en marcha...



Los años 40 quedarán reflejados tanto en las armas (Tommyguns...) como en las vestimentas o el acabado de las calles.





nuestro "matón", tendremos que aprender lo básico para sobrevivir en las calles: pelear, conducir por la ciudad y, por supuesto, extorsionar en todas sus formas posibles. Será tan importante servir a la familia en todo tipo de misiones y encargos (proteger a los miembros de la banda, escoltar un vehículo, llevar a cabo una venganza...) como dominar negocios y debilitar a otras bandas. Así, el juego ofrecerá el desarrollo abierto típico en el género, pudiendo centrarnos en seguir la trama de principio a fin (que abarca todo el argumento de "El Padrino") o dedicarnos a otros asuntillos totalmente opcionales: robar cajas fuertes, descubrir y controlar negocios clandestinos manejados por otras bandas (desde casinos a prostíbulos), asaltar camiones para llegar a los proveedores de los rivales...

En su afán por ofrecer un fiel reflejo del film, EA está cuidando hasta el último detalle, desde el doblaje al castellano al parecido con los actores...

Negociador a la fuerza

En todas estas situaciones se entremezclará de forma constante la acción y la conducción, y en ocasiones incluso hará acto de presencia la infiltración ya sea, por ejemplo, para revivir la famosa escena de la cabeza de caballo, en la que tendremos que colarnos en un establo y después en una mansión sin que salten las alarmas. Pero donde *El Padrino* marcará las diferencias será en la importancia de la "persuasión", que a su vez tendrá mucho que ver con su sistema de control. Así, para imponer nuestra ley, tendremos que hablar y tratar con todo tipo de gente, desde policías corruptos a comerciantes... aunque no todos estarán dispuestos a colaborar. »


Habrá más de 40 personajes reconocibles, muy bien recreados, que nos encargarán tareas o que padecerán nuestra extorsión.


La trama del juego seguirá los momentos clave de la peli, aunque ofrecerá un montón de situaciones nuevas desde el comienzo.

» LOS PRIMEROS PASOS EN NEW YORK

Nada más empezar a jugar tendremos que crear a nuestro propio matón con un potente editor (podremos decidir si tiene o no cicatrices, dimensiones del mentón...etc) y acto seguido podremos lanzarnos a cumplir los trabajos que nos encargue la familia (más de 40 misiones) o bien dedicarnos a recorrer la ciudad realizando tareas secundarias...



CREA A TU MATÓN "IDEAL" El juego ofrece un editor muy potente basado en el de *Tiger Woods*. Además, podremos comprar nueva ropa para tenerle siempre a la moda... eso sí, de los 40.



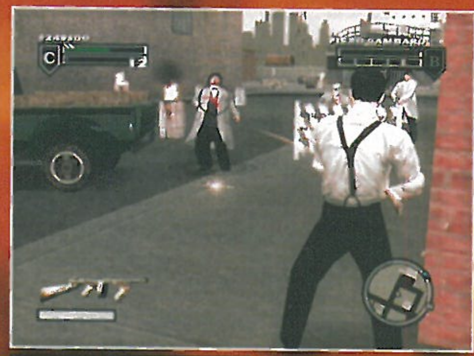
TRABAJA PARA LA FAMILIA Realiza todo tipo de encargos para la familia, desde recaudar a eliminar a enemigos o escoltar... Todo precedido por unas cuidadas secuencias de vídeo.



RINDE LA CIUDAD A TUS PIES También podrás meterte de lleno, de forma opcional, en una guerra de bandas, dominar negocios clandestinos, robar bancos y otras muchas "lindezas"...

» UN SISTEMA DE CONTROL QUE DARÁ MUCHO JUEGO

Durante nuestras primeras horas de juego con *El Padrino*, lo que más nos ha llamado la atención es su sistema de control. Combinando los dos sticks con los botones L y R podremos realizar muchas más acciones que en otros juegos del género: lanzar personas por una cristalera, ahogarles, luchar cuerpo a cuerpo, agarrar e intimidar golpeando contra paredes u objetos... Un amplio abanico de acciones que nos servirá para someter a cualquiera que no quiera colaborar con la familia. "¿Capisci?".



CON LOS DOS STICKS. Todas las acciones se realizarán usando los sticks y los botones L y R: apuntar, rematar, ahogar, tirar gente por barandillas o cristaleras...



LANZAMIENTO DE CÓCTELES. Con las armas arrojadizas pulsaremos abajo-arriba en el stick derecho, simulando así el movimiento que haríamos con el brazo.



HASTA LOS BOTONES L3 Y R3. Ciertas acciones, como ahogar, emplearán los botones L3 y R3 (hundir los sticks) en un intento de reflejar la acción real.



PODER DE "CONVICCIÓN". Si alguien se resiste a colaborar con la familia la última opción son los puñetazos, cabezazos, golpes contra el mobiliario...



Existirá un mercado negro, en el que podremos comprar dinamita y otras cosas.

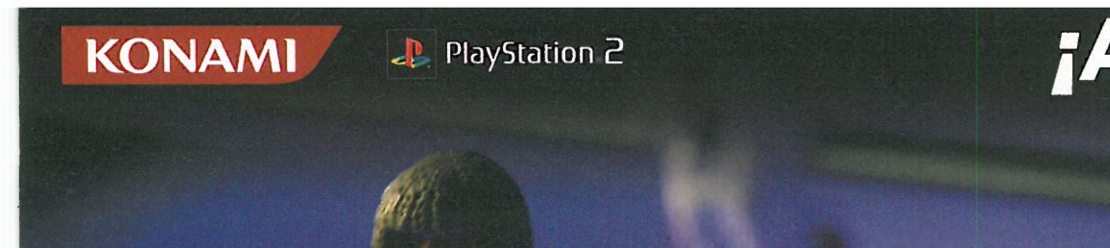


Los coches, todos inspirados en modelos de la época, lucirán daños tras los choques.

Trabajaremos para Tom Hagen y Fredo Corleone, dos de los protagonistas de la mítica película.

» Cuando esto suceda, entrará en juego un original sistema de "presión", con el que podremos "apretar las tuercas" estrangulando o golpeando a cualquier personaje que se resista. Por suerte, contaremos con un indicador de presión que nos permitirá saber cuándo se rendirá. Y sobre el control, sólo tenéis que mirar un poco más arriba...

Primeras Impresiones.
Mucho se ha dicho sobre *El Padrino*, pero lo cierto es que la primera versión jugable que hemos probado ha estado muy por encima de lo esperado. Su historia, que dará para más de 12 horas de juego, a las que hay que sumar 20 más para completar las tareas secundarias, nos dejará una experiencia de juego en la línea de *GTA* o *True Crime*, pero aportando a la vez ideas novedosas. No es que vaya a suponer un antes y un después, pero el innegable atractivo de su ambientación y sus protagonistas o el original sistema de control se encargarán de que no rechacemos esta oferta...



¡ACTUALIZATE!









JUEGO + MANDO TRANSPARENTE

JUEGO

JUEGO + MEMORY CARD 32 MB

¡¡PARTICIPA Y **VOTA** POR LOS **JUEGOS DE AÑO**!!

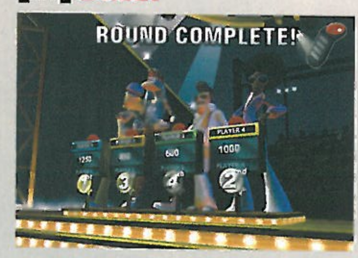
¡ELIGE LOS MEJORES DE 2005!

¡¡Y GANA UNA PSP!! Y EL MEJOR JUEGO DEL AÑO

Ya ha pasado un año y, una vez más, os pedimos ayuda para elegir los mejores juegos y compañías del pasado 2005. En estas páginas encontraréis información sobre nuestros favoritos, pero sois vosotros los que vais a elegirlos votando con vuestro teléfono móvil. Podéis elegir el mejor juego de cada categoría y el mejor juego del año. Y, además de colaborar a la elección de los juegos más destacado, también podéis ganar una PSP.

1 » MINIJUEGOS

[A] Buzz!



■ Sony ■ +3 años

La sorpresa de la temporada es un concurso musical que incluye pulsadores, como los programas de la tele.

[B] EyeToy Play 3





■ Sony ■ +3 años

Una nueva colección de variados minijuegos que podemos disfrutar usando nuestro cuerpo como si fuera el pad.

[C] EyeToy Kinetic

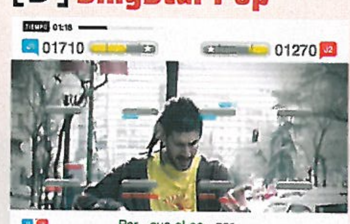




■ Sony ■ +3 años

Un entrenador personal con el que podemos elegir desde el tipo de ejercicio a la intensidad o el ritmo. El gimnasio en casa.

[D] SingStar Pop





■ Sony ■ +3 años

La versión de este año del Karaoke de Sony nos propone más de 30 temas nacionales, de los mejores grupos del momento.

[2] » AVENTURAS

[A] God of War





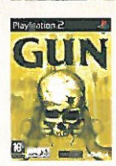
■ Sony ■ +18 años

Una de las sorpresas del año, avalada por su espectacularidad y variado desarrollo.

[B] Gun







■ Activision ■ +16 años

Una original aventura ambientada en el Oeste americano y con ciertos toques a lo *GTA*.

[C] MGS 3 Snake Eater

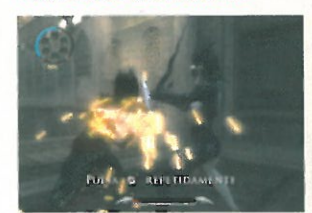




■ Konami ■ +16 años

Un clásico de las aventuras que se basa en el sigilo, la acción y la supervivencia.

[D] Prince of Persia Las dos coronas





■ Ubi Soft ■ +16 años

Tercera entrega de una saga, donde las plataformas, la habilidad y los puzzles son la clave.

[E] Resident Evil 4



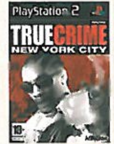


■ Capcom ■ +18 años

El regreso de un clásico del terror nos invita a recorrer un pueblo lleno de peligrosos habitantes.

[F] True Crime New York City





■ Activision ■ +18 años

Patrulla las calles de Nueva York siendo un policía capaz de lo mejor... y de lo peor.

[3] » JUEGOS DE ROL

[A] Musashi Samurai Legend





■ Square-Enix ■ +12 años

Rol de acción donde recorremos vistosos parajes resolviendo puzzles, explorando y luchando.

[B] Suikoden 4



■ Konami ■ +7 años

Exploramos un mar repleto de islas en un desarrollo clásico con la novedad de batallas navales.

[C] Xenosaga II





■ Namco ■ +12 años

Rol por turnos en un ambiente futurista y con una absorbente trama llena de sorpresas.

[4] » DEPORTE

[A] FIFA Football 06



■ EA Sports ■ +3 años

Un sistema de control nuevo para un clásico del fútbol que nos ofrece más ligas reales, clubes y jugadores que ninguno.

[B] FIFA Street



■ EA Big ■ +3 años

Fútbol callejero, poco realista pero espectacular, con el aliciente de contar con las estrellas del fútbol internacional.

[C] NBA Street V3



■ EA Big ■ +3 años

Partidos de basket de dos contra dos en los que lo que importa es el espectáculo y jugar con las estrellas de la NBA.

[D] Pro Evolution Soccer 5



■ Konami ■ +3 años

Fútbol de gran calidad, basado en un sistema de control plagado de posibilidades. No todas sus ligas son reales.

[E] SSX on Tour



■ EA Big ■ +3 años

Pone a prueba nuestra habilidad para afrontar vertiginosos descensos haciendo piruetas con la tabla de snow.

[F] Tony Hawk´s American Wasteland



■ Activision ■ +16 años

Acrobacias en bici y en monopatín en un desarrollo que combina habilidad y aventura.



5 » ACCIÓN

[A] Desde Rusia Con Amor





■ EA ■ +16 años

Acción y aventura con todo el glamour de las películas de Bond y un variado desarrollo.

[B] Devil May Cry 3







■ Capcom ■ +16 años

Una saga clásica de PS2 que tiene como bandera su derroche de acción y espectacularidad.

[C] Matrix: Path of Neo





■ Atari ■ +12 años

Convertidos en Neo, tenemos que recorrer los momentos más espectaculares de las películas.

[D] Mercenarios





■ Activision ■ +16 años

Una guerra en la que tú eres un mercenario que trabaja para el mejor postor.

[E] SW Battlefront II





■ Activision ■ +12 años

Combate en todos los planetas de la saga Star Wars usando todas sus armas y naves.

[F] The Warriors





■ Rockstar ■ +18 años

Recreación de la peli que nos invita a repartir mamporros en unas calles tomadas por bandas.

7 » LUCHA

[A] Soul Calibur III



■ Sony/Namco ■ +16 años

Espectaculares combates con armas blancas, acompañados por muchos y variados modos de juego.

[B] Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi



■ Atari ■ +12 años

Goku y sus amigos protagonizan el juego más completo de la serie *Dragon Ball*. Estrenan look gráfico y habilidades.

[C] Los Caballeros del Zodiaco



■ Atari ■ +7 años

Un clásico de la animación convertido por fin en videojuego. Lucha con los Caballeros de Bronce para liberar a Atenea.

[D] Tekken 5



■ Sony ■ +12 años

Todo un clásico de los videojuegos que regresa en una quinta entrega más completa que las anteriores.



6 » ESTRATEGIA

[A] Kessen 3





■ Virgin ■ +12 años

Conviértete en un señor de la guerra del Japón feudal y dirige a tus ejércitos contra el enemigo.

[B] Los Sims 2





■ EA Games ■ +3 años

Disfruta de una vida virtual en la piel de tu Sim, ayúdale a hacer amigos, trabajar...

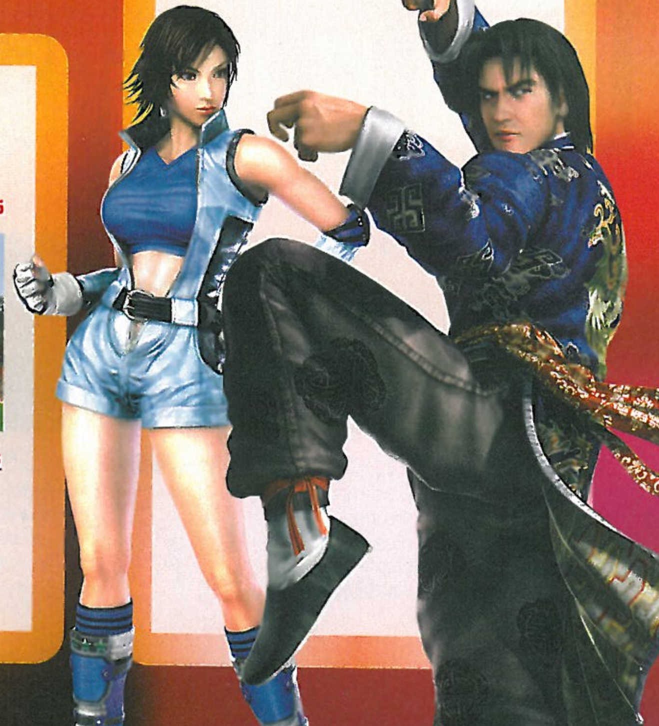
[C] Manager de Liga 2006





■ Codemasters ■ +3 años

Conviértete en entrenador y presidente de un club de fútbol y llévale a lo más alto.



[8] » SHOOTERS SUBJETIVOS

[A] Area 51





■ Virgin ■ +16 años

Defiéndete de una invasión alienígena usando un arsenal futurista y unos extraños poderes.

[B] Battlefield II Modern Combat





■ EA ■ +16 años

Entra en guerra pudiendo elegir qué unidad quieres manejar y qué vehículos pilotar.

[C] Call of Duty 2



■ Activision ■ +16 años

Sumérgete en la Segunda Guerra Mundial formando parte de una unidad muy especial.

[D] Delta Force Black Hawk Down





■ Virgin ■ +16 años

Como en la peli "Black Hawk Derribado", dirige a tu escuadrón en una ciudad hostil.

[E] Medal of Honor European Assault





■ EA ■ +16 años

Otra recreación de la Segunda Guerra Mundial, con toques estratégicos y gran ambientación.

[F] TimeSplitters Futuro Perfecto





■ EA ■ +18 años

Viajamos a distintas épocas históricas para evitar que unos aliens cambien el futuro.

[9] » PLATAFORMAS

[A] Asterix y Obelix XXL 2





■ Atari ■ +7 años

El mismo humor que los cómics de los galos y además muchas alusiones a juegos clásicos.

[B] Ratchet: Gladiator





■ Sony ■ +3 años

Un derroche de acción en el que debemos ayudar a Ratchet a sobrevivir como gladiador.

[C] Sly 3: Honor entre ladrones



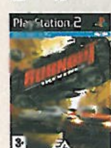


■ Sony ■ +7 años

Un grupo de curiosos amigos debe usar su habilidad para el sigilo y la acción.

[10] » VELOCIDAD

[A] Burnout Revenge



■ EA ■ +3 años

Vibrantes carreras urbanas en las que se premian los choques espectaculares y los accidentes múltiples.

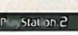
[B] Formula One 2005



■ Sony ■ +3 años

Recreación del mundial de Fórmula 1, con todos los circuitos, pilotos y escuderías del pasado campeonato.

[C] Gran Turismo 4







■ Sony ■ +3 años

Carreras en circuitos cerrados en las que podemos manejar más de 700 coches reales, que podemos modificar.

[D] Juiced



■ THQ ■ +12 años

Carreras urbanas en las que, además de correr más que nadie, debemos ganar el respeto de los rivales tuneando el coche.

[E] Moto GP4



■ Sony ■ +3 años

Nos ofrece circuitos, pilotos y escuderías reales de las tres cilindradas del Mundial de Motociclismo.

[F] Need For Speed Most Wanted



■ EA ■ +3 años

Tienes que convertirte en el piloto más rápido y más respetado y además tienes que escapar de la policía.

[11] » JUEGOS PARA PSP

[A] Burnout Legends





■ EA ■ +3 años

Carreras urbanas al mando de todo tipo de vehículos, donde es tan importante ganar como provocar choques.

[B] GTA Liberty City Stories





■ Take 2 ■ +18 años

Recorre Liberty City con total libertad, cumpliendo encargos para los mafiosos locales y haciendo todo tipo de trabajos.

[C] Los Sims 2





■ EA ■ +12 años

Crea a tu sim, satisface todas sus necesidades y cotillea entre tus vecinos a ver en qué les puedes ayudar.

[D] Midnight Club 3





■ Take 2 ■ +12 años

Recorre libremente la ciudad picándote con otros pilotos en carreras plagadas de alternativas. Y con opciones de tuning.

[E] Ridge Racer





■ Sony ■ +3 años

Un clásico de la velocidad en las consolas de Sony que corre que se las pela en PSP. Tiene muchos coches y competiciones.

[F] Pro Evolution Soccer 5





■ Konami ■ +3 años

Un divertido simulador de fútbol que, aunque sin licencias de todos los clubes, resulta realista y divertido.

[G] SW Battlefront II





■ Activision ■ +12 años

Conquista la galaxia manejando cualquier unidad y vehículo de los ejércitos de las seis películas de Star Wars.

[H] Virtua Tennis





■ Atari ■ +3 años

Controla a tenistas reales o crea tus propios jugadores para ascender en el ranking mundial y convertirte en el número 1.

Participa y llévate esta PSP +1 juego

BASES DEL SORTEO

Sólo tienes que enviarnos un **SMS** al número **5959** con el siguiente mensaje. **Playmejor** seguido de la combinación correspondiente de letras y números. Es decir, debes escribir primero el número de la categoría y a continuación la letra del juego que consideres mejor. Por ejemplo, tu mensaje podría ser: **"Playmejor 1A 2C 3E 4F..."** Para elegir el mejor juego del año (categoría 13), tienes que escribir primero el número de la categoría y después la letra, de este modo: "135A". Puedes servirte de la plantilla inferior para escribir el mensaje antes de teclearlo en el teléfono.

1. MINIJUEGOS
A. EYETOY PLAY 3
B. BUZZ
C. EYETOY KINETIC
D. SINGSTAR POP

2. AVENTURAS
A. GOD OF WAR
B. GUN
C. MGS 3 SNAKE EATER
D. PRINCE OF PERSIA: LAS DOS CORONAS
E. RESIDENT EVIL 4
F. TRUE CRIME NYC

3. JUEGOS DE ROL
A. MUSASHI SAMURAI LEGEND
B. SUIKODEN IV
C. XENOSAGA II

4. DEPORTIVOS
A. FIFA FOOTBALL 2006
B. FIFA STREET
C. NBA STREET V3
D. PRO EVOLUTION SOCCER 5
E. SSX ON TOUR
F. TONY HAWK'S AMERICAN WASTELAND

5. ACCIÓN
A. DESDE RUSIA CON AMOR
B. DEVIL MAY CRY 3
C. MATRIX: PATH OF NEO
D. MERCENARIOS
E. STARWARS BATTLEFRONT II
F. THE WARRIORS

6. ESTRATEGIA
A. KESSEN III
B. LOS SIMS 2
C. MANAGER DE LIGA 2006

7. LUCHA
A. SOUL CALIBUR III
B. DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI
C. LOS CABALLEROS DEL ZODÍACO
D. TEKKEN 5

8. SHOOTERS SUBJETIVOS
A. AREA 51
B. BATTLEFLIELD II MODERN COMBAT
C. CALL OF DUTY 2
D. DELTA FORCE BLACK HAWK DOWN
E. MOH EUROPEAN ASSAULT
F. TIMESPLITTERS FUTURO PERFECTO

9. PLATAFORMAS
A. ASTÉRIX Y OBÉLIX XXL 2
B. RATCHET: GLADIADOR
C. SLY 3: HONOR ENTRE LADRONES

10. VELOCIDAD
A. BURNOUT REVENGE
B. FORMULA ONE 2005
C. GRAN TURISMO 4
D. JUICED
E. MOTO GP4
F. NFS MOST WANTED

11. PSP
A. BURNOUT LEGENDS
B. GTA LIBERTY CITY STORIES
C. LOS SIMS 2
D. MIDNIGHT CLUB 3
E. NBA LIVE 2006
F. PRO EVOLUTION SOCCER 5
G. RIDGE RACER
H. STARWARS BATTLEFRONT II
I. TONY HAWK'S UNDERGROUND REMIX
J. VIRTUA TENNIS

12. COMPAÑÍA DEL AÑO
A. ACTIVISION
B. ATARI
C. CAPCOM
D. CODEMASTERS
E. ELECTRONIC ARTS
F. KONAMI
G. SCI
H. SONY
I. TAKE 2
J. THQ
K. SCI
L. VIRGIN PLAY
M. VIVENDI UNIVERSAL

[1].... [2].... [3].... [4].... [5].... [6].... [7].... [8].... [9].... [10].... [11].... [12]....

Juego del Año [13].... ....

1. Coste máximo por cada mensaje 0,90 € + IVA.
2. Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5. Quedan excluidos de este sorteo todos los empleados y familiares de Hobby Press.
6. El nombre del ganador será publicado en próximos números de la revista.
7. Cualquier supuesto que se produjese no especificado en estas bases, será resuelto por los organizadores del concurso.
8. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación de sus bases.
9. Válido únicamente en territorio español.
10. Plazos de participación: del 16 de enero al 1 de marzo.

Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable AXEL SPRINGER ESPAÑA, S. A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos tras el pertinente sorteo.

[12] » COMPAÑÍAS

[A] Activision Un fin de año demoledor: *True Crime NYC, Call of Duty 2, Gun...*

[B] Atari Sus principales valores son *Dragon Ball Tenkaichi* y *Las Crónicas de Narnia.*

[C] Capcom *Resident Evil 4, Monster Hunter* y *Devil May Cry 3* son sus grandes bazas.

[D] Codemasters *Manager de Liga 2006, Heroes of the Pacific, SRS* y *TOCA 2* de PSP.

[E] E A Docenas de juegos para PS2 y PSP: *FIFA 06, Harry Potter, Los Sims 2, Burnout, NFS, MOH...*

[F] Konami Su gran estrella es *Pro Evolution Soccer 5*, con permiso de *Metal Gear...*

[G] SCI Sus bazas son *Total Overdose* y *Conflict Global Storm...*

[H] Sony Desde *Tekken 5* a *Gran Turismo 4*, pasando por *SingStar, EyeToy* y, claro, PSP.

[I] Take 2 *GTA Liberty City Stories, The Warriors, Midnight Club 3, Top Spin...*

[J] THQ *Destroy All Humans!, Juiced* y *Los Increíbles 2...*

[K] Ubi Soft *Splinter Cell CT, POP* (PS2 PSP), *King Kong...*

[L] Virgin Play *Area 51, Delta Force, MK Shaolin Monks, Sniper Elite, The Suffering 2...*

[M] Vivendi *Hulk Ultimate Destruction, Crash Twinsanity...*

I CONCURSO DE CARTELES ANTIPIRATERÍA



Ya No Sirven Para Nada. Tu Eres Culpable.

No Piratees

La pirateria mata a quienes piensan e inventan juegos maravilloosos. Vas a dejar que mueran? Salvalos. No piratees.

FINALISTA PREMIO PLAY2MANÍA Bernardo Jiménez - Sevilla

axel springer



SHADOW OF THE COLOSSUS, una aventura imprescindible en PS2.



PRINCE OF PERSIA REVELATIONS: El Príncipe debuta en PSP.



NBA 2K6 se afianza como el rival más digno de *NBA Live 06*.

NOVEDADES

Los mejores lanzamientos del mes analizados a fondo

PlayStation 2

PSP

EL 2006 EMPIEZA PISANDO FUERTE... EL ACELERADOR

Lejos de bajar el listón de calidad que hemos visto durante la campaña navideña, los lanzamientos que verán la luz durante los próximos 30 días no se van a quedar atrás. Y lo mejor de todo es que hay para todos los gustos, desde impecables simuladores capaces de competir con *Gran Turismo 4*, como es el caso de *TOCA Race Driver 3*, a títulos como *We Love Katamari*, que derrochan originalidad y simpatía por los cuatro costados. Pero si tuviéramos que quedarnos con un solo juego, nos decantaríamos por *Shadow Of The Colossus*, una aventura tan apasionante como original y de impecable factura técnica. Y si ninguno de ellos te atrae, busca en nuestras páginas: seguro que encuentras algo a tu medida...



TOCA Race Driver 3 ofrece una calidad pareja a la de *Gran Turismo 4*.

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

0-49 **Deficiente.** Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.

49-59 **Aprobado.** Cumple... si el tema o el género te emociona.

60-69 **Bien.** Juego interesante, aunque con defectos importantes.

70-79 **Notable.** Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.

80-89 **Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.

90-94 **Sobresaliente.** Te encantará, te guste o no el género.

95-100 **Matrícula de Honor.** Imprescindible. Tienes que tenerlo.



Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.

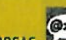


Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...

Código de descriptores PEGI El código de regulación europeo PEGI indica la edad recomendada y la descripción de los contenidos de los juegos mediante estos iconos:


EDAD RECOMENDADA


CONTENIDO DISCRIMINATORIO

DROGAS


SE DICEN PALABROTAS


SEXO EXPLÍCITO

JUEGO DE TERROR

CONTENIDO VIOLENTO

JUEGO RECOMENDADO Play

12+

Género
VELOCIDAD
Desarrollador
CODEMASTERS
Editor
CODEMASTERS
Lanzamiento
FEBRERO
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 2
Jugadores Online
HASTA 8
Guardar partidas
AL FINALIZAR CARRERA
Página web
ES.CODEMASTERS.COM

■ Jugabilidad y realismo se dan la mano en las carreras de *TOCA 3*.

EL NUEVO **REY** DE LA **SIMULACIÓN** VIENE PIDIENDO PISTA

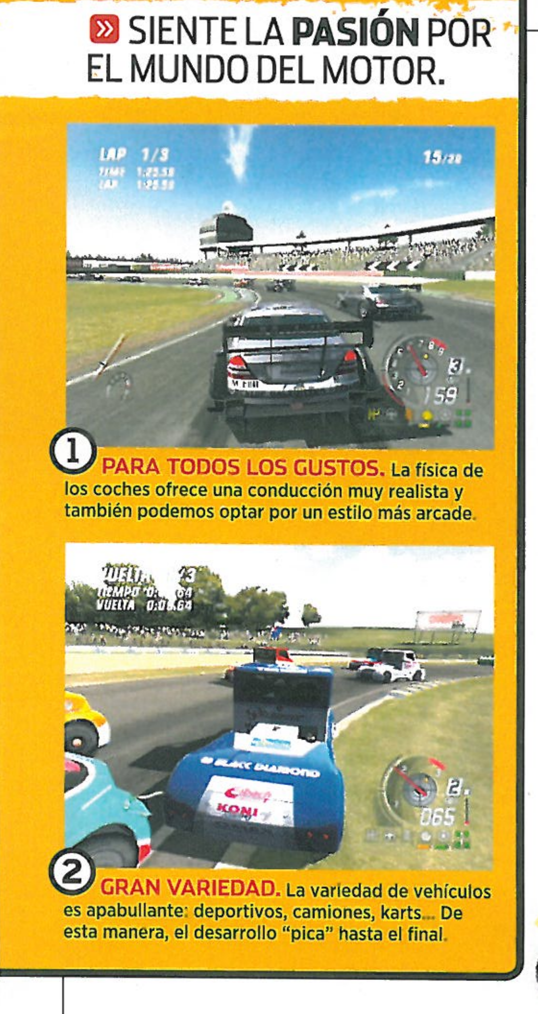
TOCA Race Driver 3

Para muchos *Gran Turismo 4* es el simulador de velocidad definitivo de PS2. Pero este título quiere demostrar que aún queda mucho por decir dentro del género...

La saga *TOCA* ha sido uno de los principales baluartes de los simuladores de velocidad en PS2. Con esta tercera entrega, pretende arrebatar la "corona" del género a *Gran Turismo 4*, presentado más vehículos que nunca y poniendo toda la carne en el asador a la hora de intentar ofrecer la conducción más realista que se haya visto en un simulador de velocidad.

Y para abrir boca, encontramos toda la gama de vehículos de anteriores *TOCA*.

Así, junto a los camiones deportivos y monoplazas, existe una gran variedad de "cacharros" a cada cual más espectacular: monster trucks, karts, buggies, todoterrenos, etc. A ello hay que sumarle una gran cantidad de vehículos dentro de cada categoría (incluyendo modelos de todas las épocas), dando lugar a un impresionante catálogo de



» SIENTE LA **PASIÓN** POR EL MUNDO DEL MOTOR.

① **PARA TODOS LOS GUSTOS.** La física de los coches ofrece una conducción muy realista y también podemos optar por un estilo más arcade.

② **GRAN VARIEDAD.** La variedad de vehículos es apabullante: deportivos, camiones, karts... De esta manera, el desarrollo "pica" hasta el final.





Este simulador ofrece la más realista conducción que podemos disfrutar dentro del género.



Pese a la realista física de los coches, el preciso control hace que las carreras sean muy vibrantes.



Esta entrega ofrece más "carros" que nunca, incluyendo vehículos de todo tipo y condición.

» LOS MÁS **IMPRESIONANTES** "CACHARROS"

En esta tercera entrega se han incluido algunos vehículos especiales pocas veces vistos en un simulador: monster trucks, sprint cars, todoterrenos de última generación... Por supuesto, cada uno cuenta con su propia física y tipo de conducción.



LO NUNCA VISTO. Los vehículos especiales (buggies, sprint cars...) tienen una física peculiar.



DURA COMPETENCIA. La alta IA rival aumenta la emoción de las carreras.

La saga se ha engrandecido aumentando la variedad de vehículos, a la vez que conserva toda su jugabilidad y realismo.

coches, en el que tienen cabida marcas tan conocidas como Ford, Mercedes o Audi, que a buen seguro hará las delicias de todos los apasionados del motor. Pero tal cantidad de vehículos no sería nada sin una realista simulación y *TOCA Race Driver 3* no falla en este apartado: física realista de todos los coches, impactante sensación de velocidad, reglajes técnicos que condicionan la respuesta del coche, desperfectos mecánicos y estéticos tras un choque... Por supuesto, cada modelo exige una conducción diferente, aunque gracias a un extraordinario control y una ajustada curva de aprendizaje, sólo necesitarás un poco de práctica para disfrutar de una conducción realista que "enganche" de lo lindo de principio a fin (incluso podemos optar por un control más arcade para satisfacer el gusto de todos los públicos).

En cuanto a su realismo, podemos decir sin miedo a equivocarnos que estamos ante el simulador más logrado dentro del género, superando incluso a *Gran Turismo 4* en este aspecto.

Y dentro de los modos de juego, tampoco se queda atrás. A su interesante modo Online (para 8 jugadores), opciones multijugador a pantalla partida y en red local o carreras rápidas, se unen los dos modos de juego que forman el eje de las opciones individuales: Gira Mundial y Carrera. Aunque con claras diferencias dentro de su desarrollo, los dos »



Todos los coches han sido recreados hasta el mínimo detalle.

La variedad de pruebas es apabullante: circuitos de NASCAR, etapas de rally... Y cada una, requiriendo un tipo de conducción.




Dentro del amplio catálogo de vehículos, encontramos las más conocidas marcas (BMW, Lancia...) y coches de todas las épocas.

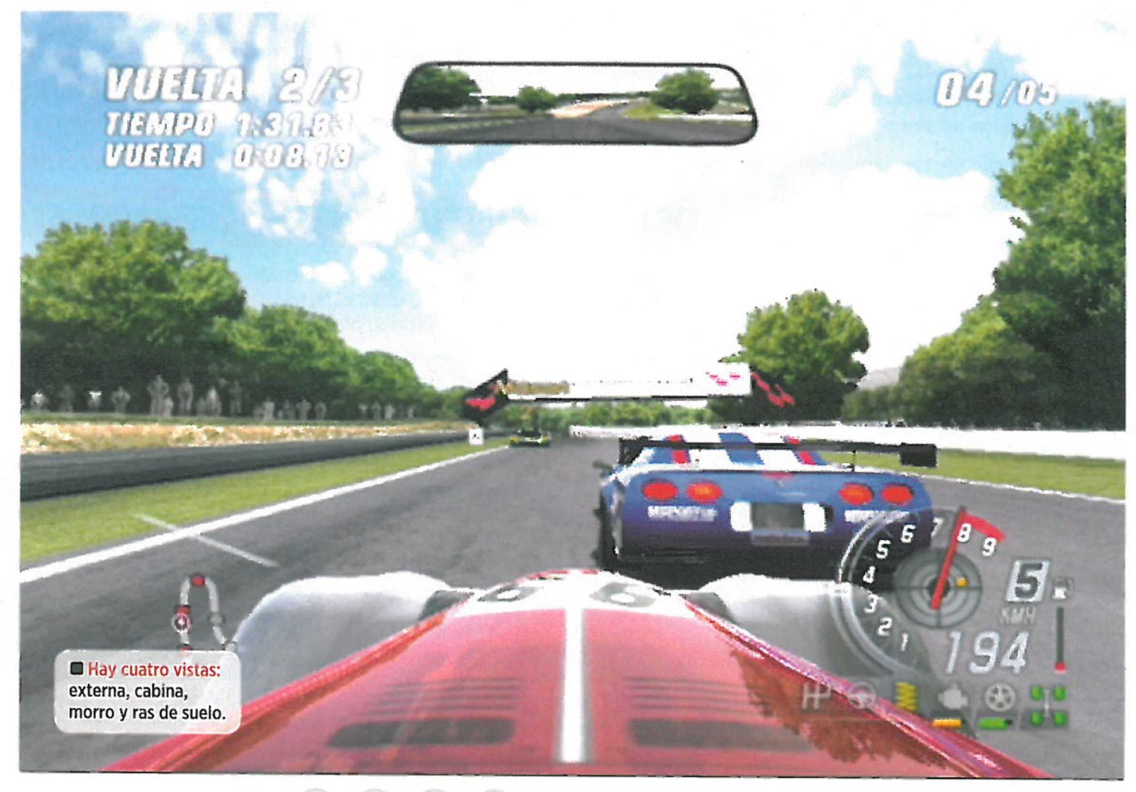


Los coches se deforman tras una colisión y las distintas partes mecánicas sufren daños, afectando de manera directa a la conducción.





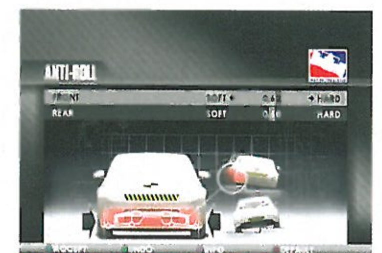
El juego Online y en red local, así como los modos Multijugador, cierran de forma excepcional las completas opciones de *TRD3*.



Hay cuatro vistas: externa, cabina, morro y ras de suelo.

» CUIDADO HASTA EL MÍNIMO **DETALLE**

Todos los detalles se han cuidado al máximo para ofrecer la experiencia de conducción más realista y absorbente.



CON EL MONO DE TRABAJO. Antes de correr hay que poner a punto el coche.



¿QUÉ TIEMPO HARÁ? Las condiciones climáticas afectan a la adherencia del firme.



PISANDO LOS TALONES. Ponerse a rebufo es vital para adelantar con garantías.

» modos nos invitan a ir superando competiciones de todo tipo para desbloquear nuevos eventos. Tal es la variedad de competiciones que en ningún momento te aburrirás, ya que tan pronto estarás pilotando un monoplaza de última generación en Donington Park, como un coche de la década de los 30 en el circuito de Laguna Seca. Con tal disparidad de pruebas, el desarrollo "pica" de una manera brutal para ver qué nuevas categorías de vehículos nos esperan...

Los fanáticos del motor alucinarán con los detalles y la ambientación: circuitos reales, ajustes mecánicos auténticos...

En cuanto al apartado gráfico, es evidente un profundo lavado de cara si lo comparamos con la entrega anterior. Ahora, tanto vehículos como escenarios cuentan con un nivel de detalle muy superior, un mejor acabado en lo que a texturas se refiere y unos efectos de luz mucho más realistas y trabajados.

Este gran apartado visual es el mejor colofón para una auténtica obra de arte dentro del género que, si bien no presenta la complejidad de desarrollo ni la espectacularidad gráfica de *Gran Turismo 4*, ofrece la conducción más realista, divertida e intensa dentro de los simuladores de velocidad. Así de simple.



VALORACIÓN

» LO MEJOR
El realismo de la conducción, la diversidad de vehículos, la sensación de velocidad...

» LO PEOR
¿Para cuándo circuitos ficticios que doten al conjunto de mayor espectacularidad?

Te gustará + que... ENTHUSIA PRO



Te gustará − que... GRAN TURISMO 4



93	**» GRÁFICOS** Brillante en todos los aspectos: coches, efectos de luz, circuitos...
91	**» SONIDO** El sonido de motores está logrado y el doblaje es sensacional.
94	**» DIVERSIÓN** La gran variedad de pruebas te atrapará hasta terminar el juego.
95	**» DURACIÓN** Muchas pruebas individuales que, junto al Online, dan mucho de sí.
NOTA 94	Por su gran realismo, intensas carreras y enorme variedad de vehículos es un simulador imprescindible.



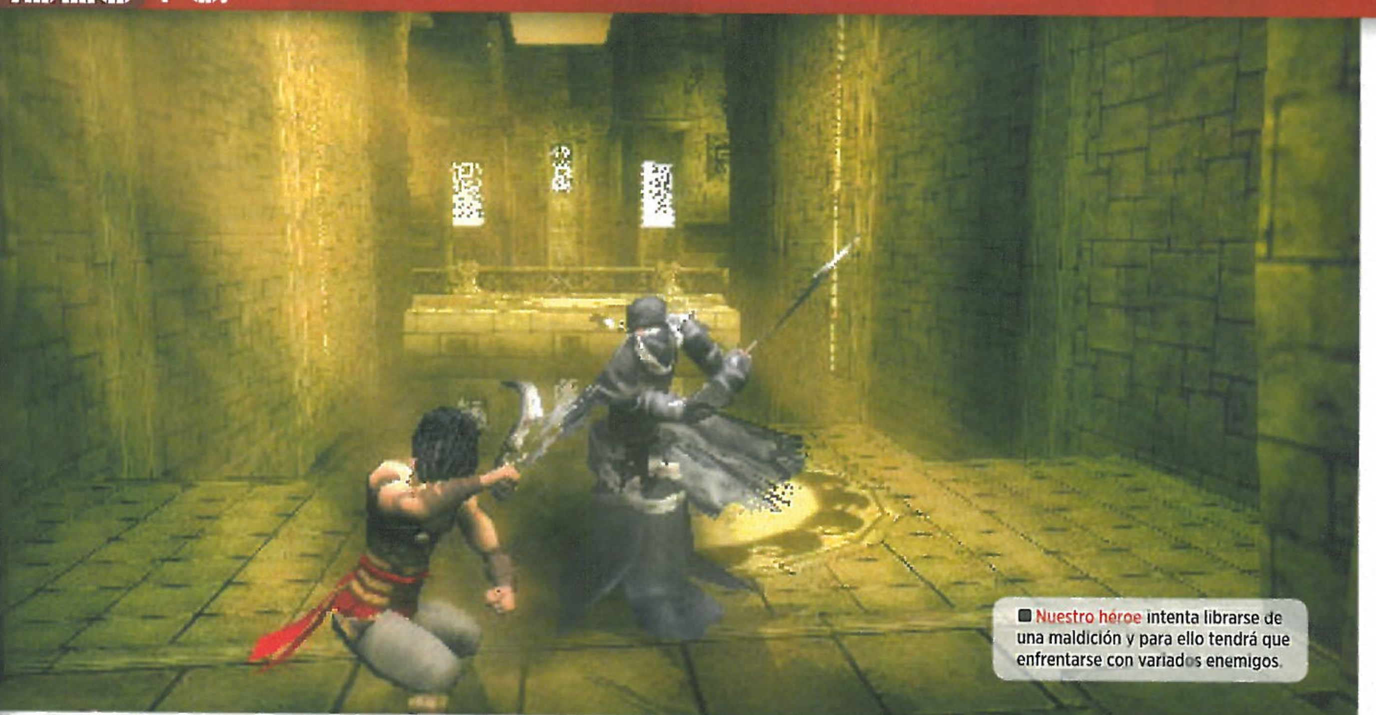

A UNIVERSAL PICTURE
gameloft


KONG



16+

Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
UBI SOFT
Editor
UBI SOFT
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS
Página web
WWW.PRINCEOFPERSIA.COM



Nuestro héroe intenta librarse de una maldición y para ello tendrá que enfrentarse con variados enemigos.







ES HORA DE CAMBIAR EL **DESTINO** DE UN PRÍNCIPE

Prince of Persia: Revelations

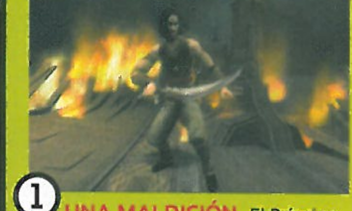
La lucha del aventurero con sangre real más famoso de Persia ha terminado en PS2, pero aún le quedan muchas emociones por vivir en PSP...

Cualquier "jugón" que se precie conoce de sobra la trilogía de aventuras que el Príncipe de Persia ha vivido en PS2, en las cuales ha visto cómo su reino y sus seres queridos eran amenazados por las Arenas del Tiempo. Pues bien, tomando como base el segundo título de la trilogía, *El Alma del Guerrero*, llega ahora a PSP esta conversión, que además presenta niveles y puzzles nuevos realizados para la ocasión.

Por haber liberado las Arenas del Tiempo una terrible maldición ha caído sobre el Príncipe. Pero para escapar de su fatal destino, todavía tiene una oportunidad: retroceder en el tiempo e impedir que la Emperatriz del Tiempo cree las Arenas. Ese es el punto de partida del juego, en el cual, usando las distintas y numerosas habilidades acrobáticas del protagonista, tendremos que avanzar en el juego superando puzzles, laberintos, activar interruptores, escalar, descolgarnos por cornisas... Todo esto viajando desde el presente hasta el pasado repetidas veces para "arreglar" cosas y poder avanzar por la Isla en la

El Príncipe llega a PSP con una aventura espectacular.

» CLAVES PARA **SENTARNOS** EN EL TRONO DE PERSIA



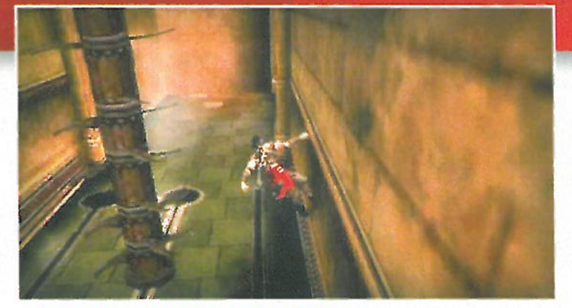
1 UNA MALDICIÓN. El Príncipe tiene que impedir la creación de las Arenas del Tiempo antes de que sea demasiado tarde para él.



2 ACEPTA EL DESAFÍO. Para ello hay que usar casi continuamente sus habilidades acrobáticas y abrirse paso en una isla llena de puzzles y retos.



3 NO TODO ES SALTAR. También tenemos que hacer frente a diversos enemigos a los que derrotar a golpe de espada.



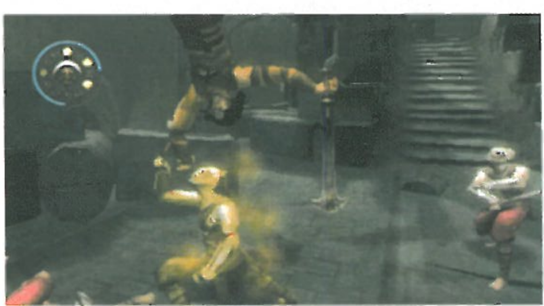
Saltar, correr por paredes, rodar por el suelo... el Príncipe cuenta con una amplias habilidades acrobáticas para superar cualquier trampa.



Los escenarios que recorremos son inmensos y preciosistas: barcos, jardines, torres, palacios... todos ellos, eso sí, tan letales como bellos.



Durante el juego usamos distintas espadas, cada una con combos y poderes propios.





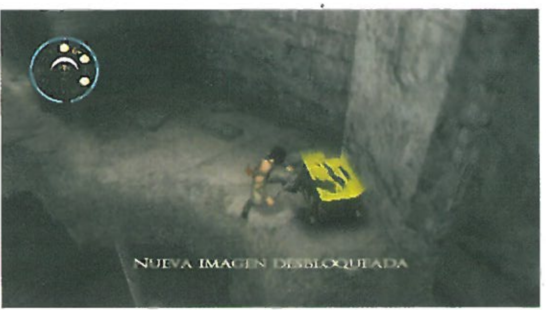
que se crearon las Arenas. Pero eso no es todo, claro. Además, por el camino también tendremos que hacer uso de nuestra habilidad con la espada para "despachar" a los enemigos que vayan apareciendo, algunos tan letales y gigantescos como el gólem de piedra. Por suerte contamos con numerosas armas y combos de ataque, a cual más espectacular, así como con la posibilidad de usar las Arenas para "rebobinar" los últimos momentos del juego y así rectificar alguna acción errónea.

Con todas sus habilidades intactas, el Príncipe de Persia viaja de PS2 a PSP en una aventura llena de saltos y acción.

Este desarrollo se ve acompañado por unos gráficos que a primera vista impresionan en PSP por su riqueza visual y su profundidad, aunque la oscuridad de los escenarios y algunos fallos técnicos y sonoros, como el audio desincronizado en los vídeos, terminan por afectar negativamente a la jugabilidad. De hecho, a veces parece que el juego ha sido lanzado sin terminar. Eso, unido a los larguísimos tiempos de carga, que muchas veces no queda claro por dónde hay que seguir y su sistema de checkpoints (algunas zonas de trampas las repetiremos hasta la saciedad por su dificultad), consiguen que el jugador con poca paciencia vea en el juego un reto difícil de superar. No obstante, si eres paciente y perdonas sus fallos, *Revelations* es, hoy por hoy, la mejor opción dentro de las aventuras con plataformas disponibles en PSP.



Viajando en el tiempo visitaremos los mismos escenarios en distintas épocas, lo que significará que no todo estará igual en cada una.



Los extras se pueden desbloquear abriendo unos baúles, los cuales encierran imágenes del diseño y creación del juego.

» UN AVENTURERO REPLETO DE VIRTUDES

Para evitar su destino e impedir la creación de las Arenas del Tiempo, el Príncipe va a tener que usar todas sus "armas".



ÁGIL Y LIGERO. Saltar abismos, trepar, correr por los muros, andar por salientes, descolgarse... nada es imposible para él.



ESTOQUE LETAL. El sistema de lucha "Free Form" permite realizar combos con una o dos armas, usando el escenario...



LA DAGA DEL TIEMPO. Tiene usos como "rebobinar" en el tiempo para corregir errores mortales o ataques.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Acción, plataformas, nuevos puzzles y desafíos, tiene un poco de todo y eso mola.

» LO PEOR
Continuos tiempos de carga, problemas de sonido, escenarios muy oscuros, clipping...

Te gustará + que... MEDIEVIL RESURRECTION — Te gustará − que... PRINCE OF PERSIA 2 (PS2)



87	**» GRÁFICOS** Preciosistas e impresionantes, aunque a veces hay clipping.
72	**» SONIDO** Uno de sus puntos negros. Desaparece, se desincroniza...
81	**» DIVERSIÓN** Fallos técnicos y la dificultad de algunas zonas le restan enteros.
83	**» DURACIÓN** Un "jugón" se lo puede acabar en unas 9 horas. Si no lo eres...
NOTA 82	La mejor aventura de acción para PSP por el momento, aunque sus fallos técnicos le restan muchos puntos.



16+

Género
DEPORTIVO
Desarrollador
VISUAL CONCEPTS
Editor
2K GAMES
Lanzamiento
FEBRERO
Precio
39,95 €
Textos
INGLÉS
Voces
INGLÉS
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
2 JUGADORES
Guardar partidas
AL FINALIZAR PARTIDO
Página web
WWW.2KSPORT.COM\GAMES\NBA2K6\

El apartado técnico es genial en todos los aspectos.

SALTA A LA CANCHA CON EL **BASKET** MÁS REALISTA

NBA 2K6

Contando con la licencia de la NBA, este simulador de basket nos trae toda la emoción y la fuerza del mejor baloncesto del mundo.

Aunque la serie *NBA Live* sigue siendo la más conocida por el público en general, poco a poco otras franquicias, como *NBA 2K*, se han ido labrando una merecida reputación entre los aficionados a los títulos de basket, gracias a su enorme realismo y genial factura técnica.
Fiel a su cita anual, aunque un poco tarde, llega esta nueva entrega que como ya es habitual en la saga cuenta con la licencia oficial de la NBA, ofreciendo así todas las plantillas actualizadas y una ambientación de auténtico lujo (patrocinadores en los partidos, animadoras...) que nos sumergen en el espectáculo que es un partido de la NBA.

Una vez en la cancha, podemos disfrutar de toda la emoción del basket gracias a un preciso sistema de control con el que podemos hacer todo tipo de fintas, pases y movimientos. Mención aparte merece el original y realista sistema utilizado para realizar los tiros a canasta y los robos de balón: ambos se realizan mediante movimientos del stick derecho (también podemos optar por el uso tradicional de los botones). Igualmente, se ha añadido un novedoso sistema con el que podemos dar sencillas órdenes a los jugadores para que se internen dentro de zona o presionen al rival; una novedad que, junto a todo lo anteriormente señalado, hacen que cada partido sea de lo más emocionante y nos acerque a las sensaciones que se producen en un partido real.
Y si los partidos son una verdadera pasada, los mo-



» ASÍ SE DISFRUTA DEL MEJOR **BALONCESTO** EN TU SALÓN

① **PARTIDOS VIBRANTES.** Elige tu equipo de la NBA favorito y lánzate a disputar trepidantes partidos.

② **EN TUS MANOS.** El nuevo sistema de control, permite un manejo mucho más completo y realista.

③ **PARA NO ABURRIRTE.** Los completos y variados modos de juego dan para muchas horas de juego.



La licencia de la NBA garantiza las plantillas oficiales.



■ Todo el espectáculo de la NBA está presente en este realista y completo simulador de baloncesto.



■ Esta entrega tiene un mejorado control, que acerca la experiencia de juego a un partido real.



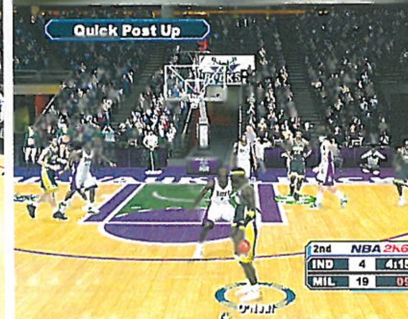
■ La ambientación es soberbia: animadoras, repeticiones de las mejores jugadas, patrocinadores...

» TAN REAL QUE SÓLO FALTA LA PELOTA

En un intento de acercarse aún más a las sensaciones de un partido real, se ha mejorado el sistema de control: con el stick derecho controlamos la dirección de los lanzamientos o los robos de balón; podemos dar órdenes al resto de jugadores...



APUNTA BIEN. Con el movimiento del stick derecho hacemos distintos tipos de lanzamientos.



ESTRATEGIA DE EQUIPO. Podemos dar sencillas órdenes a otros jugadores.

dos de juego no se quedan atrás: Campeonatos, Ligas, The Association (donde debemos administrar todos los aspectos del equipo, tales como entrenamientos o fichajes), 24/7 (un modo carrera donde jugamos partidos callejeros contra jugadores de la NBA o estrellas de la música y el cine), etc. Desde luego hay juego para rato, porque las opciones son muchas y muy variadas.

Realista sistema de control, plantillas oficiales, buenos gráficos... Una maravilla para los aficionados al basket.

Y todo con un fantástico acabado visual, destacando sobre todo el parecido de los jugadores con sus homónimos reales, y un correcto apartado sonoro que cumple su función a las mil maravillas. Es cierto que algunas animaciones son mejorables y que en algunas ocasiones la IA tiene ligeras deficiencias, pero ello no quita para que este sea uno de los grandes títulos deportivos para PS2. Puede que no tenga la espectacularidad gráfica de *NBA Live 2006*, pero resulta muy recomendable para todo aquellos que busquen un juego de baloncesto económico, completo y tremendamente divertido de jugar.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
El completo y original control. La gran cantidad de opciones y modos de juego.

» LO PEOR
Llega sin traducir y algunos tiempos de carga que resultan algo pesados.

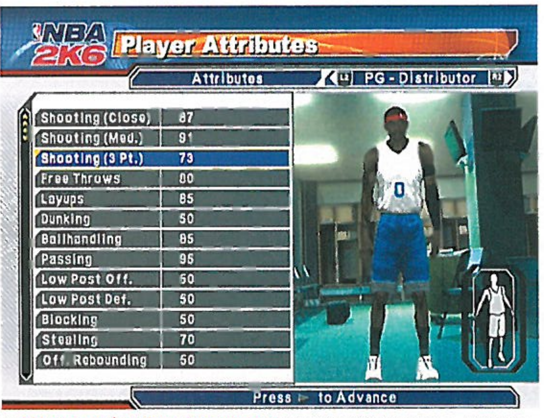
Te gustará + que... NBA STREET VOL. 3

Te gustará − que... NBA LIVE 06

88	**» GRÁFICOS** En conjunto son brillantes, sobre todo la recreación los jugadores.
81	**» SONIDO** Muy eficaz, pero es una pena que los comentarios estén en "guiri".
89	**» DIVERSIÓN** Partidos muy vibrantes, en gran medida por el original control.
94	**» DURACIÓN** Muchas y completas opciones, complementadas con minijuegos.
NOTA 89	Basket muy completo en modos de juego y con un original control. Un serio rival para *NBA Live 06*.



■ Los modos de juego son muchos y muy variados. Incluso podemos enfrentarnos a conocidas estrellas de la NBA en partidos callejeros.



■ El juego está repleto de sorpresas: un editor de jugadores, distintos minijuegos de mesa (dardos, hockey), un mezclador de música...

JUEGO Play RECOMENDADO

Género
AVENTURA
Desarrollador
SCEI
Editor
SONY
Lanzamiento
15 DE FEBRERO
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
--
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS Y ENTRE COLOSOS
Página web
WWW.SHADOWOFTHECOLOSSUS.COM

La cuidada estética recuerda a *Ico*. Es de los mismos creadores.

UNA **AVENTURA** DE PROPORCIONES GIGANTESCAS

Shadow of the Colossus

¿Puede un simple mortal derrotar a seres tan grandes como montañas? Descúbrelo en esta original aventura que es capaz de transmitir emociones muy fuertes...

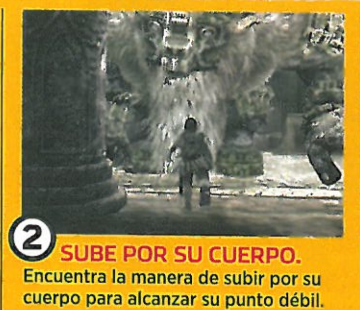
Cuenta la leyenda que un joven guerrero tuvo que enfrentarse a unos seres de tamaño descomunal para poder devolver a la vida a su amada. La misión era casi suicida, pero el valiente héroe supo igualar la batalla gracias a su coraje, a su agilidad y a su inteligencia. Éste es el planteamiento de *Shadow of the Colossus*, una aventura de los creadores del genial *Ico* que no tiene nada que ver con ningún juego que hayáis visto antes.

Nuestro objetivo es derrotar a los colosos, unos seres gigantescos y prácticamente invencibles... al menos a simple vista. Debemos buscarlos por un escenario amplísimo y, una vez que los encontremos, averiguar dónde está su punto débil y, sobre todo, cómo llegar hasta él. ¿Pero cómo un simple y pequeño mortal puede tumbar a estos gigantes que son capaces de aplastarnos como si fuéramos moscas? Pues ahí está la gracia del juego. Contamos con una espada, un arco, nuestro fiel caballo y todo nuestro ingenio y

ESTRATEGIAS PARA **TUMBAR** A LOS COLOSOS



1 **BÚSCALOS.** Es fácil perderse por los enormes escenarios, pero la espada nos guiará hasta su guarida.

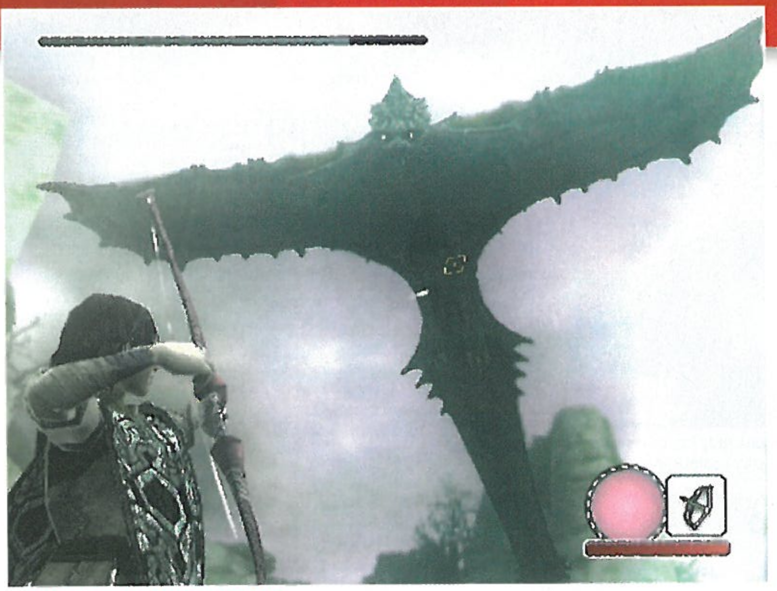


2 **SUBE POR SU CUERPO.** Encuentra la manera de subir por su cuerpo para alcanzar su punto débil.



3 **CLAVA TU ESPADA.** El coloso intentará tirarte. Agárrate a él, resiste y clava tu espada en sus puntos débiles.

Un joven guerrero protagoniza el juego. ¿Su nombre? No os chafaremos la sorpresa.



Derrotar a unos seres gigantescos para salvar el alma de una joven es el objetivo de la aventura.

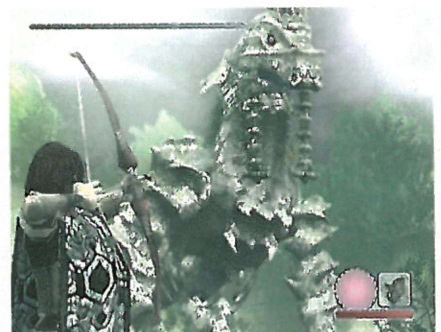


Los colosos son tan grandes que la dificultad está en subir por ellos para llegar a su punto débil.

El impresionante tamaño de enemigos y escenarios nos hará sentir realmente "diminutos".

» BATALLAS REALMENTE **COLOSALES**

Las batallas contra los colosos son desiguales, pero podemos equilibrarlas usando sabiamente nuestras armas (para atraer su atención y para dañarles). Nuestro caballo es un medio de transporte, pero también un fiel aliado en algunos momentos.



ARCO Y ESPADA. El arco suele usarse para llamar su atención y la espada para clavársela.



A LOMOS DE AGRO. Nuestro fiel caballo nos ayudará en algunas batallas.

Estamos ante una aventura muy original, distinta a todo lo visto antes.

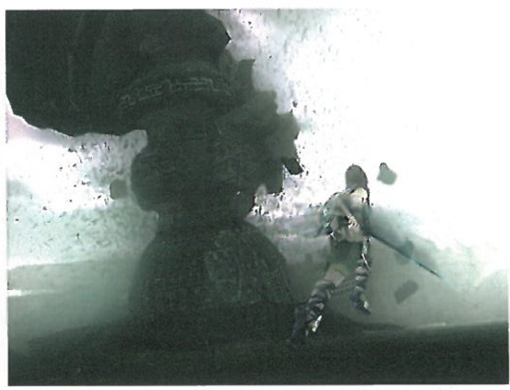
picardía para encontrar la manera de subir por el coloso y encontrar sus puntos débiles. Pero claro, a estos gigantes no les hace ninguna gracia que alguien trepe por su "chepa" para acabar con ellos y harán lo imposible para tirarnos al suelo. Tendremos entonces que agarrarnos a su pelaje (aguantaremos mientras no se nos agoten las energías) y aprovechar cada centímetro de su cuerpo para descansar y seguir escalando. Y no os preocupéis por el control, que enseguida nos acostumbramos a él.

En total, tendremos que derrotar a 16 colosos, en riguroso orden. Y lo mejor de todo es que son muy variados: unos son muy altos, otros son acuáticos, otros vuelan, otros están muy bien escondidos...Cada coloso es un "mundo" y tendremos que estar muy atentos a sus peculiaridades, además de observar bien el entorno, ya que muchas veces en los escenarios encontraremos la clave que puede decantar la batalla a nuestro favor. Así pues, la observación, la inteligencia para descubrir cómo podemos dañar a los colosos y la agilidad para llegar a sus puntos débiles son la llave para avanzar en este juego.

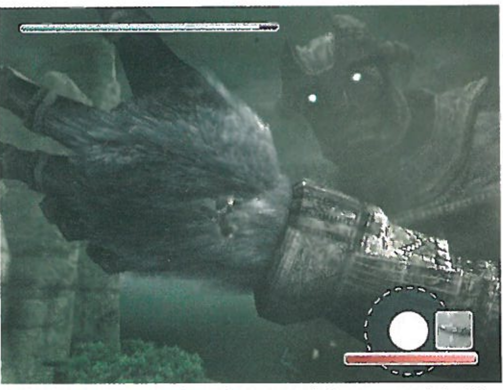
Hablando del apartado técnico, lo mejor es el alucinante diseño de los colosos. Más de uno os dejará con la boca abierta, lo mismo que las épicas melodías que nos acompañan en la aventura. Los escenarios, »



Tendremos que pensar la manera de tumbar a estas criaturas descomunales sin que nos hagan "picadillo" ellas primero.



Son tan enormes que un sólo pisotón provocará un terremoto (bastante bien hecho, por cierto), que nos hará caer al suelo.



Podemos trepar por los colosos agarrándonos a su pelaje. Ellos harán lo posible por tirarnos, así que agarraos fuerte y aguantad.


El control puede resultar poco preciso de primeras, (sobre todo a la hora de calcular los saltos), aunque pronto os acostumbraréis a él.


El sistema de cámaras funciona muy bien. Hay una perspectiva con la que nunca perderemos de vista al coloso, por grande que sea.


Podemos descansar temporalmente en algunas partes del coloso para reponer energías.

(lagos, desiertos, templos, ruinas...) son amplísimos y cumplen con su función de hacernos sentir "pequeños", aunque la mayoría dan una pretendida sensación de vacío. Todo ello conforma un estilo gráfico muy especial, cercano a nuestro recordado *Ico*.

El diseño de los colosos es tan alucinante como su tamaño. Es lo mejor de un apartado gráfico realmente cuidado.

Lo que menos nos ha gustado del juego es su duración, que ronda las 10-12 horas. Y no le vemos mucha opción de rejugarlo, ya que una vez que descubres dónde están los colosos y cómo derrotarlos, la aventura pierde gran parte de su gracia. Eso sí, abriremos un nuevo modo llamado Time Attack en el que podremos desbloquear nuevos objetos. Además, algunas batallas son tan memorables que merece la pena repetirlas. Por ello, este defecto no nos impide recomendar a todos los fans de las aventuras que disfrutéis de *Shadow of the Colossus*. Es un juego original, distinto, cargado de sentimiento y capaz de transmitir emociones muy fuertes. De verdad, no os lo perdáis y más si os gustó el inolvidable *Ico*.

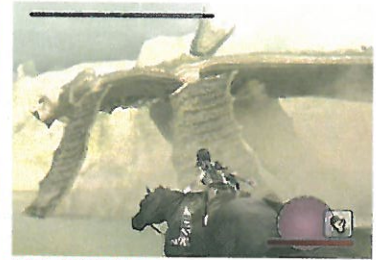
La IA de los colosos está muy bien conseguida, pero tenemos que ser más listos.



» IMPRESIONANTES Y MUY VARIADOS

Los 16 enemigos del juego pueden parecer pocos, pero son tan variados y complejos que son como fases en sí mismas.


ACUÁTICOS. Dos peleas se desarrollan en el agua. Aguanta la respiración...


VOLADORES. Son los colosos favoritos del creador del juego... y los nuestros.


GIGANTESCOS. Su tamaño es tan enorme que casi ni se nos ve entre sus dedos...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Su original planteamiento, su cuidada estética, las emocionantes batallas... casi todo.

» LO PEOR
Se puede terminar en unas 10-12 horas, y no vemos muchas opciones de rejugarlo.

Te gustará + que... MR. MOSKEETO — Te gustará − que... GOD OF WAR



90	**» GRÁFICOS** Destaca el diseño de los colosos, pero los escenarios están vacíos.
95	**» SONIDO** La banda sonora es sublime. Las voces son en un idioma especial...
94	**» DIVERSIÓN** Tan original y divertido que la experiencia de juego es inolvidable.
88	**» DURACIÓN** 16 colosos que te durarán 10-12 horas. Pocas opciones de "replay".
NOTA 92	**Una aventura única y muy especial, que tiene en su estética y sorprendente desarrollo sus mejores bazas.**



5115 ¡Nunca disfrutarás tanto por tan poco!

Club zed™

Consigue lo mejor y más exclusivo para tu móvil en Club Zed.

¡SUSCRÍBETE!

sólo a 0,20€ por SMS

Melodías

POLI: Envía ALTAPLY P+número al 5115. Ej: ALTAPLY P1 | TONO: Envía ALTAPLY T+número al 5115. Ej: ALTAPLY T1

TOP HIMNOS	POLI	TONO
CHAMPIONS LEAGUE	ALTAPLY P74	ALTAPLY T74
BARCELONA	ALTAPLY P76	ALTAPLY T76
ATLETICO DE MADRID	ALTAPLY P77	ALTAPLY T77
REAL MADRID	ALTAPLY P75	ALTAPLY T75
VALENCIA	ALTAPLY P78	ALTAPLY T78
DEPORTIVO DE LA CORUÑA	ALTAPLY P79	ALTAPLY T79
BETIS	ALTAPLY P80	ALTAPLY T80

TOP ACTUALIDAD	POLI	TONO
HUNG UP	ALTAPLY P175	ALTAPLY T175
HAVE A NICE DAY	ALTAPLY P97	ALTAPLY T97
STAND MY GROUND	ALTAPLY P32	ALTAPLY T32
VACACIONES	ALTAPLY P183	ALTAPLY T183
VOLVERA	ALTAPLY P195	ALTAPLY T195
PALOMITAS DE MAIZ	ALTAPLY P95	ALTAPLY T95
QUE MAS DA	ALTAPLY P144	ALTAPLY T144
NO (FIJACION ORAL)	ALTAPLY P128	ALTAPLY T128
TRIPPING	ALTAPLY P130	ALTAPLY T130
YOU ARE BEAUTIFUL	ALTAPLY P82	ALTAPLY T82
CON UN PORRITO EN LA MANO	ALTAPLY P134	ALTAPLY T134
TE REGALO	ALTAPLY P122	ALTAPLY T122
ANTES QUE VER EL SOL	ALTAPLY P140	ALTAPLY T140
MAGIC ALONSO	ALTAPLY P116	ALTAPLY T116

TOP HOUSE	POLI	TONO
ACID HOUSE	ALTAPLY P49	ALTAPLY T49
CALL ON ME	ALTAPLY P50	ALTAPLY T50
CAAPELLA	ALTAPLY P51	ALTAPLY T51
ANGLIA	ALTAPLY P52	ALTAPLY T52
DESPRE TIME	ALTAPLY P53	ALTAPLY T53
DRAGOSTEA	ALTAPLY P54	ALTAPLY T54
THE WORLD IS MINE	ALTAPLY P107	ALTAPLY T107
PLAYED ALIVED	ALTAPLY P108	ALTAPLY T108
DESENCHANTEE	ALTAPLY P109	ALTAPLY T109
INFECTED	ALTAPLY P110	ALTAPLY T110
FLASHDANCE	ALTAPLY P119	ALTAPLY T119
THE SOUND OF SAN FRANCISCO	ALTAPLY P120	ALTAPLY T120
INSOMNIA	ALTAPLY P121	ALTAPLY T121
FLOUR TO THE FLOUR	ALTAPLY P129	ALTAPLY T129
SAMBA ADAGIO	ALTAPLY P131	ALTAPLY T131

TOP CINE Y TV	POLI	TONO
PASION DE GAVILANES	ALTAPLY P6	ALTAPLY T6
AQUI NO HAY QUIEN VIVA	ALTAPLY P11	ALTAPLY T11
STARWARS (IMPERIO)	ALTAPLY P55	ALTAPLY T55
AUSTIN POWERS	ALTAPLY P56	ALTAPLY T56
BLADE	ALTAPLY P57	ALTAPLY T57
BRAVEHEART	ALTAPLY P58	ALTAPLY T58
ACCIDENTALLY IN LOVE (SHREK 2)	ALTAPLY P60	ALTAPLY T60
EL SENOR DE LOS ANILLOS	ALTAPLY P61	ALTAPLY T61
SIETE VIDAS	ALTAPLY P64	ALTAPLY T64
ANUNCIO CLIO (POP CORN)	ALTAPLY P95	ALTAPLY T95
BENNY HILL	ALTAPLY P65	ALTAPLY T65
SIMPSONS	ALTAPLY P66	ALTAPLY T66
MISION IMPOSIBLE	ALTAPLY P69	ALTAPLY T69
PAQUITO CHOCOLATERO	ALTAPLY P73	ALTAPLY T73
TORRENTE 3	ALTAPLY P145	ALTAPLY T145
FRIJOLITO	ALTAPLY P147	ALTAPLY T147
HARRY POTTER	ALTAPLY P194	ALTAPLY T194

TOP ESPAÑOL	POLI	TONO
LA TORTURA	ALTAPLY P2	ALTAPLY T2
LA CAMISA NEGRA	ALTAPLY P3	ALTAPLY T3
ZAPATILLAS	ALTAPLY P5	ALTAPLY T5
DEVUELVEME LA VIDA	ALTAPLY P8	ALTAPLY T8
CAMINANDO POR LA VIDA	ALTAPLY P12	ALTAPLY T12
DIAS DE VERANO	ALTAPLY P14	ALTAPLY T14
NADA DE ESTO FUE UN ERROR	ALTAPLY P15	ALTAPLY T15
LO QUE TU QUIERAS SOY	ALTAPLY P16	ALTAPLY T16
PARA TI SERIA	ALTAPLY P19	ALTAPLY T19
ALLI ESTARE	ALTAPLY P99	ALTAPLY T99
CON SOLO UNA SONRISA	ALTAPLY P117	ALTAPLY T117
POKITO A POKO	ALTAPLY P118	ALTAPLY T118
TU OPORTUNIDAD	ALTAPLY P123	ALTAPLY T123
LO QUE TENGO YO ADENTRO	ALTAPLY P124	ALTAPLY T124
NO ME CREES	ALTAPLY P125	ALTAPLY T125
NO TE PREOCUPES POR MI	ALTAPLY P126	ALTAPLY T126
MIRAME	ALTAPLY P133	ALTAPLY T133
SIN RENCOR	ALTAPLY P135	ALTAPLY T135
EL SOL NO REGRESA	ALTAPLY P142	ALTAPLY T142
PUES VA A SER QUE NO	ALTAPLY P177	ALTAPLY T177
ERAS TU	ALTAPLY P178	ALTAPLY T178
REGRESA A MI	ALTAPLY P179	ALTAPLY T179
PARA TU AMOR	ALTAPLY P181	ALTAPLY T181
VUELVE	ALTAPLY P195	ALTAPLY T195

TOP INTERNACIONAL	POLI	TONO
PSYCODELIC SALLY	ALTAPLY P9	ALTAPLY T9
SPEED OF SOUND	ALTAPLY P27	ALTAPLY T27
DON'T PHUNK WITH MY HEART	ALTAPLY P28	ALTAPLY T28
INCOMPLETE	ALTAPLY P29	ALTAPLY T29
WELCOME TO MY LIFE	ALTAPLY P30	ALTAPLY T30
BOULEVAR OF BROKEN DREAMS	ALTAPLY P31	ALTAPLY T31
THIS LOVE	ALTAPLY P38	ALTAPLY T38
EVERYTHING BURNS	ALTAPLY P81	ALTAPLY T81
ALL THE THINGS SHE SAID	ALTAPLY P84	ALTAPLY T84
HAND IN MY POCKET	ALTAPLY P111	ALTAPLY T111
OLD TOWN	ALTAPLY P132	ALTAPLY T132
WATERLOO	ALTAPLY P139	ALTAPLY T139
ALL ABOUT US	ALTAPLY P152	ALTAPLY T152
DON'T LOVE YOU NO MORE	ALTAPLY P197	ALTAPLY T197

Sonidos Reales

EXCLUSIVOS ZED	REAL
MACARRA CENSURADO	ALTAPLY R14
MISION INADMISIBLE	ALTAPLY R22
RING PSICOTICO	ALTAPLY R23
EL RING IRRITANTE	ALTAPLY R24
RAMALA DING DONG	ALTAPLY R25
VENDEDOR PLAYERO	ALTAPLY R26
ALONSO	ALTAPLY R29
A LA MIERDA	ALTAPLY R28
AMBIENTE THE RING	ALTAPLY R20

Envía ALTAPLY R+número al 5115. Ej: ALTAPLY R1

Juegos Exclusivos

JUEGO: Envía ALTAPLY J+número al 5115. Ej: ALTAPLY J1

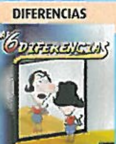
Visita www.zed.es para comprobar la compatibilidad de tu móvil.

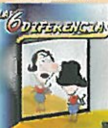




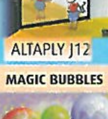




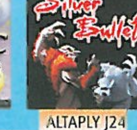








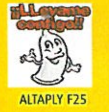




STREET RACE WORLD	ALEJANDRO MAGNO	SUDOKU
ALTAPLY J4	ALTAPLY J8	ALTAPLY J27
PAREJAS	CRUCIGRAMAS	FOOTBALL CONTROL
ALTAPLY J18	ALTAPLY J11	ALTAPLY J10
TENNIS ACE	SOLITARIO	SOPA DE LETRAS
ALTAPLY J6	ALTAPLY J22	ALTAPLY J23
LANDS OF HONOUR	SNOWBOARD FURY	FISHER PUZZLE
ALTAPLY J26	ALTAPLY J28	ALTAPLY J14
AHORCADO	DIFERENCIAS	CRAZY PIXIE PANIC
ALTAPLY J1	ALTAPLY J12	ALTAPLY J25
GOLFMASTER	MAGIC BUBBLES	SILVER BULLET
ALTAPLY J15	ALTAPLY J20	ALTAPLY J24

Salvapantallas

Envía ALTAPLY F+número al 5115. Ej: ALTAPLY F8

















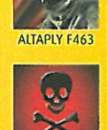












ALTAPLY F25	ALTAPLY F62	ALTAPLY F359	ALTAPLY F188	ALTAPLY F471	ALTAPLY F422	ALTABVO F472
ALTAPLY F473	ALTAPLY F474	ALTAPLY F51	ALTABVO F333	ALTAPLY F60	ALTAPLY F459	ALTAPLY F457
ALTAPLY F58	ALTAPLY F1292	ALTABVO F418	ALTAPLY F462	ALTAPLY F94	ALTAPLY F216	ALTAPLY F463
ALTAPLY F97	ALTABVO F464	ALTAPLY F465	ALTAPLY F67	ALTAPLY F466	ALTAPLY F8	ALTAPLY F467
ALTAPLY F91	ALTAPLY F461	ALTAPLY F218	ALTAPLY F168	ALTAPLY F171	ALTAPLY F69	ALTABVO F334







Si quieres más, aquí tienes más:

www.zed.es





3+

Género
PUZZLE

Desarrollador
KILLERGAME

Editor
UBISOFT

Lanzamiento
YA DISPONIBLE

Precio
29,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
--

Jugadores
1

Modo Online
NO

Guardar partidas
TRAS CADA NIVEL

Página web
WWW.UBISOFT.COM



Resolver puzzles en un tiempo límite es el reto de *Frantix*.

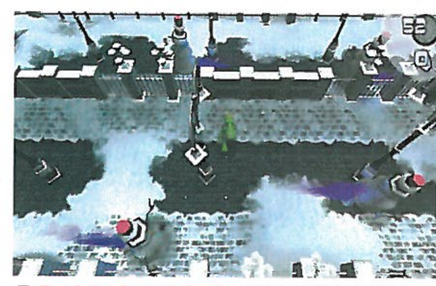
EL BUEN AVENTURERO **PIENSA** PRIMERO

Frantix

Encerrado en un laberinto lleno de puzzles, sólo sobrevivirás si tu mente es tan rápida como tus piernas.

Poner a prueba nuestra inteligencia y nuestra habilidad es la intención de este original título. Controlando directamente a un personaje (elegimos entre varios, pero todos con las mismas habilidades), debemos recoger todas las gemas de cada escenario, muchos laberínticos, en un tiempo limitado. Para ello tenemos que descubrir cómo y en qué orden usar todos los elementos disponibles, como cajas, bloques, teleportadores o interruptores, al mismo tiempo que esquivamos a los enemigos.

En total son 180 retos muy entretenidos, que se hacen variados al incluir con frecuencia nuevos elementos y enemigos. El problema es que también son fáciles de resolver usando la mecánica de "ensayo y error", con lo que no suponen un gran desafío. Y sólo hay un modo de juego (en el que desbloqueamos retos poco a poco), con lo que la duración es limitada. Una pena, porque *Frantix* divierte y es adecuado para echar partidas cortas, pero le falta la profundidad de los mejores puzzles.



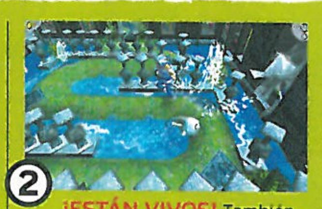
Esquivar a los enemigos añade un componente de habilidad que da dinamismo al desarrollo.

» CLAVES PARA **ENFRENTARSE** A TODOS LOS RETOS

En *Frantix* hay un tiempo límite para recoger las gemas y alcanzar la salida. Sólo hay un modo de resolver cada nivel, pero las soluciones varían de una a otra. Por ejemplo, en un reto una caja sirve para cruzar un río y en otro para bloquear a un enemigo.



① MANIPÚLALO TODO. Interruptores, bloques, bombas, teleportadores... Si está en el escenario es que hay que usarlo.



② ¡ESTÁN VIVOS! También hay enemigos. Repiten pautas de movimiento y en ocasiones los usamos para resolver los puzzles.

Moverse deprisa es necesario para conseguir las gemas.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Sus originales retos, en lo que hay pensar, actuar deprisa y hasta ser hábil.

» LO PEOR
Es corto y más bien fácil, con lo que dura menos que otros juegos de puzzles.

75	**» GRÁFICOS** Cumplidores: personajes y escenario sencillos pero coloristas.
69	**» SONIDO** Las melodías no están mal, pero faltan efectos y no hay voces.
79	**» DIVERSIÓN** Los puzzles son originales y divertidos, pero en general fáciles.
74	**» DURACIÓN** Acabar los 180 retos no es difícil y no hay alicientes para rejugarlos.
NOTA 77	Ingenioso y entretenido, *Frantix* se disfruta mientras dura, pero a la larga le faltan modos y es facilillo.

Género
LUCHA
Desarrollador
YUKE'S MEDIA CREATION
Editor
THQ
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
44,95 €
Textos
INGLÉS
Voces
INGLÉS
Jugadores WI-FI
DE 1 A 4
Modo Online
NO
Guardar partidas
TRAS CADA COMBATE
Página web
WWW.SVR2006.COM

El "wrestling" más espectacular se libra en el "ring" de PSP.

PURO **ESPECTÁCULO**, PURA LUCHA LIBRE

WWE Smackdown! Vs Raw 2006

Mete a los grandes del "wrestling" en una consola tan pequeña como PSP y organizarán los mismos combates que en la tele.

El Enterrador, La Roca, Triple X... más de 50 luchadores actuales, más algún clásico como Hulk Hogan o Bret Hart, se suben al ring en una gran conversión del título de PS2. El control, muy sencillo, nos permite ejecutar infinidad de golpes y llaves machacando botones, a los que se añaden todo tipo de "triquiñuelas" que hacen muy divertidos los combates, como combatir fuera del cuadrilátero o golpear con objetos a los rivales.

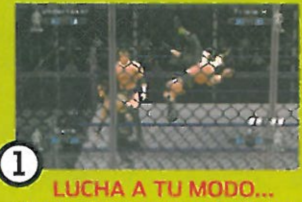
Pero lo mejor es cómo se refleja el espectáculo que rodea al deporte. Desde las llaves típicas de cada luchador hasta una infinidad de modos que calcan los "shows" televisivos... Aunque el juego está en inglés y conviene defenderse con él para enterarnos de los "piques" entre luchadores en el modo Historia. Pero esto no influye en la capacidad de entretener de un juego divertido y completísimo.



La versión PSP es completísima, con todos los modos de PS2 y minijuegos exclusivos como partidas de póker.

ASÍ ES EL **WRESTLING** MÁS AUTÉNTICO

WWE Smackdown! recrea cada detalle del "wrestling", tanto en el desarrollo de los combates, largas luchas de desgaste, como en su variedad: individuales, por parejas, eventos como luchas en jaulas...


1 LUCHA A TU MODO...
Hay combates por parejas, luchas en jaulas, todos contra todos con hasta 6 luchadores sobre el ring...


2 ...Y CON TUS AMIGOS.
Además, el juego incluye peleas multijugador Wi-Fi para hasta cuatro jugadores simultáneos.

Luchadores actuales y clásicos se ven las caras en PSP.

VALORACIÓN

» **LO MEJOR**
Su gran variedad de modos recrean a la perfección deporte y espectáculo.

» **LO PEOR**
Los excesivos tiempos de carga y que no esté traducido al castellano.

86	» **GRÁFICOS** Destacan los luchadores, detallados y muy bien animados.
83	» **SONIDO** Los efectos y la música son impecables... pero no está doblado.
84	» **DIVERSIÓN** Los combates enganchan por su sencillez y sus posibilidades.
95	» **DURACIÓN** Su increíble variedad de modos garantiza diversión casi infinita.
NOTA 87	Espectacular, divertido, con infinidad de posibilidades... el mejor "wrestling" de la temporada está en PSP.



PlayStation 2 URBAN REIGN 16+ namco

16+

Género
BEAT'EM UP
Desarrollador
NAMCO
Editor
SONY
Lanzamiento
8 DE FEBRERO
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
DE 1 A 4
Modo Online
NO
Guardar partidas
ENTRE COMBATES
Página web
URBANREIGN.NAMCO.COM

PAUL 4:39 REAL DEAL 10 Combo

Los combates huyen de la complejidad, a pesar de que podemos controlar a personajes de *Tekken*...

CONQUISTA LAS **CALLES** CON EL PODER DE TUS PUÑOS

Urban Reign

Para dominar las calles tendrás que enfrentarte a las más peligrosas bandas haciendo uso del único lenguaje que entienden: la fuerza de tus puños.

El género de los beat'em up ha perdido algo de "tirón" en los últimos tiempos, pero ahora vuelve a estar otra vez de moda gracias a títulos como *Beat Down* o *The Warriors*. *Urban Reign* es el último en unirse a la fiesta, y en él encarnamos a Brad Hawk, un matón profesional que es contratado por un poderoso grupo criminal para que termine con los enfrentamientos entre distintas bandas callejeras. Para lograrlo nos esperan 100 misiones repletas de golpes, en las que nos enfrentamos a pequeños grupos de pandilleros en diferentes escenarios cerrados.

Nuestro catálogo de golpes inicialmente es bastante limitado, pero a medida que avanza el juego vamos aprendiendo nuevas técnicas, podemos utilizar diferentes armas (palos, botellas...) y además iremos obteniendo la ayuda de otros luchadores, cuyo control podemos intercambiar con el del personaje principal y con el que incluso po-

EN LAS CALLES IMPERA LA **LEY** DEL MÁS **FUERTE**.

① **A LA "GRESCA".** Los combates contra varios enemigos en escenarios cerrados marcan este beat'em up.

② **LA LUCHA MÁS SIMPLE.** Gracias al simplificado sistema de lucha, podemos hacer todo tipo de golpes.

③ **GRAN VARIEDAD.** Podemos desbloquear hasta 60 luchadores, cada uno experto en un arte marcial.



■ Combates sin fin y un sencillo sistema de lucha nos esperan en este vibrante beat'em up.



■ Además de artes marciales podemos utilizar un amplio repertorio de armas blancas: espadas, bates...



■ Los combates multijugador, hasta para 4 jugadores, son la opción más divertida para dar "leña".

» UNA LUCHA EN LA QUE NO ESTARÁS **SOLO**

En las fases más avanzadas del juego, podemos elegir un aliado para que nos preste su ayuda. No sólo acabará con los enemigos que le salgan al paso, sino que también podemos darle sencillas órdenes o realizar ataques conjuntos con él.



TÚ ELIGES. En cualquier momento podemos intercambiar el control de los dos luchadores.

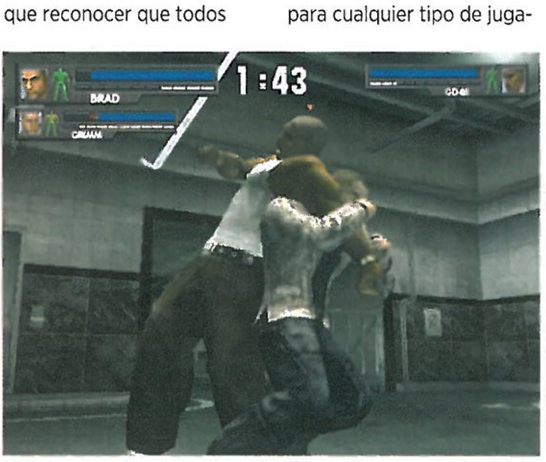


DÚO "DINÁMICO". Con el aliado podemos ejecutar golpes conjuntos.

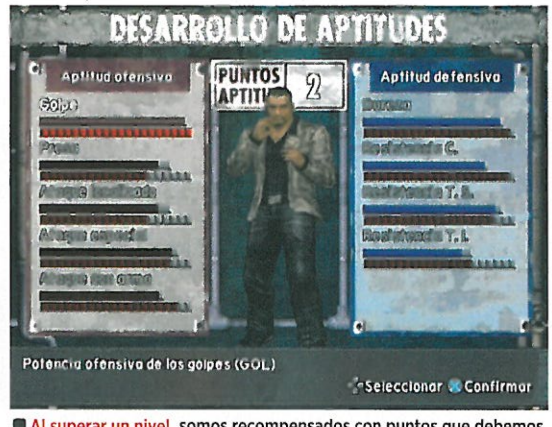
demos realizar combos especiales y movimientos conjuntos. Estos elementos dotan al juego de algo de variedad a medida que superamos fases porque, desgraciadamente, todo se limita a luchar sin descanso contra los mismos enemigos una y otra vez. Pese a este limitado desarrollo, hay que reconocer que todos los combates son tremendamente espectaculares (ojo a los divertidísimas partidas multijugador para 4 personas) y que el control, sencillo y accesible para cualquier tipo de jugador independientemente de su experiencia, es una auténtica maravilla.

Un beat'em up, que sin ofrecer novedades en el género, tiene a su favor unos combates espectaculares y divertidos.

Su cumplidor apartado gráfico es la guinda de un título que, aunque gustará a los fans del género, no es ninguna revolución y seguramente sabrá a poco a los que esperaban un título más profundo. Eso sí, sigue siendo una excelente opción para los jugadores que sólo busquen pasar un buen rato con un título "a la vieja usanza". Y eso por no hablar de los que quieran "repartir leña" en grupo... ○



■ Podemos castigar los puntos más débiles del enemigo, haciendo ataques o presas específicas que causen más daño en dichas zonas.



■ Al superar un nivel, somos recompensados con puntos que debemos utilizar para mejorar las habilidades de nuestro luchador.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
El control es tan preciso como sencillo. Los combates son espectaculares y vistosos.

» LO PEOR
El desarrollo es repetitivo y que el número de golpes y combos no sea mayor.

Te gustará + que... BEAT DOWN | Te gustará − que... THE WARRIORS



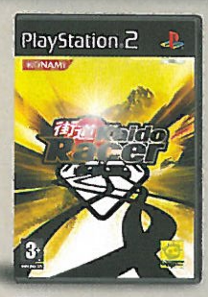
84 **» GRÁFICOS** Buena animaciones y modelos sólidos. Escenarios mejorables.

74 **» SONIDO** El discreto apartado sonoro no logra ocultar la machacona música.

80 **» DIVERSIÓN** Aunque bastante repetitivos, los combates son espectaculares.

83 **» DURACIÓN** Sus 100 misiones, retos y opciones multijugador dan para mucho.

NOTA 80 Aunque limitado en su desarrollo, es una gran opción si buscas acción directa y combates espectaculares.



3+

Género
VELOCIDAD
Desarrollador
GENKI
Editor
KONAMI
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
29,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
AL FINALIZAR CARRERA
Página web
ES.GS.KONAMI-EUROPE.COM/GAME.DO?IDGAME=119



■ El exigente control se basa en dominar los derrapes.

■ *Kaido Racers* apuesta por una conducción exigente, aunque bastante irreal, que requiere algo de práctica.

■ El juego se divide en pruebas donde participamos en solitario y carreras de apuestas contra otro corredor.

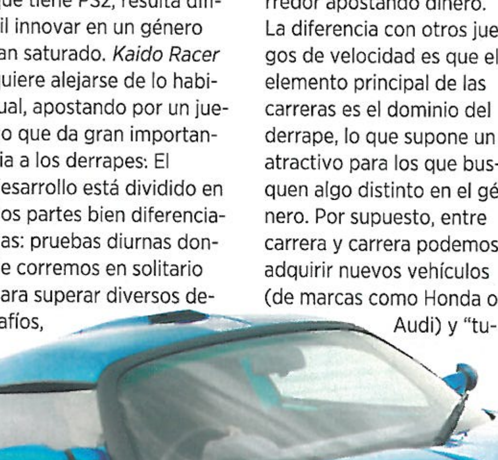
DOMINA EL ARTE DEL **DERRAPE**

Kaido Racer

Abróchate el cinturón de seguridad y prepárate para "lidiar" con tortuosas carreteras de montaña.

Con el enorme catálogo de juegos de velocidad que tiene PS2, resulta difícil innovar en un género tan saturado. *Kaido Racer* quiere alejarse de lo habitual, apostando por un juego que da gran importancia a los derrapes: El desarrollo está dividido en dos partes bien diferenciadas: pruebas diurnas donde corremos en solitario para superar diversos desafíos, y carreras nocturnas donde nos enfrentamos a otro corredor apostando dinero. La diferencia con otros juegos de velocidad es que el elemento principal de las carreras es el dominio del derrape, lo que supone un atractivo para los que busquen algo distinto en el género. Por supuesto, entre carrera y carrera podemos adquirir nuevos vehículos (de marcas como Honda o Audi) y "tunearlos" a nuestro gusto. Y todo ello con un apartado visual correcto.

Hasta aquí las bondades del juego, pero también encontramos algunos fallos: control tan exigente como irreal, circuitos poco atractivos y pruebas demasiado repetitivas. Estos elementos lastran el desarrollo de un título que, aunque resulta entretenidillo, no está a la altura de los grandes del género.



» DESCENSOS BESTIALES



1 EL "REY" DE LA MONTAÑA. Las carreras se desarrollan en circuitos de montaña con trazados sinuosos, donde lo principal es realizar derrapes.

1 "TUNEANDO". Con el dinero obtenido en las carreras, podemos comprar diversos accesorios para "tunear" los vehículos (todos ellos reales).

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Numerosos coches reales, una sensación de velocidad bastante buena y su precio.

» LO PEOR
La conducción es demasiado exigente e irreal. Circuitos calcados unos de otros.

80	**» GRÁFICOS** Gran acabado de vehículos, pero "popping" en los sosos circuitos.
75	**» SONIDO** Cumplidor en todos los aspectos, sin nada destacable en especial.
68	**» DIVERSIÓN** La repetitivas pruebas y el exigente control, bajan la jugabilidad.
76	**» DURACIÓN** Razonable cantidad de pruebas e interesante modo Multijugador.
NOTA 70	**Sólo los más aficionados al género disfrutarán de su exigente control y su apuesta por los derrapes.**



18

Género
ACCIÓN
Desarrollador
GENUINE GAMES
Editor
VIVENDI
Lanzamiento
1 DE DICIEMBRE
Precio
59,95 €
Textos
INGLÉS
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
AL FINALIZAR NIVEL
Página web
WWW.50CENTBULLETPROOF.COM

La acción y los tiroteos se suceden durante todo el juego.

Además de usar un gran arsenal, nuestro personaje puede tomar rehenes, desarmar al oponente...

UN **RAPERO** DE ARMAS TOMAR... Y DISPARAR

50 Cent: Bulletproof

El cantante 50 Cent es el "malote" del rap y lo demuestra en un título donde música y acción son protagonistas.

El artista 50 Cent es el icono del "gangsta rap" (melodías raperas con agresivas letras urbanas). Ahora el cantante presta su imagen a este juego de acción, en el que nos enfrentamos a tiros contra una peligrosa banda criminal. Además de un gran arsenal, contamos con habilidades de desarme, sigilo... Y todo con una ambientación con todos los tópicos del "gangsta rap": matones, ajustes de cuentas...

Aunque el planteamiento es interesante, la jugabilidad baja enteros por culpa de un mejorable sistema de control y un sistema de cámaras que a veces falla. Eso sí, si eres fan incondicional de 50 Cent perdonarás todos estos fallos, ya que el juego incluye multitud de vídeos y temas musicales de toda la carrera musical del rapero.

El rapero 50 Cent protagoniza este juego de acción con opciones multimedia.


La ambientación es buena y plasma todos los tópicos de la música rap: bandas callejeras, matones...

UNA **DELICIA** PARA LOS FANS DEL **"HIP-HOP"**

El juego es un todo un "homenaje" a 50 Cent: numerosos vídeos y temas musicales del rapero, "cameos" de amigos raperos del artista, y un largo etc.


① PARA LOS FANS. Dentro de los elementos desbloqueables, tenemos vídeos musicales.


② MIS COLEGAS. Raperos, como Eminen o Dr. Dre, aparecen para ayudarnos en los tiroteos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Los fans del rap disfrutarán con la banda sonora y los vídeos musicales de 50 Cent.

» LO PEOR
El mediocre sistema de control y que no llegue traducido a nuestro país.

75	**» GRÁFICOS** Modelos bien realizados, aunque los escenarios son mejorables.
85	**» SONIDO** Lo mejor del juego: gran cantidad de temas musicales de 50 Cent.
72	**» DIVERSIÓN** Tiroteos entretenidos, pero faltos de "chispa" por culpa del control.
72	**» DURACIÓN** El juego sólo cuenta con un modo Historia no demasiado duradero.
NOTA 72	**Un discreto título dirigido a los fans acérrimos de 50 Cent, que seguro disculparán sus fallos técnicos.**



3+

Género
HABILIDAD
Desarrollador
NAMCO
Editor
ELECTRONIC ARTS
Lanzamiento
1 DE FEBRERO
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
NO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
ENTRE FASES
Página web
KATAMARI.NAMCO.COM

■ El apartado gráfico es gracioso, aunque sin renunciar al detalle.

DEFINITIVAMENTE, EL **TAMAÑO** SÍ IMPORTA

We ♥ Katamari

¿Y por qué nos gusta *Katamari*? Pues porque es uno de los juegos más originales, graciosos y divertidos que hemos tenido el placer de disfrutar últimamente.

Un "simulador de bola de nieve" es la última locura que nos proponen los chicos de Namco. Esta original propuesta es la secuela de *Katamari Damacy*, un juego con idéntico planteamiento que salió en 2004 en Japón y Estados Unidos y que no llegó a Europa. Afortunadamente, *We Love Katamari* sí va a llegar aquí, conservando toda la frescura y diversión del original.

La idea es surrealista. Nosotros controlamos a unos diminutos personajes que empujan unas extrañas bolas (llamadas katamari), que tienen una facultad especial: se hacen más y más grandes a medida que ruedan sobre otros objetos. Cuando los katamari alcanzan el tamaño necesario, el Rey del Cosmos podrá enviarlas al sistema solar en forma de estrellas, satélites o planetas. Suena raro, ¿verdad? Pues os aseguramos que, a la hora de jugar, el desarrollo es tremendamente divertido. Empezaremos rodando sobre cosas pequeñas (chinchetas, lápices, etc.) y la bola se irá haciendo más grande. Entonces seremos capaces de



■ El Rey del Cosmos manda y el Príncipe y sus primos empujan los katamari...

» ASÍ SE AUMENTAN LAS **DIMENSIONES** DE UN KATAMARI





1 **PEQUEÑO PERO MATÓN.** Empezaremos rodando sobre cosas pequeñas y nuestra bola irá creciendo.

2 **CRECE MÁS Y MÁS.** Según vayamos creciendo podremos engullir cosas más grandes: casas, ciudades...

3 **Y DE AHÍ, AL CIELO.** Cuando alcancemos el tamaño requerido, el Rey convertirá el katamari en planeta.



El objetivo es hacer crecer nuestro katamari rodando sobre objetos de su tamaño o inferiores.



Hay que lograr que alcance un tamaño dentro del tiempo, arrasando incluso la misma Torre Eiffel...



Los escenarios son variados: un zoo, una escuela, el mar, el cielo... ¡e incluso el mundo entero!

LA DIVERSIÓN TIENE FORMA ESFÉRICA

En todas las fases hay que hacer que la bola alcance un tamaño dentro del tiempo, aunque hay misiones con sus peculiaridades: evitar que se apague el katamari "incendiario", hacerlo crecer sólo a base de flores, engordar a un luchador de sumo...



KATAMARI EN LLAMAS. Evita que se apague rodando sobre objetos constantemente.



LUCHA DE SUMO. Engorda y pasa por encima de tu rival literalmente.

rodar sobre cosas de mayor tamaño (libros, sillas, mesas...) y nuestra bola seguirá creciendo más y más. Y así hasta casi el infinito. Hay misiones en las que podremos arrasar con todo: primero con animales de poco tamaño, luego personas, más tarde coches, casas, la Torre Eiffel de París, la Gran Muralla China... La dificultad principal está en conseguir alcanzar el tamaño requerido dentro del tiempo.

En este disparatado juego, el objetivo es hacer crecer una bola (o katamari) con todo lo que pillemos a nuestro paso.

El simpático apartado gráfico y la genial banda sonora (nosotros no podemos parar de tararear las melodías) ponen la guinda a un juego muy original que consigue una diversión tan alta como grandes son los katamari de las últimas fases. Pica tanto que puede que las más de 40 misiones se te hagan cortas, aunque coleccionar los casi 3000 objetos por los que puedes "rodar" tiene su miga.

Que no os eche para atrás su pinta de juego raro. Convertirse en un "escarabajo pelotero" capaz de arrasar con todo es una experiencia divertida. A nosotros, sin duda, nos ha encantado...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Lo divertido, gracioso y original que resulta. Y esto no es nada fácil a estas alturas...

» LO PEOR
Te "picará" tanto que sus más de 40 fases te pueden parecer un poco escasas.

Te gustará + que... SUPER MONKEY BALL
Te gustará − que... KATAMARI DAMACY

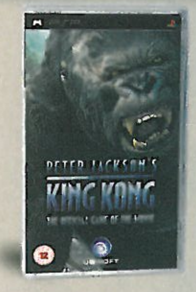
84	**» GRÁFICOS** Muy graciosos y "cuadradotes", pero sin embargo detallados.
88	**» SONIDO** Una banda sonora pegadiza y apropiada, aunque con altibajos.
90	**» DIVERSIÓN** Convertirse en un "escarabajo pelotero" es muy divertido.
84	**» DURACIÓN** Tiene más de 40 fases, aunque la mayoría duran pocos minutos.
NOTA 87	Si te gustan los juegos originales, *Katamari* te enganchará sin remedio, pese a lo extraño de su propuesta.



El control es sencillo, ya que sólo se usan los sticks. Los dos a la vez para avanzar, rotar 180 grados o "esprintar" y sólo un stick para girar.



Dos jugadores podrán compartir esta locura cooperando (los dos empujan la misma bola) o compitiendo (dos bolas, a pantalla partida).



16+

Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
UBI SOFT
Editor
UBI SOFT
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO/INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
ENTRE NIVELES
Página web
WWW.KINGKONGGAME.COM/ES/



Como en PS2, el juego nos permite controlar tanto a Kong como a Jack.







DE REY DE LA JUNGLA A **SIMIO** DE COMPAÑIA

King Kong

Tras arrasar en los cines de todo el mundo King Kong ha encogido, en todos los sentidos, para "entrar" en una PSP...

Tomando como referencia el juego de PS2, en el que controlamos tanto a King Kong en fases de acción y plataformas como a Jack Driscoll, en niveles propios de un shooter subjetivo, Ubi Soft ha adaptado el juego a PSP con unos resultados sorprendentes... para lo bueno y para lo malo. Así, mientras que técnicamente *King Kong* muestra unos cuidados modelos y un buen apartado gráfico general, las sorpresas "negativas" llegan a la hora de ponerse a jugar...

Frente a los más de 40 niveles de la versión de PS2, esta adaptación portátil apenas ofrece 15 niveles, que dan como mucho para 4 horas de juego. Si a esto sumamos que los niveles han sido recortados respecto a los de PS2 (hay menos enemigos), pues nos queda un juego que dejará a medias a los fans de Kong. Además, en ocasiones el juego parece no estar terminado, mostrando fallos como secuencias de vídeo en inglés y otras dobladas al castellano. Una pena, porque prometía...

King Kong, el rey de la jungla, es el "prota" de muchos niveles del juego.



Enfoques de cámara, niveles... es como en PS2, pero "recortado" (en cada nivel hay la mitad de enemigos).

» PARA **SOBREVIVIR** EN LA ISLA DE LA CALAVERA...

... tendremos que manejar a dos personajes muy distintos, el humano Jack (niveles tipo shooter subjetivo en los que peleamos con criaturas prehistóricas) y las fases de Kong, que mezclan plataformas y lucha a partes casi iguales. Un desarrollo variado...



1 CON JACK DRISCOLL. Es como un shooter, que emplea todos los botones de PSP, hasta la cruceta para apuntar, andar...



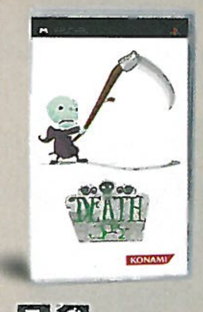
2 CON KING KONG. Ofrece zonas de plataformas, lucha con dinos, escala por paredes... Con ambos, el control es muy bueno.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Técnicamente sorprende en la portátil: buenos niveles, modelos, efectos visuales...

» LO PEOR
El juego dura un suspiro, tiene muy pocos niveles y unos fallos inexplicables.

88	**» GRÁFICOS** Kong se mueve de maravilla y los últimos niveles son una pasada.
70	**» SONIDO** Buenos efectos, pero las voces mezclan frases en castellano e inglés.
68	**» DIVERSIÓN** Sus dos personajes dan vida al desarrollo. Bien mientras dura...
62	**» DURACIÓN** Sus 4 horas de juego saben a muy poco. Es lo peor del juego.
NOTA 70	El potencial de King Kong se ve mermado por una adaptación que se queda a medias en todos los sentidos.



Género
ACCIÓN/PLATAFORMAS
Desarrollador
KONAMI
Editor
KONAMI
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
39,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
--
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
TRAS CADA NIVEL
Página web
ES.GS.KONAMI-EUROPE.COM



DJ, el hijo de la Muerte, es un hacha saltado y luchando.







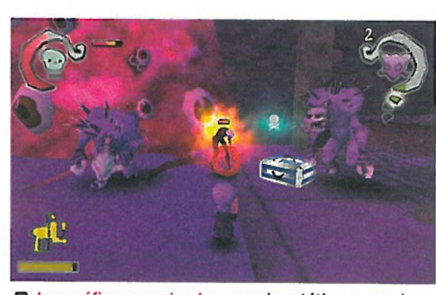
EL HÉROE BUENO ES EL HÉROE MUERTO

Death Jr.

DJ está frío como el hielo, no le late el corazón, no respira y está en los huesos... Pero a pesar de ello salta y pelea como nadie.

El hijo de la muerte, Death Jr. (DJ para los amigos), se ha metido en un lío. Por su culpa, una fuerza maligna ha capturado las almas de sus amigos. Y a nosotros nos toca manejar al chaval y explorar niveles lineales que se ambientan en escuelas, pueblos o bosques, y al final de lo cuales hay un fragmento de alma. En el camino acabamos con los decenas de enemigos, en combates sencillos pero intensos y en los que esquivamos, disparamos armas de fuego y golpeamos con nuestra guadaña a toda velocidad. Y entre batalla y batalla, superamos zonas de saltos de diseño facilón.

Esta alternancia de saltos y disparos se repite mecánicamente durante todo el juego, y se echa en falta la profundidad que habrían dado escenarios más abiertos y más variedad en el desarrollo, pues sólo algún que otro enemigo final rompe la rutina. Y el juego tampoco destaca por sus gráficos, muy simples, ni por su duración, unas 8 horas. Pero aún así, su intensa acción te hará pasar ratos entretenido siempre que busques un juego sencillo.



Los gráficos son simples, pero la estética recuerda a pelis como "La Novia Cadáver" y es bastante atractiva.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Los combates, aunque son sencillos, resultan bastante frenéticos y divertidos.

» LO PEOR
El desarrollo es poco más que una sucesión de combates y saltos. Le falta variedad.

68	**» GRÁFICOS** Personajes y escenarios son muy simples, aunque mola su estética.
65	**» SONIDO** Las melodías no están mal, pero son poco variadas y no hay voces.
72	**» DIVERSIÓN** Le falta variedad en el desarrollo, pero su intensa acción entretiene.
69	**» DURACIÓN** Dura ocho horas y no ofrece alicientes para rejugarlo.
NOTA 70	**Una mezcla de acción y saltos simple en todos los aspectos, aunque divierte por sus intensas peleas.**

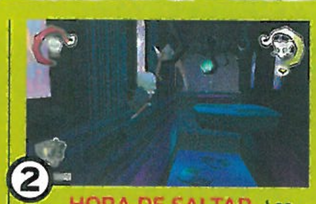
» UN PROTA PEQUEÑO PERO "MATÓN"

DJ es bastante versátil: golpea con su guadaña y dispara con 8 armas de fuego (como pistolas, lanzallamas, escopetas o bombas). En los saltos, su guadaña le sirve para agarrarse a las plataformas y balancearse colgado de ganchos y otros salientes.

Rescatar a los amigos de DJ es nuestra misión.



1 DISPARA Y CORTA. Los monstruos atacan en grupos. Con la guadaña y las armas de fuego, los despachamos como el rayo.



2 HORA DE SALTAR. Las zonas de saltos son sencillitas, aunque hay plataformas móviles y ganchos de los que colgarse.

■ PS2 ■ ACCIÓN ■ ATARI ■ FEBRERO ■ 59,95 €
■ CASTELLANO ■ 1 JUGADOR ■ WWW.MMV-I.NET/GAME/PS2/SOD/

Swords of Destiny



■ A golpe de espada debemos derrotar a cientos de demonios.

Siguiendo una estética y mecánica que recuerda a *Devil May Cry*, en este título debemos enfrentarnos a cientos de enemigos con una espada. Podemos realizar combos, técnicas especiales como lanzar al aire a varios enemigos para pelear con ellos en las alturas...Y todo con un sistema de control tan simple como efectivo. Aunque casi todo se limita a aporrear los botones para dar espadazos, también ofrece enemigos finales y situaciones más originales, como evitar enemigos explosivos. No es que sea muy variado, pero entretiene.



■ El combate aéreo juega un papel importante en este título que recuerda a la saga *Devil May Cry*.

» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
74	68	72	78

NOTA 73 — Un entretenido juego de acción, de atractivo aspecto, aunque con una mecánica simple y repetitiva.

■ PS2 ■ LUCHA ■ DIGITAL BROSS ■ YA DISPONIBLE ■ 39,55 €
■ CASTELLANO ■ 1-2 JUGADORES ■ WWW.PROEIN.COM

K1 Dynamite

Los luchadores más mortíferos del circuito de K1, donde combaten atletas de distintas disciplinas, vuelven a PS2 con un título espectacular en el que podemos enfrentar a un boxeador con un experto en kickboxing... Su control es como el de la saga *Tekken*, es decir, un botón para cada extremidad, aunque la cantidad de golpes por luchador es muy inferior. Técnicamente no pasa de correcto, ya que aunque el modelado es bueno, las animaciones y la respuesta del pad podían estar mejor. Pero si te va la lucha y esta competición...



■ Kickboxing, boxeo, vale tudo... podemos enfrentar a luchadores de distintas disciplinas en una gran pugna.

» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
75	72	71	70

NOTA 72 — Un juego de lucha correcto y entretenido, aunque con defectillos como unas mejorables animaciones.

■ PS2 ■ RECOPILATORIO ■ TAITO ■ YA DISPONIBLE ■ 29,95 €
■ CASTELLANO ■ 1-2 JUGADORES ■ WWW.TAITOLEGENDS.COM/

Taito Legends

Un completo recopilatorio en el que se dan cita algunos títulos míticos de la década de los 80, como *Rastan, Phoenix, Elevator Action, Space Invaders, Rainbow Islands, Operation Wolf, New Zealand Story*... En total casi 30 juegos, una colección de máquinas recreativas que tienen en común su gran capacidad para divertir, aunque no esperes los mejores gráficos ni efectos de sonido. Ideales para echar una partida rápida y revivir una parte de la historia, que disfrutarás más si rondas los 30 años.



■ Títulos tan míticos como *Rastan* están disponibles en este completo recopilatorio con casi 30 juegos.

» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
60	68	80	70

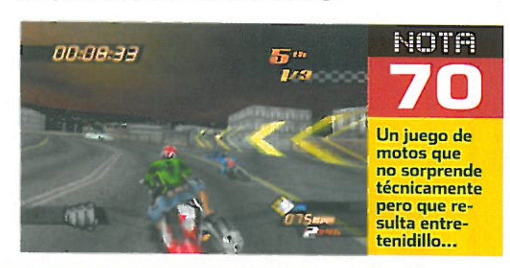
NOTA 70 — De sus 30 juegos sólo la mitad merecen verdaderamente la pena... Sobre todo si los jugaste en su día.



■ PS2 ■ VELOCIDAD ■ VIRGIN PLAY ■ YA DISPONIBLE
■ 59,95 € ■ CASTELLANO ■ 1-2 JUG. ■ WWW.VIRGINPLAY.ES

» Jacked

Un veloz juego de motos en el que será tan importante ser el más rápido como recoger los ítems que hay en el circuito (turbo, armas...), al tiempo que utilizamos atajos o saltamos por rampas. Divertido, aunque en las primeras partidas su control resulta bastante duro, algo a lo que con el tiempo te acabarás acostumbrando.

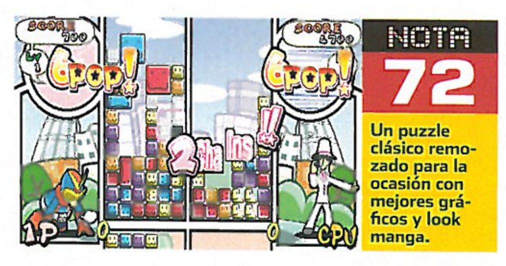


NOTA 70 — Un juego de motos que no sorprende técnicamente pero que resulta entretenidillo...

■ PSP ■ PROEIN ■ PUZZLE ■ YA DISPONIBLE ■ 29,95 €
■ CASTELLANO ■ 1-2 JUG. ■ WWW.PROEIN.COM

» Koloomn International

Un divertido puzzle al estilo *Puyo Puyo*, en el que debemos unir pequeños cubos de colores para que desaparezcan. No es el colmo de la originalidad, pero su cuidada estética, su traducción y sus partidas rápidas lo convierten en un título ideal para la portátil de Sony. Si te gustan los puzzles, dale una oportunidad.



NOTA 72 — Un puzzle clásico remozado para la ocasión con mejores gráficos y look manga.

■ PSP ■ VIRGIN PLAY ■ RECOPILATORIO ■ YA DISPONIBLE
■ 39,95 € ■ CASTELLANO ■ 1-4 JUG. ■ WWW.VIRGINPLAY.ES

» Midway Arcade Treasures

PSP tampoco se "libra" de su propia ración de juegos recopilatorios, aunque este caso es especialmente bueno. 21 clasicazos de la talla de *Paperboy, Mortal Kombat* o *Rampage, Spy Hunter, Gauntlet*... El único "pero" es que algunos juegos presentan fallitos en el control o en el sonido, que no se ha adaptado bien a la portátil.



NOTA 78 — Un completo recopilatorio, que, sin duda, hará las delicias de los mitómanos mayorcitos.



JUEGOS JAVA
envía un mensaje con
JAVA70
+ un espacio
+ código al 7808
O SI LO PREFIERES LLAMA AL
806 52 60 83
NUEVOS
1442 1440 1441 1438 1433
1237 2076 1425 1574 2231 1321 2053
JUEGO CON CÁMARA
JUEGOS MÁS PEDIDOS
1860 2052 1350 2058 1423 1424 1181 1562 1088 1236
Monopoly Tycoon 1235
1410 1418 1013 1272 1714 1418 1421
adidas All Star Football 1833
1011 1018 1651 2034 2035 2036 2040
TOP 5 JUEGOS + PEDIDOS
¿Quieres ser Millonario? 1836
Real Football 2005 1419
Trivial Pursuit edición movil 1180
1422 1301
FOTOFONDOS
envía un mensaje con
MMS64
+ un espacio
+ código al 7808
O LLAMA AL 806 52 60 87
TOP
39629 39252 36170 36053 36634 37489 37604 39000 41084
45543 45548 45577 45593 45596 46411 46418 37607 36648
NUEVOS FONDOS
36215 36326 36329 36455 36497 36525 36526 35536 36213
46498 46499 46500 46501 46502 46503 46504 46505
¡Cómo quieres al Nene!
43129 animado
43130 en foto
QUITA TU OPERADOR
envía blanco al 5477
TAMAGOCHIS PARA MÓVIL
TIGRE cod 1689
TIGRE es una mascota para tu móvil.
RAYCONEJO cod 1688
PANDA MAO cod 1545
PERRO CUCKY cod 1546
Como una mascota de verdad pero no tan sucio, con el perrito Cuky podrás jugar desde tu móvil.
MAO PANDA es la mascota ideal para bajar a tu móvil y darle todos los mimos.
ENVIA PET12 + ESPACIO + CÓDIGO DEL TAMAGOCHI AL 5477
Y NO TE OLVIDES DE 1690 YONKI - Drogadicto 1691 Rapero – MC2
PROGRAMAS PARA MÓVILES
¿usas el móvil sólo para llamar? conviértelo en en lo que necesites con nuestros programas
DESCÁRGETE LO ÚLTIMO PARA MÓVILES
código 1735
ENVIA PROG12 (espacio) + CÓDIGO programa al 5477
otros programas
1732 Cuenta calorías
1733 la COCTELERA
1734 Kit supervivientes

¡Sácale más partido a tu PlayStation!

La mejor selección de periféricos con la que aprovechar al máximo tus consolas PS2 y PSP.

UN **VOLANTE** PARA TODOS LOS PÚBLICOS

TIPO	**VOLANTE**
COMPATIBLE	**PS2 / PSONE**
COMPAÑIA	**APLISOFT**
PRECIO	**81,06 €**
TELÉFONO	**93 589 54 44**

Supercharger Supreme

Acaban de pasar los Reyes Magos, pero aún estás a tiempo de hacerte con un volante. ¿Quieres uno realista, con Force Feedback y a un precio realmente asequible?

Play Manía ¡PERIFÉRICO DEL MES!

» ANCLAJE. Se puede llevar a cabo bien con ventosas o usando sargentas. Más que suficiente para mantenerlo bien sujeto y en su sitio.

» ERGONOMÍA. Los botones se alcanzan con suficiente comodidad y el que esté parcialmente recubierto de goma lo hacen más cómodo y agradable al tacto. La regulación en inclinación ayuda a adoptar una postura menos forzada.

» SENSIBILIDAD. No es ajustable y no le hubiese venido mal. Para algunos juegos se echa de menos una dirección más incisiva y sensible, aunque tampoco está entre los peores.

» PEDALES. La base es amplia y resultan muy cómodos. No se escurren bajo los pies y son analógicos y bastante sensibles. Nada que objetar en absoluto en este sentido.

» COMPATIBILIDAD Y EXTRAS. Usa el conector estándar por lo que funciona en PSone y PS2 (sólo digital y analógico). Además, mediante adaptadores, podéis usarlo en Gamecube, Xbox y PC. Podemos elegir entre manetas de cambio tipo F1 o palanca clásica y remapear la función de todos los botones y pedales.

» VIBRACIÓN. La intensidad del Force Feedback está algo por debajo de la media, pues le falta fuerza y abusa demasiado de la vibración para maquillar el resultado.

» ACABADO. Los materiales son de buena factura, aunque la palanca de cambio es demasiado endeble. El resto aguanta sin problemas un estricto examen visual y manual. Es bastante bonito, aunque aparatoso.





■ Es uno de los mejores volantes que se puede encontrar por este precio.

» **VALORACIÓN: MUY BUENA**
Un periférico de gama media que supera las necesidades básicas de cualquier aficionado a la velocidad.



PS2 32,90 € LOGIC 3 91 144 06 60

» PS2 Slimline Carry Kit

Logic 3 y Herederos de Nostromo nos presentan la mejor bolsa de transporte para PS2 Slim. En ella caben perfectamente la consola, dos mandos, juegos y cables. Pero eso no es todo, ya que incluye una serie de extras en su interior: un pad para PS2 muy "digno", un soporte vertical para cinco juegos y un mando de DVD. Eso sí, el precio nos parece algo elevado.

» **VALORACIÓN: BUENA**

PSP 24,99 € NOBILIS 91 185 81 60

» Estuche protector Black

Bajo un diseño atractivo y elegante se esconde una estuche protector para nuestra PSP que ofrece muy buenas prestaciones. Fabricado en metal y silicona, permite transportar la consola de forma totalmente segura junto a 4 memory sticks y un disco UMD. Y podemos cargar la batería sin necesidad de abrirla. En suma, una funda de lujo, aunque como todo lo bueno, no resulta barato. Es probablemente su único defecto.

VALORACIÓN: MUY BUENA

PSP 19,99 € NOBILIS 91 185 81 60

» Confort Grip Black

Nobilis nos presenta una funda para PSP muy ergonómica, pues gracias a sus "brazos" se agarra casi como si fuera un Dual Shock. Además es muy fiable, ya que su panel antirreflejos la protege de arañazos. También incluye una patilla retráctil para poner la PSP en una superficie plana y ver pelis sin tener que cargar con ella.

» **VALORACIÓN: MUY BUENA**

UN "ARMA" **COMPATIBLE** CON TODAS LAS PANTALLAS

TIPO	**PISTOLA**
COMPATIBLE	**PS2**
COMPAÑÍA	**H. DE NOSTROMO**
PRECIO	**54,90 €**
TELÉFONO	**91 144 06 60**

Pistola RGT: G1

Fuera cables de una vez por todas. Parece que la moda "wireless" empieza a calar en el mundo de las "pipas" por fin...



PRECISIÓN. Os costará más de la cuenta realizar disparos certeros, sobre todo si no os esmeráis en la colocación del receptor. Nada que hacer contra las más "viejas" del lugar.

CONECTOR Y COMPATIBILIDAD. Es compatible con los juegos que soportan pistolas USB, sean Guncon o no. Lo más llamativo es que funcionan con todo tipo de televisores, incluyendo las LCD, plasma y CRT de 100 Hz.

EXTRAS. Sólo dispone de la indispensable cruceta en la parte trasera. Nada de autorecarga o disparo automático, pedal o retroceso.

ACABADO. Es enorme y su diseño es muy discutible (por no decir directamente que es fea), aunque eso sí, resulta bastante ligera. Pero lo mejor es que es inalámbrica. Colocando el receptor en la posición adecuada, podremos jugar desde un buena distancia sin la molestia de los cables. Usa dos pilas AA, que vienen incluidas. Los plásticos son de calidad media.

■ No es de las más baratas, pero funciona con las teles planas (TFT y LCD) y es inalámbrica.



VALORACIÓN: MUY BUENA
Una pistola inalámbrica y compatible con todo tipo de TV. Eso sí, no es de las más precisas del mercado.

MAYOR **CAPACIDAD** Y **DURACIÓN** PARA TU PSP

TIPO	**ALMACENAMIENTO**
COMPATIBLE	**PSP**
COMPAÑÍA	**ARDISTEL**
PRECIO	**269,95 €**
TELÉFONO	**807 11 70 46**

Disco duro 4 GB + Batería x2

Si necesitas más espacio en tu PSP, aquí llega una atractiva propuesta que te ofrece nada menos que 4 GB de capacidad.







INSTALACIÓN. Se sustituye la batería original y su tapa, y se coloca de manera similar, pero en el otro extremo, el disco duro conectado a la ranura de las Memory Sticks.

DISEÑO. Aunque aparentemente queda impecable, la sujeción de ambos componentes es bastante endeble. La PSP se hace más incómoda de coger y usar debido al grosor que adquiere y al cable de datos.

UTILIDAD. Altísima, pues dispondremos de 4 GB de capacidad para llenarlos de mp3, vídeos, fotos y partidas grabadas. Además, la batería dura casi un 90% más que la original de Sony si reproducimos películas y alrededor de un 85% con juegos.

FUNCIONAMIENTO. Podemos usar la PSP como siempre o utilizar el software que incluye el pack, con el que podremos transferir de forma intuitiva todos los archivos y modificar algunos de ellos (como la codificación de los vídeos). Muy fácil.

■ Este pack de disco duro y batería es muy recomendable, aunque sale bastante caro.

VALORACIÓN: MUY BUENA
Si necesitas capacidad de almacenamiento en plan masivo, es una opción, aunque su precio es una barrera.

NUESTROS FAVORITOS

PISTOLAS

1 **PS099L LÁSER BLASTER**
LOGIC 3 · 39,95 €
La más completa: pedal, retroceso, conector USB y normal, mira láser...



2 **G-CON 2**
NAMCO · 35 €
Una pistola de gran precisión, USB, pero no funciona con todos los juegos.



3 **BERETTA 92FS**
THRUSTMASTER · 60 €
Precisa, cómoda y compatible con TV de 100 Hz. Eso sí, es un poco cara.



PADS

1 **DUAL SHOCK 2**
SONY · 29,95 €
El pad oficial es sobresaliente en todos los aspectos, aunque algo caro.



2 **ADVANCE ANALOG**
JOYTECH · 19,95 €
Un mando de gran calidad, buenas prestaciones y ajustado precio.



3 **TRIGGER GAME PAD**
THRUSTMASTER · 30 €
Un mando inalámbrico que ofrece grandes prestaciones por poco dinero.



MANDOS DVD

1 **MANDO OFICIAL SONY**
SONY · 28 €
Es el oficial y algo caro pero trae la actualización de los controladores.



2 **MANDO UNIVERSAL DVD**
LOGIC 3 · 19,95 €
Controla tu consola, TV, vídeo, etc., por menos de 20 euros.



3 **STEPS**
MOLON LAVE · 15 €
Un mando con controles básicos, pero de calidad y buen precio.



VOLANTES

1 **GT FORCE PRO**
LOGITECH · 139,95 €
Si te gusta conducir, no dudes en gastarte algo más en este volante.



2 **ENZO FERRARI FORCE GT**
THRUSTMASTER · 99,95 €
Un gran volante con Force Feedback y calidad en todos los aspectos.



3 **SPEEDSTER 3 ED. F. ALONSO**
FANATEC · 79,95 €
Esta edición de Alonso ofrece una relación calidad-precio muy buena.



ALTAVOCES

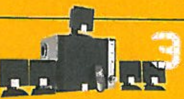
1 **LOGITECH 5.1 Z-5500**
LOGITECH · 399,95 €
El mejor equipo de sonido en todos los sentidos. Eso sí, es bastante caro.



2 **INSPIRE 5.1 GD 580**
CREATIVE · 199,95 €
Materiales de calidad, buen diseño y una gran relación calidad-precio.



3 **INSPIRE 5.1 5500D**
LOGITECH · 199 €
Excelentes cualidades (potencia y calidad) y a un gran precio.



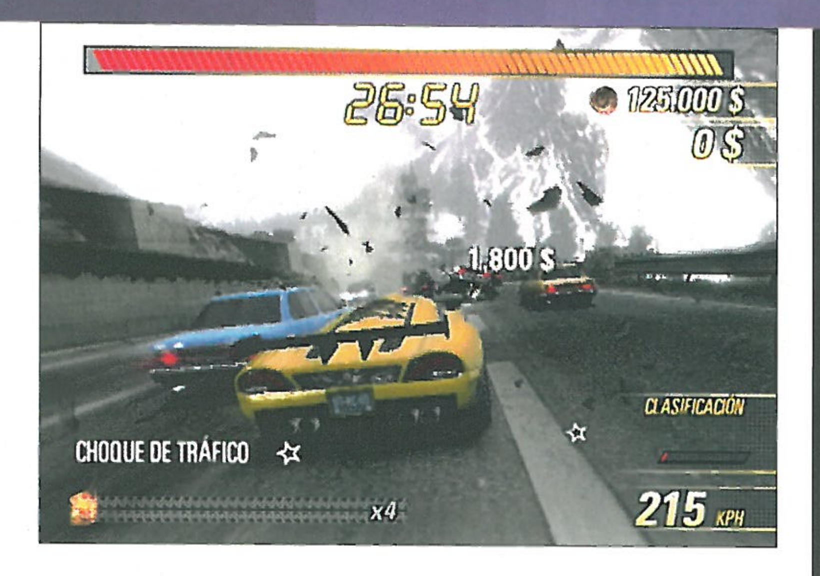
¡Quemando ruedas!

JUEGOS DE VELOCIDAD

- Burnout Revenge
- Gran Turismo 4
- Juiced
- Kaido Racer
- L.A. Rush
- Midnight Club 3 Dub Edition
- Need for Speed Most Wanted
- TOCA Race Driver 3



Exigentes simuladores, frenéticos arcades con múltiples opciones de tuning... Los mejores títulos de velocidad se dan cita en esta comparativa para dilucidar quién es el mejor entre todos ellos. Suelta el freno de mano y prepárate para una carrera de vértigo donde analizamos los más impactantes juegos del género.



VELOCIDAD NO APTA PARA CARDIACOS

BURNOUT REVENGE

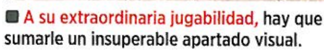


3
Género **ARCADE**
Compañía **EA GAMES**
Precio **59,95 €**
Textos **CASTELLANO**
Voces **CASTELLANO**
Jugadores **DE 1 A 6**
Modo Online **6 JUGADORES**

Choques espectaculares, velocidad extrema... Abróchate el cinturón de seguridad porque te enfrentas al más impactante arcade de velocidad.

TIPO DE CONDUCCIÓN Y CONTROL. Como buen arcade, la conducción de los coches (ficticios) es asequible desde el primer momento. Algo muy necesario puesto que todas las carreras, donde además de nuestros rivales encontramos abundante tráfico, se desarrollan a una velocidad de vértigo. Aún así, el extraordinario control permite una conducción precisa y espectacular como pocas.




A su extraordinaria jugabilidad, hay que sumarle un insuperable apartado visual.



OPCIONES DE JUEGO Y TIPO DE CARRERAS. El Tour Mundial configura el grueso de los modos individuales. Aquí encontramos carreras de todo tipo (por checkpoints, de eliminación...) en las que debemos hacer chocar a nuestros rivales y hacer todo tipo de temeridades frente al tráfico para conseguir aumentar la barra de "turbo". Modos multijugador a pantalla partida, carreras rápidas o un vibrante modo Online para 8 jugadores, rematan sus completas opciones.

APARTADO TÉCNICO. El juego es sobresaliente en todos los aspectos: escenarios cuidados al máximo, detallados vehículos, impactante sensación de velocidad, una "cañera" banda sonora... Sin duda, el mejor y más espectacular juego de velocidad arcade que puedes encontrar. Una auténtica maravilla que no debes dejar pasar.

» VALORACIÓN: EXCELENTE
El mejor arcade de velocidad en PS2, con una jugabilidad a prueba de bombas y un apartado técnico soberbio.



ADÉNTRATE EN EL **SIMULADOR** MÁS COMPLETO

GRAN TURISMO 4



3
Género **SIMULADOR**
Compañía **SONY**
Precio **64, 95 €**
Textos **CASTELLANO**
Voces **CASTELLANO**
Jugadores **DE 1 A 6**
Modo Online **NO**

La saga *Gran Turismo* es toda una leyenda dentro de los simuladores de velocidad en PS2. Esta cuarta entrega afianza su categoría de mito.

TIPO DE CONDUCCIÓN Y CONTROL. El realismo al volante protagoniza las carreras y, aunque hay aspectos físicos mejorables, la conducción dejará satisfecho al jugador más exigente. En gran medida, esta conseguida simulación viene dada por un sensacional sistema de control, que responde a las mil maravillas ante cualquiera de nuestras órdenes y al que no te costará acostumbrarte.


Con más de 650 coches y un completo desarrollo, ofrece horas y horas de juego.



OPCIONES DE JUEGO Y TIPO DE CARRERAS. Muchos son los modos de juego de *GT4* (Multijugador, Contrarreloj...), destacando entre todos el denominado Gran Turismo, donde nos enfrentamos a cientos de carreras y pruebas, compramos nuevos coches (hasta 700 diferentes), modificamos su mecánica... Si a ello añadimos la escalofriante cifra de 50 circuitos (tanto reales como basados en distintas partes del mundo), podemos asegurar que estamos ante el simulador más completo en cuanto a desarrollo se refiere.

APARTADO TÉCNICO. El juego exprime al máximo las posibilidades gráficas de PS2, poniendo en pantalla escenarios fotorrealistas y unos coches de acabado perfecto (eso sí, seguimos sin ver deformaciones en los vehículos). Todo ello sin el menor atisbo de "popping" y acompañado de un gran apartado sonoro. Es uno de esos juegos que entra por los ojos.

» VALORACIÓN: EXCELENTE
Si quieres un simulador largo, con cientos de coches, realista y con gráficos espectaculares, éste es tu juego.



PARA LOS AMANTES DEL **TUNING**

JUICED

Si eres un auténtico "tunero" tienes una cita ineludible con este *Juiced.*



Género
ARCADE
Compañía
THQ
Precio
29,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
6 JUGADORES

» TIPO DE CONDUCCIÓN Y CONTROL. Las carreras son una perfecta combinación de física realista y asequible control arcade, que proporciona una conducción espectacular y vibrante. Sin duda, una original fusión de géneros para satisfacer a todo tipo de "pilotos", sean cuales sean sus gustos.



Una combinación perfecta: física de simulador, control arcade y mucho tuning.



» OPCIONES DE JUEGO Y TIPO DE CARRERAS. Pruebas de sprint, por eliminación o de derrapes nos esperan en el modo Carrera, en el que además podemos apostar contra otros corredores, crear nuestro propio grupo de conductores o "tunear" nuestros coches (hasta 52 modelos de marcas reales) con cientos de accesorios. Como alternativa a esta completa opción de juego, tenemos un modo Arcade, así como partidas Online y multijugador, que son suficientes para colmar las expectativas del jugador más exigente.

» APARTADO TÉCNICO. Si el aspecto sonoro cumple a las mil maravillas, gráficamente es una "pasada": coches calcados de sus homónimos reales, detallados escenarios... Y todo con una velocidad endiablada y sin el menor atisbo de ralentizaciones.



Para tunear los coches disponemos de cientos de objetos.

» VALORACIÓN: EXCELENTE
A mitad de camino entre arcade y simulador, este título de tuning ofrece una original propuesta de juego.



UNA ORIGINAL APUESTA POR LOS **DERRAPES**

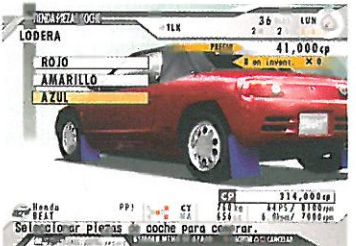
KAIDO RACER

Olvídate de los circuitos urbanos o profesionales: los verdaderos pilotos se curten en las duras carreteras de montaña. ¿Te atreves con el desafío?

Género
SIMULADOR
Compañía
KONAMI
Precio
29,95 €
Textos
INGLÉS
Voces
INGLÉS
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO

» TIPO DE CONDUCCIÓN Y CONTROL. La física de los vehículos se sitúa a medio camino entre el arcade y la simulación, quedándose en tierra de nadie y dando como resultado una conducción demasiado exigente e irreal que no termina de "enganchar" a largo plazo. Tampoco el control, bastante "durillo" en ocasiones, ayuda mucho a mejorar la situación.

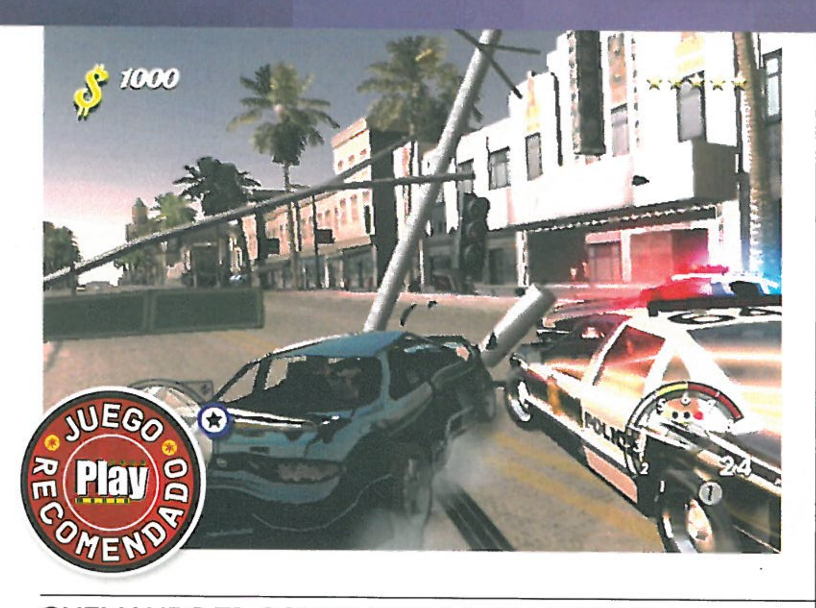
Un original concepto de juego: circuitos montañosos donde realizar derrapes.



» OPCIONES DE JUEGO Y TIPO DE CARRERAS. En el modo Carrera, que se desarrolla por circuitos montañosos de tortuosos trazados, debemos superar diversas pruebas (basadas en el dominio de los derrapes en las curvas) y retos para obtener dinero, con el cual apostar contra otros corredores. Por desgracia, todo lo que podría tener de interesante este desarrollo se viene abajo por lo repetitivo del desarrollo y unas carreras escasas de interés, en las que tan sólo competimos contra otro corredor.

» APARTADO TÉCNICO. Gráficamente es cumplidor (destacando el acabado de los coches y la buena sensación de velocidad), aunque los escenarios son demasiado parecidos y tienen algo de "popping". Si unimos un discreto aspecto sonoro, obtenemos un apartado técnico que, sin resultar malo, es algo parco en comparación con los grandes del género.

» VALORACIÓN: BIEN
Pese a su original concepto de juego, es demasiado exigente y repetitivo para gustar a todos los públicos.



QUEMANDO **EL ASFALTO** DE LA GRAN CIUDAD

L.A. RUSH

12+

Género
ARCADE

Compañía
MIDWAY

Precio
46,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
INGLÉS

Jugadores
DE 1 A 2

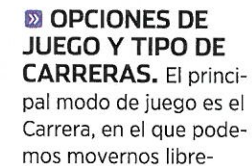
Modo Online
NO

Si siempre has querido visitar Los Angeles, ahora puedes correr a toda "pastilla" por sus calles... ¡destrozando sus lugares más emblemáticos!



En las calles de Los Angeles, además de competir tendremos que huir de la policía.

TIPO DE CONDUCCIÓN Y CONTROL. Gracias a la sencillez de su control arcade, podemos disfrutar de las carreras desde el primer momento. Tampoco podemos olvidar la física exagerada de los coches (todos ellos modelos reales), gracias a la cual podemos ver saltos imposibles y choques de impresión.

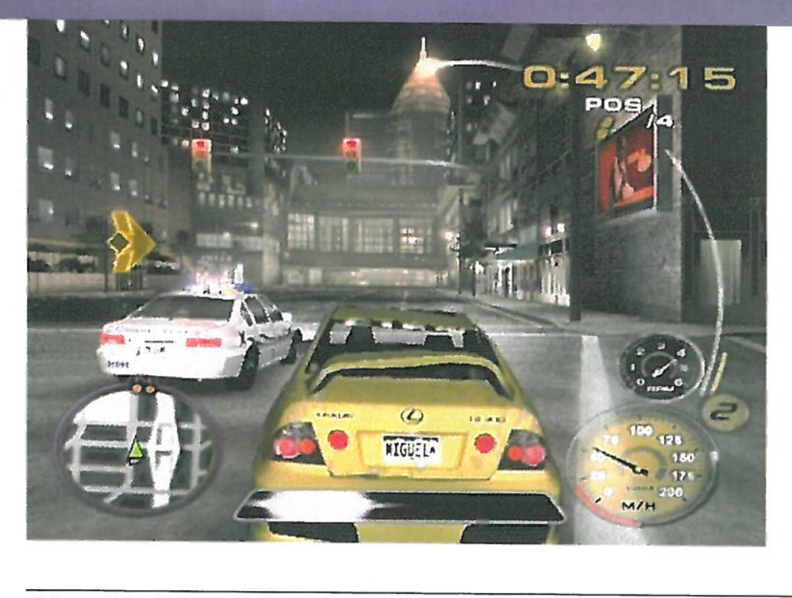


OPCIONES DE JUEGO Y TIPO DE CARRERAS. El principal modo de juego es el Carrera, en el que podemos movernos libremente por Los Angeles en busca de carreras en las que apostar contra otros corredores, diversos retos (una pasada poder destrozar el cartel de la colina de Hollywood)... Y todo ello esquivando a una incansable policía. Por desgracia, aparte de este modo de juego, sólo encontramos un discreto multijugador que sabrá a poco a los que busquen un título más completo.

Tendremos que afrontar retos de lo más varidos y siempre al margen de la ley.

APARTADO TÉCNICO. El juego cumple con unos solventes gráficos, destacando la representación de Los Angeles y un interesante apartado sonoro. Eso sí, en muchas ocasiones las carreras parecen ir algo ralentizadas, lo que resta espectacularidad al conjunto.

» VALORACIÓN: MUY BIEN
Veloces carreras y persecuciones para un arcade de sencillo de control y espectacular. No te defraudará.



CARRERAS DE INFARTO AL AMPARO DE LA NOCHE

MIDNIGHT CLUB 3 DUB EDITION

12+

Género
ARCADE

Compañía
ROCKSTAR

Precio
29,95 €

Textos
CASTELLANO

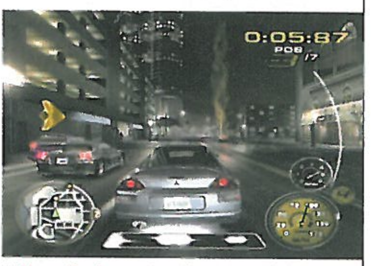
Voces
CASTELLANO

Jugadores
DE 1 A 2

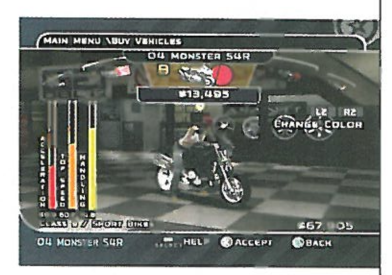
Modo Online
8 JUGADORES

Las luces de neón inundan la ciudad y emocionantes carreras arcade y decenas de coches "tuneados" esperan al conductor más rápido.

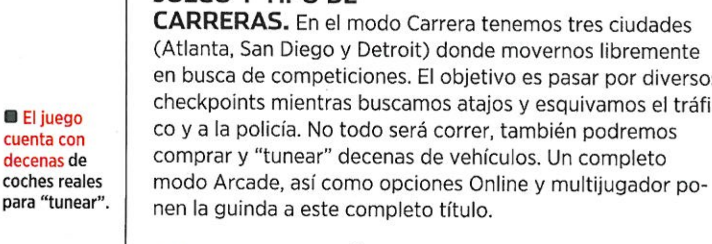
TIPO DE CONDUCCIÓN Y CONTROL. El juego se decanta por una conducción totalmente arcade, donde se ha exagerado al máximo la física de los vehículos (tanto coches reales como motos hasta completar un total de 70 vehículos), para ofrecer unas carreras vertiginosas. Si a ello sumamos un control la mar de fiable, el resultado es un desarrollo impactante y que "engancha" de principio a fin.



Un estilo de conducción arcade y la velocidad extrema son las claves de su éxito.



OPCIONES DE JUEGO Y TIPO DE CARRERAS. En el modo Carrera tenemos tres ciudades (Atlanta, San Diego y Detroit) donde movernos libremente en busca de competiciones. El objetivo es pasar por diversos checkpoints mientras buscamos atajos y esquivamos el tráfico y a la policía. No todo será correr, también podremos comprar y "tunear" decenas de vehículos. Un completo modo Arcade, así como opciones Online y multijugador ponen la guinda a este completo título.



El juego cuenta con decenas de coches reales para "tunear".





APARTADO TÉCNICO. Ciudades detalladas, magníficos efectos de luz y aún así la velocidad es pasmosa. En ocasiones se producen ligeras ralentizaciones, pero la intensidad de las carreras te harán olvidar este defecto gráfico.

» VALORACIÓN: EXCELENTE
Uno de los más rápidos y trepidantes arcades de velocidad en PS2. Y además con un soberbio nivel técnico.



CORRIENDO AL MARGEN DE LA LEY

NEED FOR SPEED MOST WANTED



3+

Género
ARCADE

Compañía
EA GAMES

Precio
63,95 €

Textos
CASTELLANO

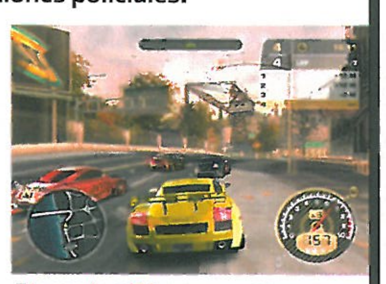
Voces
CASTELLANO

Jugadores
DE 1 A 2

Modo Online
NO

La serie *NFS* vuelve a sus raíces, fusionando las más rápidas carreras arcade y el tuning con trepidantes persecuciones policiales.

» TIPO DE CONDUCCIÓN Y CONTROL. Como es habitual en la serie, todas las carreras tienen un marcado carácter arcade, donde velocidad extrema y espectacularidad (saltos, abundante tráfico urbano...), se dan la mano. Intensidad al volante, acentuada por un magnífico control que responde a las mil maravillas en cualquier situación.



La saga ha sabido renovarse conservando la esencia arcade marca de la casa.



» OPCIONES DE JUEGO Y TIPO DE CARRERAS. El objetivo del juego es convertirnos en el corredor más buscado. Para ello tenemos toda una ciudad que recorrer con absoluta libertad en busca de competiciones ilegales (carreras contrarreloj, por checkpoints, de sprint...) y zonas donde "tunear" nuestros coches mientras huimos de la policía y esquivamos sus controles. Lástima que se haya eliminado el modo Online.



» APARTADO TÉCNICO. Tanto escenarios como vehículos (todos reales) cuentan con un gran acabado visual y la sensación de velocidad es impresionante, aunque se producen algunas ralentizaciones que bajan el nivel general. Como compensación tenemos un apartado sonoro de auténtico lujo, que pone el broche a un juego muy recomendable.

» VALORACIÓN: EXCELENTE

Veloces competiciones, persecuciones policiales, tuning... Si eres fiel seguidor de la serie *NFS*, no te defraudará.



RECOMENDADO Play CALIDAD/PRECIO

LA PASIÓN DE CONDUCIR CONVERTIDA EN JUEGO

TOCA RACE DRIVER 3

16+

Género
SIMULACIÓN

Compañía
CODEMASTERS

Precio
59,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores
DE 1 A 8

Modo Online
8 JUGADORES

Esta tercera entrega nos regala una conducción realista hasta el extremo y se consolida como un claro referente de los simuladores de velocidad.

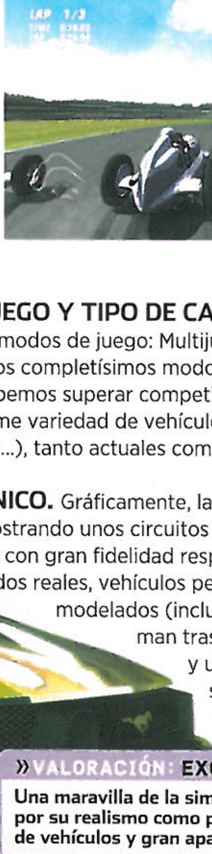
» TIPO DE CONDUCCIÓN Y CONTROL. La física de todos los vehículos (deportivos, karts, monoplazas, camiones...) se ha cuidado al máximo para ofrecer la experiencia más realista dentro del género. Aunque cada vehículo requiere una conducción específica, el extraordinario control nos permite "domar" cualquier situación con sólo un poco de práctica, haciendo que cada carrera sea más emocionante que la anterior.



Una joya de la simulación por su realismo y la variedad de vehículos disponibles.



» OPCIONES DE JUEGO Y TIPO DE CARRERAS. Contamos con muchos modos de juego: Multijugador, Online..., además de unos completísimos modos Carrera y Gira Mundial, donde debemos superar competiciones de todo tipo con una enorme variedad de vehículos reales (Ford, Mercedes, Lancia...), tanto actuales como clásicos.



» APARTADO TÉCNICO. Gráficamente, la serie ha mejorado enormemente mostrando unos circuitos llenos de detalles y recreados con gran fidelidad respecto a los trazados reales, vehículos perfectamente modelados (incluso se deforman tras un impacto) y una increíble sensación de velocidad.

» VALORACIÓN: EXCELENTE

Una maravilla de la simulación, tanto por su realismo como por la variedad de vehículos y gran apartado técnico.

» CONCLUSIONES

La verdad es que la comparativa ha estado muy disputada y nos ha costado decidirnos por un claro ganador, puesto que todos los títulos incluidos están dentro de la élite de los juegos de velocidad y son de lo mejorcito que puedes encontrar ahora mismo en PS2.















La llegada a meta ha sido muy ajustada y cualquier de los tres primeros títulos de esta comparativa se podía haber alzado como ganador. Aún así, en primera posición se ha situado *TOCA Race Driver 3* que ofrece la simulación más realista, a la par que divertida y variada que podemos encontrar actualmente en PS2. Pisándole los talones se sitúa *Gran Turismo 4*, que merece este segundo puesto por su desarrollo lleno de posibilidades, realismo y un apartado gráfico de infarto. Pero si lo tuyo es la velocidad tipo arcade, la mejor opción que encontrarás es *Burnout Revenge*. A buen seguro que su insuperable sensación de velocidad y espectacularidad, tanto jugable como gráfica, no te deja indiferente. Los dos siguientes puestos los ocupan *Midnight Club 3* y *Juiced*, que cuentan con unas veloces carreras y muchas opciones de tuning, aunque el primero se decanta por el arcade puro y el segundo por una fusión de arcade-simulación. Que no te confunda la sexta posición de *NFS Most Wanted*, porque encierra una extraordinaria mezcla de persecuciones policiales, rápidas carreras arcade y muchas opciones de tuning. Por detrás se sitúa la espectacularidad y conducción asequible de *L.A. Rush*, mientras que el discreto *Kaido Racers* llega el último a la meta por culpa de un desarrollo bastante "sosete" y unas carreras faltas de chispa.

	CARACTERÍSTICAS GENERALES													CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS									COMPONENTES DE JUEGO							
	Número de vehículos	Número de ciudades	Número de circuitos	Número de vistas	Modelos reales	Modos de juego	Volante	Nº de jugadores Offline	Nº de jugadores Online	Duración	Realismo	Dificultad	VALORACIÓN	Vehículos	Escenarios	Generación Escenarios	Efectos de luz	Sensación de velocidad	Control	Música	Efectos de sonido	VALORACIÓN	Carrera	Persecución	Libertad de conducción	Choques	Tuning	Reglaje de vehículos	VALORACIÓN	TOTAL
Burnout Revenge	77	--	8	3	No	3	Sí	2	6	E	Muy Bajo	Baja	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E	Muy Alto	Bajo	No	Muy Alto	No	No	E	E
Gran Turismo 4	700	--	50	3	Sí	2	Sí	2	--	E	Alto	Media	E	E	E	E	E	E	E	MB	E	E	Muy Alto	No	No	No	Bajo	Muy Alto	E	E
Juiced	52	--	40	3	Sí	5	Sí	2	6	MB	Medio	Media	E	E	MB	E	E	E	E	MB	E	E	Alto	No	No	No	Muy Alto	No	E	E
Kaido Racer	30	--	12	3	Sí	3	Sí	2	--	B	Medio	Alta	B	MB	B	B	MB	MB	B	B	MB	B	Alto	No	No	No	Alto	No	MB	B
L.A. Rush	35	1	--	3	Sí	2	Sí	2	--	MB	Muy Bajo	Muy Baja	B	MB	MB	MB	MB	MB	B	E	MB	MB	Alto	Alto	Sí	No	Bajo	No	E	MB
Midnight Club 3	70	3	--	5	Sí	4	Sí	2	8	E	Muy Bajo	Baja	E	MB	E	E	E	E	E	E	MB	E	Muy Alto	Medio	Sí	No	Muy Alto	No	E	E
Need for Speed Most Wanted	50	1	--	5	Sí	3	Sí	2	--	MB	Bajo	Baja	MB	E	E	MB	E	E	MB	E	E	E	Alto	Alto	Sí	No	Alto	No	E	E
TOCA Race Driver 3	90	--	40	4	Sí	6	Sí	8	8	E	Muy Alto	Alta	E	E	E	E	E	E	E	MB	E	E	Muy Alto	No	No	No	No	Muy Alto	E	E

» CLAVES DE LA COMPARATIVA

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen código de color:
Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde
Bueno (B) / Regular (R): amarillo.
Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.



Este otro sello indica el ganador de la comparativa en lo que se refiere a relación calidad y precio.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

Datos objetivos que miden las posibilidades del juego y dan una idea de la duración y variedad del mismo.
Número de ciudades: Algunos juegos se desarrollan en enormes ciudades que podemos recorrer libremente en busca de retos. Aquí mostramos el número de dichas urbes.
Número de circuitos: En este punto enumeramos los circuitos generales, sin entrar en detalle de las posibles subdivisiones en tramos del mismo.
Realismo: Examinamos cómo de real es la física, el control y las reacciones en carrera de todos los vehículos.

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

Valoramos la calidad objetiva de los apartados técnicos del juego.
Vehículos: Evaluamos la calidad del acabado general, su parecido con los modelos reales y el realismo de las deformaciones, si es que las hay.
Escenarios: Puntuamos su acabado gráfico en general y los detalles que le dan vida.
Generación de escenarios: Comprobamos si los escenarios se generan de forma suave o si, por el contrario, sufren algo de "popping" o niebla.
Control: Medimos la precisión y rapidez de los coches a nuestras órdenes.

COMPONENTES DEL JUEGO

Estudiamos los elementos que componen el desarrollo del juego y en qué proporción se producen.
Libertad de conducción: Determinamos si podemos conducir libremente por los escenarios en busca de retos o hay que seguir un desarrollo cerrado.
Tuning: Si el juego permite modificar los coches con diferentes partes mecánicas, así como con accesorios externos tales como neones, lunas tintadas, etc.
Reglaje de vehículos: Examinamos en qué grado podemos modificar la mecánica de los coches y cómo afectan estos cambios a su rendimiento.

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía.**
C/ Los Vascos 17. 28040 Madrid, indicando en el sobre **"Consultorio".**
@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@hobbypress.es**

Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

Rumores...

¿Es verdad que en *GTA: San Andreas* aparecen un OVNI, un BigFoot, coches fantasma y el tipo de la sierra mecánica de "La Matanza de Texas"?
@ David García Ramírez
Ya... y también los Reyes Magos de Oriente. Ninguno de esos personajes y vehículos salen en el juego. El origen de esos rumores está en los foros de algunas páginas de Internet, donde es facilísimo que cualquier noticia se extienda como la pólvora en cuestión de días o incluso horas. La prueba más evidente de la falsedad de ese rumor es la ausencia total de imágenes o vídeos a pesar de que hay millones de usuarios que han jugado a *GTA SA.*

■ Los ovnis, el bigfoot y otras muchas apariciones en *San Andreas* son sólo "mitos".

Multijugador en PSP

Hola playmaníacos. ¿Me podéis aconsejar algún juego de PSP que tenga modo Online y sea de coches o disparos?
@ Javier Campo Carrillo
Hay que aclarar que PSP ofrece dos modos multijugador: ad-hoc e infraestructura (el típico Online). Con ad-hoc conectas varias consolas entre sí a poca distancia. En infraestructura la consola se conecta a Internet para entrar en un servidor donde hay muchos jugadores. De momento, la mayoría de los juegos de coches sólo tienen modo ad-hoc (*Burnout Legends, Ridge Racer, F1 Grand Prix...*) pero hay alguno como *NFS: Most Wanted* o *Twisted Metal* que ofrece ambos. Y si quieres conducir y disparar no te puedes perder el increíble *GTA LCS.*

Bicivoladores para PS2

Hola jugones. ¿Sabéis si van a sacar algún juego de BMX? ¿Podéis recomendarme alguno? Ya tengo *Mat Hoffman's Pro BMX 2, Dave Mirra Freestyle BMX 2* y *BMX XXX...*
@ Néstor Rodríguez Prieto
De momento la cosa pinta mal, porque no hay previsto ningún juego exclusivamente de BMX ni a corto ni a largo plazo. Lo más reciente es *Tony Hawk's American Wasteland,* donde aparte de hacer skate puedes montar en BMX. No te recomendamos otros más antiguos porque ya tienes los mejores. No obstante, si te gustan las carreras sobre dos ruedas, tienes la opción de "subir de cilindrada" y probar algún juego de free-style como *MX vs. ATV Unleashed.*


■ En *MX Vs ATV Unleashed* existe la posibilidad de realizar piruetas, aunque sólo ofrece carreras y torneos.



■ *Dragon Quest VIII* será el primer juego de rol de Square-Enix en llegar en 2006.

2006, año del rol

Hola playmaníacos. Soy un fan de los JDR y quería saber si sabéis las fechas de salida en *España de FF XII, Kingdom Hearts II, Grandia III* y *Dragon Quest VIII.*
@ Borja Zamorano Chica
El año que acaba de empezar se presenta de lo más jugoso para los amantes de los juegos de rol con esos titulazos que nos comentas. *Kingdom Hearts II* y *Dragon Quest VIII* vieron la luz hace unas semanas en Japón y EE.UU. respectivamente, cosechando un enorme éxito en ambos casos. Nuestras últimas informaciones, recién salidas del horno, apuntan a que *DQVIII* llegará entre marzo y abril (en principio traducido al castellano), mientras que *KHII* lo hará a finales de este año. Estas fechas ponen casi obligatoriamente en el 2007 a nuestro ansiado *FF XII,* ya que ni siquiera ha debutado aún en Japón... El único del que aún no se sabe absolutamente nada es *Grandia III,* aunque por el modesto éxito de anteriores entregas podría no llegar a salir de Japón... y si llega será probablemente sin traducir.

LA PREGUNTA DEL MILLÓN

¿Qué novedades trae el firmware 2.60 de PSP?

Hola playmaníacos. He visto que hay disponibles un par de versiones nuevas del firmware de PSP, pero no sé cuál instalar. ¿Qué novedades importantes traen? ¿Vale la pena actualizar la consola a la 2.60?
@ Javier Martínez Seco
Siempre es recomendable tener la consola actualizada con el último software de sistema para poder solucionar algún que otro problemilla y disfrutar de las nuevas funciones multimedia. La versión más reciente es la 2.60, e incorpora todas las novedades de la versión 2.50 que salió hace unos meses. Las características más destacables que encontraréis en la versión 2.60 son la posibilidad de usar la PSP como un reproductor Location Free, un nuevo icono en Red llamado Canal RSS para recibir noticias comentadas (podcasts), la posibilidad de guardar en el Memory Stick contenido protegido desde el navegador (vídeo, música...), utilizar el cifrado WPA-PSK (AES) en una conexión inalámbrica y reproducir archivos Windows Media Audio (WMA).


■ Location Free. Llegará a Europa en primavera, y nos permitirá, entre otras cosas, disfrutar de nuestros vídeos y música, de forma remota, por Internet.



■ *Commandos Strike Force* es la apuesta española en los shooters y ofrecerá varios personajes con distintas habilidades.

» PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES

¿Para cuándo *Daxter* de PSP?

@ Endika Prieto Hernández
En principio saldrá en abril de 2006 y será un plataformas "clásico".

¿Y *Shadow of the Colossus*?

@ Pau Machado Gala
Si no hay cambios, a mediados de febrero.

¿Saldrá algún *Final Fantasy* para PSP?

@ Andoni Agirre Aranguren
Está confirmado *FFVII Crisis Core*, ambientado en el universo de *FFVII*, del cual esperamos poder ver algo en la feria E3, que se celebra en mayo en Los Ángeles.

¿Y *Driver 4* en PSP?

@ Manuel Mora Cuesta
Driver: Parallel Lines, que así se llamará en PS2, no está previsto para PSP.

¡"Nasío pa´ matá"!

Hola playmaníacos. Me he acabado el *Call of Duty 2* y tengo casi todos los shooters que hay para PS2. ¿Qué novedades habrá para 2006?
@ David Olives Cantalejo
Todo indica que el 2006 será bastante belicoso. El primero en llegar será *BLACK*, del que puedes encontrar un amplio avance en este mismo número. En abril llegará *SOCOM 3*, el shooter Online en tercera persona por excelencia que no necesita presentación. Más adelante saldrá *Ghost Recon Advanced Warfighter*, que te pondrá en el papel de un soldado del futuro. Y en primavera aterrizará *Commandos Strike Force*, shooter inspirado en la célebre saga de juegos de estrategia ambientados en la II Guerra Mundial. Y esto es sólo el principio... Seguro que a lo largo del año veremos muchos más títulos.

Duración de la batería

Un amigo mío dice que en la PSP la batería se gasta más rápido cuantos más gráficos tiene un juego. ¿Es cierto?
@ Guille Castillo García
Es cierto que mostrar unos gráficos espectaculares conlleva un consumo algo mayor de batería, porque la consola trabaja a toda pastilla y sin descanso para desplegar todo su potencial gráfico. Pero existen otros factores que influyen muchísimo más en la duración de la carga, como son el excesivo acceso al UMD (para cargar la música, por ejemplo), la conexión inalámbrica, el uso de los altavoces o utilizar el nivel máximo de iluminación de la pantalla. No olvides que la PSP no es más que dispositivo portátil parecido a un móvil, por lo que tampoco podemos pedirle que la carga dure eternamente. De todos modos, es probable que en este año veamos baterías de mayor duración...

Sólo Dual Shock

Querría saber qué juegos puedo encontrar para teclado y ratón, y qué tal son.
@ Iván Álvarez
Pues la verdad es que muy pocos juegos han explotado esta posibilidad en PS2. El primero en hacerlo fue *Unreal Tournament* un shooter subjetivo muy divertido que prácticamente acompañó a PS2 en su lanzamiento. Es muy difícil encontrarlo hoy en día porque está descatalogado. El otro título que nos viene a la cabeza es la aventura de acción *Rune*, en tercera persona, protagonizada por un bárbaro. Es preferible olvidarlo por su bajísima calidad (bruscas animaciones, aspecto feote...). Y no hay mucho más...



■ Los pads han desbancado al teclado y ratón en PS2.

TU OPINIÓN CUENTA

¿Será PS3 mejor que Xbox 360?

Vuestras respuestas han sido contundentes. De cara al futuro, todos preferimos jugar con una PS3...

PS3 es el futuro.

@ Juan Carlos Serrano (e-mail)
"Creo que PS3 es mucho mejor que Xbox 360 en cuanto a gráficos, potencia, juegos y estéticamente es muy moderna. Sin duda, será la consola de nueva generación líder en el mercado de los videojuegos. Pienso comprármela cuando salga y no dejaré de jugarla".

PS3 va a tener más juegos.

@ Yassine
"Siempre, siempre será mejor PlayStation 3 que Xbox 360. Casi todos los juegos saldrán en PS3 y muy pocos en 360, como ha pasado con Xbox. Además, la marca es importante y la gente prefiere PlayStation".

PS3 será mejor en todo.

@ Israel Carrasco (e-mail)
"Pues yo creo que PS3 será mejor que Xbox 360, ya que, por aspectos técnicos, PS3 tiene el procesador principal "Cell", procesador gráfico "Reality Synthesizer", y he oído que tendrá una "GetForce", mientras que Xbox 360 tiene una "Nvidia". Por aspectos comerciales, en el E3 05 se mostró la Xbox 360, pero al mostrar PS3 la atención se centró en esta última. Vamos, que tiene más tirón".

Habrá que esperar.

@ Alejandro Pastor Rodríguez.
"Ambas son consolas con un potente apartado gráfico, partidas online, comodidad de juego... En la anterior Xbox vimos una gran consola, pero que apenas se conocía, tenía pocos juegos... Ahora podemos observar una nueva consola, que viene pisando fuerte, mucha publicidad, juegos abundantes, Xbox Live... En el otro bando tenemos la PS3, todavía lejana, pero seguro que dará mucho que hablar. Resumiendo: Xbox 360 presente, PS3 futuro. Hay que esperar para comparar..."

Creo que PS3 va a arrasar.

@ Sergio Arias (Sevilla)
"Reconozco que estuve a punto de comprar una 360... pero luego me acordé de mi Dreamcast, que fue absorbida por PS2. Creo que PS3 volverá a arrasar".

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Qué opinas del precio de los juegos de PSP?

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@hobbypress.es indicando en el asunto "Opinión".**

¿*RE* en PSP?

Hola playmaníacos. ¿Veremos a los zombis de *Resident Evil* en PSP o van a abstenerse de infectar nuestras consolas?
@ Javier Herreros
Todo hace pensar que el buen ritmo de ventas del que goza PSP animará a los desarrolladores a sacar una versión portátil de sus títulos más exitosos de PS2. De hecho, Capcom ya trabaja en un remake del primer *Resident Evil* para Nintendo DS... No nos extrañaría nada que más tarde o más temprano aparezca un *Tekken*, un *Soul Calibur* o un *Resident Evil* para PSP, tal como ha sucedido con *Prince of Persia*, *Burnout* o *Metal Gear*. La andadura de PSP no ha hecho más que empezar y lo mejor está por llegar.

Resident Evil Outbreak es el que más papeletas tendría para saltar a PSP por su estilo de juego multijugador... pero no hay nada confirmado.

Prediciendo el futuro

Hola playmaníacos. Me gustaría saber en qué año saldrá PS3, porque me han dicho de todo: que saldrá en el 2006, en el 2007 e incluso en el 2008.
@ Ulisses Bernat González
Menos mal que no te han dicho que para el siglo que viene... La fecha del lanzamiento de PS3 parece un secreto de estado, pero durante este mes de enero se celebrará en Las Vegas el CES 2006, una feria de electrónica donde puede que Sony dé alguna pista. Eso sí, nosotros ya hemos oído que podría llegar a finales de 2006.

El lanzamiento de PS3 sigue siendo una incógnita... que esperamos desvelar en breve.

Poca optimización

Hola playmaníacos. ¿Por qué algunos juegos que no tienen tanta carga gráfica, como por ejemplo *PES5*, se ralentizan en algunas partes del juego?
@ Carlos Andrés Ibarra
Antes de nada, hay que dejar claro que la calidad gráfica en *PES5* es muy elevada (fíjate en la fidelidad con la que se reproducen los futbolistas y los estadios). Habitualmente, los problemas de ralentización son debidos a una escasa optimización del código y a una mala planificación de los desarrolladores al exigir al motor gráfico del juego más de lo que para lo que fue diseñado. Es entonces cuando en ocasiones puntuales aparecen esos molestísimos tirones.



PES5 tiene una carga gráfica alta, y presenta leves tirones en los corners.

PROBLEMAS TÉCNICOS

LED de encendido estropeado

Hola playmaníacos. Se me ha roto la luz de Power en la PSP y ahora no sé cuándo se termina de cargar. ¿Puedo arreglarlo de alguna manera?
@ Raúl Bauzá Illán
No es nada recomendable que tú mismo intentes arreglar la luz, porque seguramente te acabarás cargando la consola. Es mejor que llames al servicio de atención al cliente en el 902 102 102 o envíes un correo electrónico a support@es.playstation.com para que te informen sobre cómo solucionar tu problema. No obstante, si la consola funciona y prefieres usarla, mientras te lo piensas puedes comprobar el estado de la batería en el menú de ajustes de tu PSP. Cuando veas que ha llegado al 100%, la batería está cargada.

Partidos de fútbol Online

Tengo el *FIFA06* y me apetecería jugar en el modo Online. ¿Qué tengo que comprar? Por cierto, tengo un router inalámbrico...
@ David Ucar Rivases
Como ya tienes una línea ADSL, sólo necesitarás el adaptador de banda ancha de Sony si tu PS2 es el modelo antiguo (las PSTwo lo llevan de serie) y un cable de red. Después, configura la conexión desde el juego con los valores de tu red (DNS, IP...), crea un perfil y a jugar.

Luz misteriosa en mi consola

A la hora de convertir los juegos con HDAdvance se enciende una luz amarilla en la parte delantera de la PS2. ¿Es normal lo que ocurre?
@ Daniel doVale Santos
No te preocupes porque es normal. Esa lucecita anaranjada es el indicador de actividad del disco duro de PS2 y de puesta en marcha del adaptador de red. En un principio estaba previsto que Sony vendiera un disco duro de 40 GB para poder descargar contenidos, acelerar la carga de los juegos o copiar las partidas desde la tarjeta de memoria, pero finalmente sólo se puso a la venta en Japón y EE.UU.

» PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES

¿Qué me recomendáis, Prince of Persia 3 o Gun?

@ Alfonso Pérez Catalá
Prince of Persia Las Dos Coronas como primera opción, aunque *Gun* tampoco te decepcionará.

¿Va a haber otro *Ratchet & Clank* en PS2? ¿Y otro de *Jak & Daxter*?

@ Daniel Alonso García
Durante una buena temporada no habrá más aventuras de Ratchet y Jak en PS2.

¿Sabéis si hay algún juego de la serie Embrujadas?

@ Unai Aristregui Medrano
Pues no hay noticias.

¿Seguirá Legacy of Kain en PS2 o ya se la "soplaron"?

@ César Robles Haro
Parece que se lo han "soplado", como tú dices, ya que no hay anunciada ninguna secuela de esta mítica serie. ¿Quizá porque sus creadores trabajan en *Tomb Raider*?

¿Cuál es el juego más vendido a nivel mundial?

@ Xartra
Los 5 más vendidos para PS2 son: *GTA San Andreas, GTA: Vice City, Gran Turismo 3, GTA III* y *Gran Turismo 4*.

POLIFÓNICAS y SONIDOS REALES

TOP 20 — 806 52 62 33

84202	Telefono antiguo	80485	Imagine
85541	You´re beautiful	85944	Eras tu
86041	Love generation	85514	Te regalo
85489	Lonely	82935	Noches de bohemia
85975	Hung up	85991	Rakata
85317	Nada fue un error	82984	Paquito Chocolatero
85290	La camisa negra	83754	Kingdom Hearts
85302	La tortura	85504	Soldadito marinero
85329	Don´t phunk with...	85145	Pobre diabla
85351	Zapatillas	80239	Final Countdown

TELEVISIÓN

85894	Popcorn - Anun. Clio
83883	Fraggle Rock
80108	Benny Hill
83834	La abeja maya
84560	Curro Jimenez
85378	¡Qué pasa neng!
85441	Verano azul
80025	The Simpsons
80074	El equipo A
87286	Anun. loteria navidad
85219	Volkswagen Golf
84437	Shin Chan

NACIONALES

85944	Eras tu
85514	Te regalo
82935	Noches de bohemia
85991	Rakata
82984	Paquito El Chocolatero
85145	Pobre diabla
85265	Esto es pá ti
85342	Devuelveme la vida
86973	Ella y yo
85578	Magic Alonso
85425	Dias de verano
85119	Buscate un hombre...
85416	Pokito a poko

CINE

84067	El Exorcista
80017	Mision Imposible
84064	Darth Vader M. Imperial
80143	La Pantera rosa
84759	Gladiator
84207	El Padrino
84440	El señor de los anillos
84231	Bar coyote
80096	Pulp Fiction
80044	Rocky
85606	Vals de Amelie
80194	Dirty Dancing Time of Life
80498	El fantasma de la opera

HIMNOS

84094	Himno de riego
83809	Guardia Civil
82123	Athletic De Bilbao
84362	Champions League
82124	Atletico De Madrid
85507	Partido popular
84494	La internacional
84490	Asturias Patria Q.
84489	Els segadors
82190	Betis
84436	Centenario R.Madrid
84932	Real Sociedad
84492	Himno de Galicia
84896	A las barricadas
83258	Sevilla F.C.
84487	We are the champ...
84987	Real Zaragoza
84855	Amunt Valencia
83477	Himno de Valencia

Envía **SONO** CÓDIGO POLIFÓNICA O SONIDO REAL Al **5888**

Ej: Envía SONO 85975 al 5888 para escuchar "HUNG UP" en tu móvil

POP

80485	Imagine
85836	Angels
85971	Mi dulce niña
85343	Noche de travesura
84997	Valio la pena
80726	No woman no cry
80217	Satisfaction
85249	Hasta cuando
85103	Baila morena
85495	Te haria una casita
85303	Caminando por la vida
85970	Tripping
85048	Enjoy the silence 2004

ROCK

85504	Soldadito marinero
80239	Final Countdown
82652	Fiesta Pagana
85503	So payaso
80111	Sweet Child of Mine
80277	Nothing else matters
82247	Cannabis
83655	Thunderstruck
84068	Du hast
84624	The trooper
84611	Whiskey in the jar
85307	Welcome to my life
85586	Wake me up when sep...

DISCO

85288	Four to the floor
80093	Equador
85212	The world is mine
84226	Cafe del mar
80056	Insomnia
85439	Axel F
84860	Fly on the wings of...
85037	Flashdance
83814	Satisfaction
85285	Adagio for strings
81664	Children
85191	Love comes again
85172	The sound of S. Fran..

Las imitaciones de FAMOSOS más cachondas ¡CON MÚSICA!

78493	CHIQUITO (Regaeton Tecno)	Pecadorrr de la pradera...No puedorrr
78492	CUÑAO (Super Rapero)	La risa más divertida del mundo
78494	Dr. MALIGNO (Ibiza Mix)	Como te coja...Como te...Como te...
78190	EL LUISMA (Tecno Remix)	Claro... Como el Luisma no se entera
78189	EL NENG (100% Tecno)	¡Que pasa Neng! Vamos que despegamos
78495	PORTERO (Disco Extended)	Un poquito de porfavor....
78496	FRANCO (Ultra tumba Party)	Franco hablando desde la tumba...
78188	TORRENTE (Versión House)	Vamos chaval...nos hacemos una pajilla

Ej: Envía SONO 78188 al 5888 para que TORRENTE y su musicón te avisen de cada llamada

SONIDOS REALES

EXORCISTA	"Coge el teléfono...¡Cabrón!"
GITANO	Llevo lo' malacatone en la fregoneta
SUPERPIJA	Osea... te cojo el teléfono
TELEFONO	Sonará como en casa de tu abuela
MACARRA	Coge el teléfono de una puñetera vez
RISA	Carcajada... Para mearse de risa
FRANCO	Españoles, Franco ha muerto
MOTOR	Arranque de una harley davidson
PADRINO	se crearan que eres de la Mafia
ORGASMO	Esto lo está pasando muy bien...

Ej: Envía SONO EXORCISTA al 5888 para recibirlo

CANCIÓN CON TU NOMBRE

Envía SONO LETRA (seguido del nombre que quieras que suene en la canción) al 5888. Ej: Si te llamas LUIS, envía SONO LETRALUIS al 5888 y así sonará tu móvil:

LUIS, te llaman LUIS
Es el teléfono, fono, fono....
LUIS, ¿quién será?,
LUIS, có-ge-lo, gelo, gelo...
LUIS, te están llamando...

ELIGE LOS QUE MAS TE GUSTEN



CHICASEXY
LOBOS
TOROS
MULATAS
MANGASEXY
TIASENBIKINI
BRUJAS
TUNING
CALAVERAS
KAMASUTRA
PAJAROS
TETAS
HADAS
COCHES
PERRITOS
CULITOS
DELFINES
MOTOS
PECES
TIOSBUENOS
VAMPIROS
UNICORNIOS
ZOMBIES
FELINOS
VAQUITAS
POMPIS
TIBURONES
GORILAS
MASCOTAS



EJ: Si quieres que los fondos de pantalla y los iconos de tu móvil se cambien por DRAGONES... ...envía MAS DRAGONES al 5888



OléMovil.com

BROTHERS IN ARMS EARNED IN BLOOD — 1425

© 2005 Gameloft. All rights reserved. Published by Gameloft under license from Ubisoft Entertainment. Brothers In Arms Earned in Blood is a trademark of Gearbox Software and is used under license.

MONOPOLY TYCOON — 1235

Lemmings — 1438

Envía **JUEGO** Código JUEGO Al **5888**

Ej: Envía JUEGO 2074 al 5888 para jugar a toda pantalla al SUDOKU



Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**. C/ Los Vascos 17. 28040 Madrid, indicando en el sobre "**Guía de Compras**".
@ Manda tus e-mails a **playmania@hobbypress.es**

¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.

DEL 1 AL 31 DE DICIEMBRE. DATOS CEDIDOS POR BLOCKBUSTER

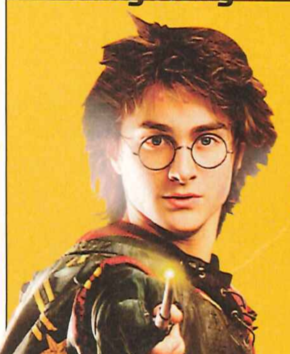


LOS ALQUILADOS



■ *Need for Speed Most Wanted* se ha colocado de golpe como el juego más alquilado de la Navidad.

1	NFS Most Wanted	N
2	Crónicas de Narnia	N
3	Matrix Path of Neo	N
4	Pro Evolution Soccer 5	↓
5	Residen Evil 4	↑
6	HP y el Cáliz de Fuego	N
7	DBZ Tenkaichi	↓
8	Los Sims 2	N
9	EyeToy Play 3	N
10	King Kong	N



■ *Harry Potter y Las Crónicas de Narnia* se estrenan fuerte en esta sección. Está claro que estas Navidades ha estado de moda la fantasía.

AVENTURAS



BATMAN BEGINS
» EA GAMES » 63,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
En la mejor aventura de Batman el sigilo es fundamental para avanzar. Un fiel adaptación de la peli... y con batmóvil. NOTA **80**



FAHRENHEIT
» ATARI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura gráfica original y de absorbente desarrollo que te atrapará gracias a su puesta en escena y argumento. NOTA **85**

GOD OF WAR
» SONY » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Combina magistralmente acción, plataformas y puzzles. Atrapa por su apartado técnico e irresistible jugabilidad. NOTA **95**

GTA: SAN ANDREAS — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Conviértete en un matón a sueldo y cumple todo tipo de misiones en el juego más largo y completo de PS2. NOTA **97**

GTA: VICE CITY — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 34,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Está superado por *San Andreas*, pero es igual de divertido y tiene un desarrollo de los que atrapan de verdad. NOTA **92**

GUN
» ACTIVISION » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una sensacional aventura ambientada en el Oeste en la que deberemos cumplir todo tipo de misiones a pie o a caballo. NOTA **90**

HARRY POTTER Y EL CÁLIZ DE FUEGO
» EA GAMES » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Harry y sus amigos se enfrentan a una aventura con menos puzzles y más acción que las anteriores. Muy simple. NOTA **81**

HITMAN: CONTRACTS — ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » 16 AÑOS
Misiones de asesino a sueldo que podemos cumplir con enorme libertad. Un gran juego de acción y sigilo. NOTA **84**

JAMES BOND 007: DESDE RUSIA CON AMOR
» EA GAMES » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una mezcla de disparos y conducción con todo el glamour de las películas de Bond y con un desarrollo muy divertido. NOTA **81**

LAS CRÓNICAS DE NARNIA — ¡Nuevo!
» BUENA VISTA » 59,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una aventura variada y original en la que dos jugadores pueden cooperar. Está fielmente basada en la película. NOTA **80**



METAL GEAR SOLID 3: SNAKE EATER
» KONAMI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Supervivencia y sigilo se dan la mano en una aventura que engancha por su sorprendente desarrollo y geniales gráficos. NOTA **95**



ONIMUSHA 3 — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Aventura y acción en un desarrollo frenético que nos lleva del París actual al Japón feudal acabando con monstruos. NOTA **89**

PRINCE OF PERSIA: LAS DOS CORONAS
» UBISOFT » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
La mejor aventura del príncipe. Una absorbente combinación de acción, puzzles, plataformas y sigilo. Genial. NOTA **92**

PSI - OPS: THE MINDGATE CONSPIRACY
» MIDWAY » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Los poderes mentales del protagonista garantizan una aventura original, variada y llena de acción y sorpresas. NOTA **86**

SECOND SIGHT — ¡Precio especial!
» CODEMASTERS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción e infiltración con un héroe capaz de usar poderes síquicos para enfrentarse a puzzles y enemigos. NOTA **84**

SHADOW OF THE COLOSSUS — ¡Nuevo!
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una originalísima aventura en la que nuestro objetivo es localizar a enormes colosos y encontrar su punto débil. NOTA **92**

SPLINTER CELL: CHAOS THEORY — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Infiltración y sigilo tratados desde un punto de vista muy realista. Ideal para espías capaces de actuar con sangre fría. NOTA **89**

TRUE CRIME STREETS OF L.A. — ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una variada aventura en la que luchas, conduces, disparas. Es mejor la secuela, aunque a este precio merece la pena. NOTA **86**

TRUE CRIME: NEW YORK CITY
» ACTIVISION » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Ejerce de poli (bueno o malo) en las calles de Nueva York y demuestra tu habilidad disparando, peleando y conduciendo. NOTA **90**

TERROR

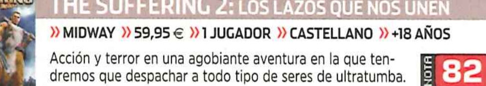
COLD FEAR
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Terror en medio del océano. Bien ambientado y con un desarrollo que atrapa gracias a su mezcla de puzzles y acción. NOTA **81**

OBSCURE
» MC2 » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Aventura de terror que atrapa con su divertido desarrollo y agobiante ambientación. Y se puede jugar a dobles. NOTA **81**

RESIDENT EVIL 4
» CAPCOM » 63,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Mucha acción para una aventura plagada de situaciones sorprendentes e inolvidables. Espectacular y divertido. NOTA **95**



RESIDENT EVIL: OUTBREAK FILE #2
» CAPCOM » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Elige un personaje y coopera con los demás para sobrevivir en una ciudad infectada de zombis. Genial jugando Online. NOTA **84**



THE SUFFERING 2: LOS LAZOS QUE NOS UNEN
» MIDWAY » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Acción y terror en una agobiante aventura en la que tendremos que despachar a todo tipo de seres de ultratumba. NOTA **82**

3 razones para tener...

Shadow of the colossus

Play ¡EL JUEGO DEL MES!



1. ES DISTINTO A TODO. Es una aventura muy original en la que deberemos tumbar a los enemigos más grandes que jamás hayáis visto en PS2.

2. TE ENGANCHARÁ SIN REMEDIO. Su sorprendente argumento y las intensas batallas contra los colosos te cautivarán desde la primera partida.

3. SU ESTÉTICA ES MUY ESPECIAL. Y no sólo porque mantiene la línea del inolvidable *Ico*. El diseño de los colosos es sencillamente alucinante.

DEPORTIVOS



ESPN NBA 2K5 — ¡Precio especial!
»2K GAMES »29,95 € »1-4 JUGADORES »INGLÉS »+3 AÑOS
Basket fácil de jugar, espectacular y con un montón de modos de juego. Un digno rival de la saga *NBA Live*.
NOTA **90**



FIFA 06 — ¡Nuevo!
»EA SPORTS »44,95 € »1-8 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Gran juego de fútbol, tanto por opciones, competiciones, ligas y jugadores reales, como por su sistema de control.
NOTA **93**

FIFA STREET — ¡Precio especial!
»EA SPORTS »22,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Fútbol callejero con un control muy asequible, espectaculares jugadas y jugadores reales, aunque con pocas opciones.
NOTA **84**



FIGHT NIGHT ROUND 2
»EA SPORTS »63,95 € »1-2 JUGADORES »INGLÉS »+12 AÑOS
Combates de boxeo dinámicos y espectaculares, con 36 púgiles reales y un control y calidad gráfica excelentes.
NOTA **85**



NBA 2K6
»2K GAMES »49,95 € »1-4 JUGADORES »INGLÉS »+3 AÑOS
Basket muy completo y sencillo de jugar, con un gran apartado técnico y muchos modos de juego. Y actualizado.
NOTA **90**



NBA LIVE 06
»EA SPORTS »63,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
La temporada actual de la NBA trasladada a PS2 con gran realismo, excelente control y muchas opciones.
NOTA **91**



NBA STREET VOL. 3
»EA BIG »63,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Basket callejero de dos contra dos que resulta tan espectacular como divertido y fácil de controlar.
NOTA **88**



MANAGER DE LIGA 2006
»CODEMASTERS »44,95 € »1-2 JUG. »CASTELLANO »+3 AÑOS
Conviértete en el manager de tu club preferido: ficha jugadores, crea estrategias... No tiene la licencia de los clubes.
NOTA **74**



PRO EVOLUTION SOCCER 5
»KONAMI »62,95 € »1-8 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Un sistema de control exigente, pero de resultados muy realistas: parece fútbol de verdad. Y tiene la liga española.
NOTA **94**



ROLAND GARROS 2005
»NAMCO »59,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
16 tenistas reales y la licencia del Roland Garros para un juego de tenis realista, vistoso y muy divertido.
NOTA **83**



SSX 3 — ¡Precio especial!
»EA BIG »29,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Snowboard espectacular y muy divertido, que sólo está superado por su secuela. Claro, que éste es más barato...
NOTA **80**



SSX ON TOUR
»EA BIG »59,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Snowboard jugable y espectacular que pone a prueba tu habilidad para las acrobacias. No te vas a aburrir con él.
NOTA **84**



TIGER WOODS PGA TOUR 06
»EA GAMES »59,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
El mejor simulador de golf, tanto por realismo como fidelidad de control y espectacularidad. Si te gusta este deporte...
NOTA **86**



TONY HAWK'S AMERICAN WASTELAND
»ACTIVISON »59,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS
La mejor saga de skate regresa con un juego que combina las acrobacias en monopatín y bici, con la aventura.
NOTA **90**

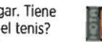


TONY HAWK'S UNDERGROUND 2 — ¡Precio especial!
»ACTIVISON »29,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS
Un desarrollo mezcla de aventura y acrobacias, pero menos completo que *American Wasteland*. Eso sí, es más barato.
NOTA **88**



TOP SPIN — ¡Precio especial!
»2K GAMES »29,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Genial en su apartado técnico y a la hora de jugar. Tiene modo Online y un precio irresistible. ¿Te gusta el tenis?
NOTA **84**

ROL





ESDLA: LA TERCERA EDAD — ¡Precio especial!
»EA GAMES »22,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+12 AÑOS
Combates por turnos con el sabor de la Tierra Media. No es el mejor juego de rol, pero su ambientación te atrapará.
NOTA **78**





FINAL FANTASY X — ¡Precio especial!
»SQUARE-ENIX »19,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+3 AÑOS
Te atrapará sin remisión en su absorbente trama, sus bellos escenarios... y su precio. Los combates son por turnos.
NOTA **95**



FINAL FANTASY X-2 — ¡Precio especial!
»SQUARE-ENIX »29,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+12 AÑOS
Igual que *Final Fantasy X*, pero con una trama más ligera y un desarrollo y sistema de juego menos complejo.
NOTA **91**



KINGDOM HEARTS — ¡Precio especial!
»SQUARE-ENIX »19,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+7 AÑOS
Un juego de rol de acción con un desarrollo muy dinámico, plagado de sorpresas y de divertidas situaciones.
NOTA **93**





SHIN MEGAMI TENSEI LUCIFER'S CALL
»UBISOFT »44,95 € »1 JUGADOR »INGLÉS »+12 AÑOS
Estética manga y ambientación sobrenatural. Podrás reclutar a 100 demonios para unos completos combates por turnos.
NOTA **85**





SUIKODEN IV
»KONAMI »62,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+7 AÑOS
RPG por turnos de corte clásico con espectaculares combates y batallas navales. Resulta un poco lento y pesado.
NOTA **71**





XENOSAGA II
»NAMCO »59,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+12 AÑOS
Combates por turnos densos y espectaculares que desarrollan una absorbente trama. Tiene una cuidada estética.
NOTA **74**

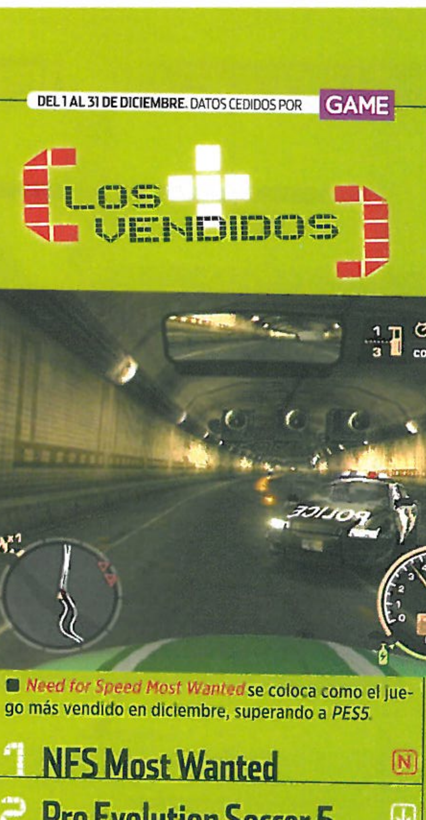


YS: THE ARK OF NAPISHTIM — ¡Precio especial!
»KONAMI »29,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+7 AÑOS
Un buen juego de rol de acción que combina con equilibrio la exploración, los combates y las mejoras de los héroes.
NOTA **76**



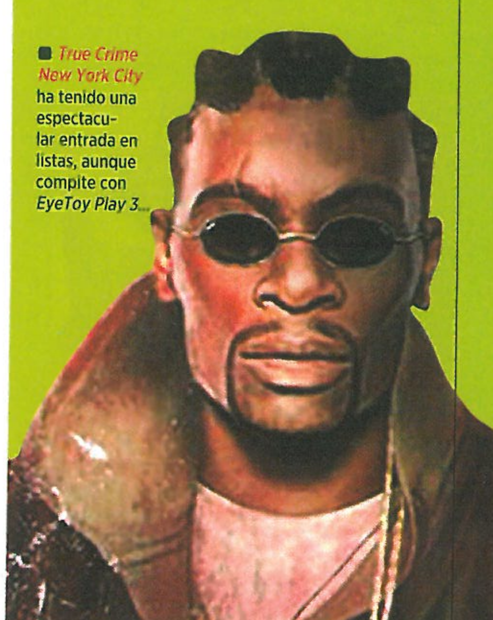
DEL 1 AL 31 DE DICIEMBRE. DATOS CEDIDOS POR **GAME**

LOS + VENDIDOS



■ *Need for Speed Most Wanted* se coloca como el juego más vendido en diciembre, superando a *PES5*.

1	NFS Most Wanted	N
2	Pro Evolution Soccer 5	↓
3	EyeToy: Play 3	N
4	FIFA 2006	↓
5	Prince of Persia: Las Dos Coronas	↑
6	True Crime: New York City	N
7	FIFA Street	N
8	Singstar Pop + micrófonos	N
9	Call of Duty 2 Big Red One	N
10	DBZ Tenkaichi	↓



■ *True Crime New York City* ha tenido una espectacular entrada en listas, aunque compite con *EyeToy Play 3*...

Los 4 mejores juegos para...



» Shadow of the Colossus.

Original por su estética y, sobre todo, por su desarrollo: buscar gigantes, trepar a ellos y encontrar su debilidad.



» We Love Katamari.

Manejar una gigantesca bola a la que se le pegan todos los objetos sobre los que pasa no es habitual... pero sí divertido.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: playmania@hobbypress.es



1 KINGDOM HEARTS II

» SQUARE-ENIX » 2006

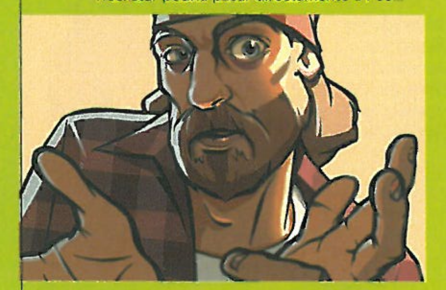
Ya sabemos más o menos cuándo se lanzará en nuestro país, aunque no es del todo una buena noticia: ¿podremos esperar a otoño?



2 GTA San Andreas 2

» TAKE 2 » SIN CONFIRMAR

Hay rumores que hablan de que podría no haber más *GTA* en PS2 y que la saga de Rockstar podría pasar directamente a PS3...





3 Metal Gear Solid 4

» KONAMI » SIN CONFIRMAR

Pues ya sabéis que nos toca esperar a PS3 para disfrutar de este pedazo de aventura...

VELOCIDAD

BURNOUT 3: TAKEDOWN ¡Precio especial!
» EA GAMES » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Velocísimo arcade de carreras en el que debemos provocar espectaculares accidentes. Trepidante y espectacular. **90**

BURNOUT REVENGE
» EA GAMES » 59,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Más carreras callejeras con tráfico, en las que los coches y la increíble sensación de velocidad siguen siendo sus bazas. **92**

COLIN MCRAE RALLY 2005
» CODEMASTERS » 44,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Exquisito control, coches reales y buenos gráficos para un realista simular de rally. Transmite excelentes sensaciones. **89**

CRASH TAG TEAM RACING
» VIVENDI » 44,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Diversión sencilla y humor para una curiosa mezcla de plataformas y desenfrenadas y alocadas carreras. **77**

ENTHUSIA: PROFESSIONAL RACING
» KONAMI » 62,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Ofrece un gran realismo a la hora de conducir, lo que es a la vez su gran virtud y su defecto, ya que es muy exigente. **80**

FLATOUT ¡Precio especial!
» EMPIRE » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Arcade de carreras en el que es tan importante destrozar a los rivales como llegar a la meta. Espectacular y salvaje. **70**

FORMULA ONE 04 ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
El juego oficial de la temporada 2004. Te permite meterte en la piel de Alonso a un precio tan competitivo como él. **85**

FORMULA ONE 05
» SONY » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Tiene la licencia de la temporada 2005, resulta muy divertido, realista y espectacular. Para fans de la Fórmula 1. **89**

GRAN TURISMO 3 ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Compra los mejores coches del mundo y gana dinero compitiendo para mejorarlos. Te durará meses y tiene un precio... **90**

GRAN TURISMO 4
» SONY » 64,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Más de 700 coches reales de todos los tipos para que puedas competir durante meses en espectaculares carreras. **94**

JAK X
» SONY » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un arcade de carreras con mucho humor en el que debemos acabar con los rivales. Divertido jugando con amigos. **75**



JUICED ¡Precio especial!
» THQ » 29,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Tunea más de 50 coches reales con un sinfín de piezas y gánate el respeto de tus rivales en todo tipo de carreras. **82**

KAIDO RACERS ¡Nuevo! ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Coches reales, carreras nocturnas y tuning. Lo más original es su exigente sistema de control basado en el derrape. **70**

L.A. RUSH
» MIDWAY » 46,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Vibrantes carreras en Los Ángeles en las que hay que ganar a toda costa. Es espectacular, pero le faltan opciones. **79**

MASHED XXL ¡Precio especial!
» EMPIRE » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un trepidante arcade de carreras que divierte a lo grande jugando 4 a la vez. Ideal si te gusta competir con amigos. **82**

MIDNIGHT CLUB II ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Carreras urbanas nocturnas, bien realizadas, emocionantes y llenas de sorpresas. Muy divertido, pero sin coches reales. **84**

MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Carreras nocturnas por tres ciudades, con libertad de movimientos, coches reales, motos y opciones de tuning. **90**

MOTO GP 3 ¡Precio especial!
» NAMCO » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Recreación del campeonato mundial de los 500 c.c. Gran calidad técnica y un excelente control. Es mejor la secuela. **82**

MOTO GP 4
» NAMCO » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Pilotos, escuderías y circuitos reales de las tres cilindradas del mundial de motociclismo. El mejor juego de motos. **88**

NFS: MOST WANTED
» EA GAMES » 63,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Carreras por la ciudad en las que el tuning y las persecuciones de la poli son protagonistas. A veces se ralentiza. **90**

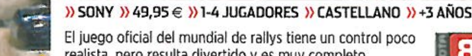
NFS: UNDERGROUND 2 ¡Precio especial!
» EA GAMES » 22,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Carreras de coches reales por la ciudad, con mucha libertad de acción y opciones de tuning. Espectacular y divertido. **91**

S.C.A.R. (SQUADRA CORSE ALFA ROMEO)
» PLANETA » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Simulador con interesantes ideas y todo el encanto de Alfa Romeo. Ofrece conducción exigente y un buen precio. **75**

THE SIMPSONS: HIT AND RUN ¡Precio especial!
» VIVENDI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una especie de *GTA* a lo Simpson, donde hay que ir cumpliendo misiones a pie o en coche. Muy divertido. **83**



TOCA RACE DRIVER 3 ¡Nuevo!
» CODEMASTERS » 59,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un simulador de velocidad completísimo (deportivos, rally, camiones, monoplazas...) intenso y muy recomendable. **94**



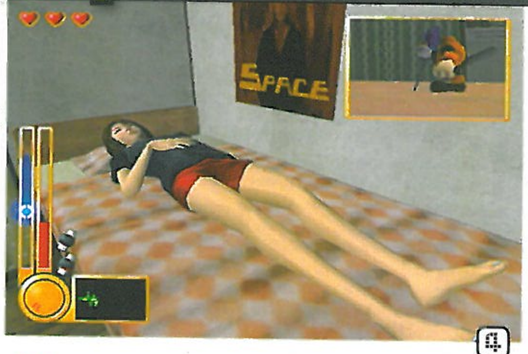
WRC EVOLVED
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
El juego oficial del mundial de rallys tiene un control poco realista, pero resulta divertido y es muy completo. **87**

¡disfrutar de nuevas experiencias!



3

Okami. Aún no está a la venta, pero no le perdáis de vista. Es tan diferente a todo lo visto que podremos pintar en el escenario los objetos que necesitemos.



4

Mr Moskeeto. Ahí va otra original propuesta: convertirnos en un mosquito con el objetivo de picar a la peña... Es difícil de encontrar, eso sí.

SHOOT'EM UP



ACE COMBAT: JEFE DE ESCUADRÓN
» NAMCO » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un simulador de vuelo espectacular, con aviones reales enfrentados en trepidantes combates y variadas misiones. **NOTA 82**



AREA 51
» MIDWAY » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Infíltrate en una base militar y acaba con una amenaza alienígena en combates intensos y absorbente desarrollo. **NOTA 86**



BATTLEFIELD 2: MODERN COMBAT
» EA GAMES » 59,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Lucha en una guerra ficticia de hasta 24 jugadores Online. Hay varios tipos de soldados, vehículos, armas reales... **NOTA 84**



CALL OF DUTY: FINEST HOUR — ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 29,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +16 AÑOS

Shooter que te traslada a las mejores batallas de la II Guerra Mundial. Está superado por su secuela. **NOTA 87**



CALL OF DUTY 2 BIG RED ONE
» ACTIVISION » 59,95 € » 1+6 JUG. » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una genial recreación de la II Guerra Mundial que te hará vibrar en sus emocionantes combates. De lo mejor de PS2. **NOTA 94**



DARKWATCH
» UBI SOFT » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Acción en un salvaje Oeste invadido por monstruos. Es algo monótono, pero no cansa gracias a sus vibrantes tiroteos. **NOTA 84**



DELTA FORCE: BLACK HAWK DOWN
» NOVALOGIC » 49,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +16 AÑOS

Inspirado en la peli, recrea la intervención del ejército norteamericano en Somalia. Gran ambientación y muy jugable. **NOTA 82**



HEROES OF THE PACIFIC
» CODEMASTERS » 49,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS

Batallas aéreas de la II Guerra Mundial. Gran cantidad de aviones reales, un buen control y modo Online. **NOTA 82**



KILLZONE — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Emocionante shooter que se puede disfrutar solo u Online y que resulta muy divertido y espectacular. **NOTA 88**

MEDAL OF HONOR: EUROPEAN ASSAULT
» EA GAMES » 63,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter con toques estratégicos en la II Guerra Mundial. Realista y muy bien ambientado. El mejor de la saga. **NOTA 89**

MEDAL OF HONOR: FRONTLINE — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

También ambientado en II Guerra Mundial, este shooter es trepidante, pero ha sido superado por *European Assault*... **NOTA 86**

PROJECT SNOWBLIND — ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un soldado con poderes y armas futuristas protagoniza un shooter corto pero con un potente modo Online. **NOTA 82**



TIMESPLITTERS: FUTURO PERFECTO — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un shooter imprescindible, tanto por su modo Historia como por sus opciones Multijugador y Online. **NOTA 91**



XIII — ¡Precio especial!
» UBI SOFT » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un shooter con aire de cómic que sorprenden por su estética y por su variado y divertido desarrollo. Muy original. **NOTA 82**

LUCHA



DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI
» BANDAI » 64,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Más de 60 personajes del universo Bola de Dragón en un juego de lucha espectacular y clavadito a la serie. **NOTA 89**

DRAGON BALL Z: BUDOKAI III — ¡Precio especial!
» BANDAI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una fiel recreación de la serie televisiva. Sólo *Tenkaichi* le supera, aunque es el doble de caro. **NOTA 86**



KING OF FIGHTERS: MAXIMUM IMPACT
» IGNITION » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Adaptación a las 3D de este clásico de la lucha de SNK. Presenta un buen número de luchadores, nuevos y viejos. **NOTA 80**

LOS CABALLEROS DE ZODIACO
» BANDAI » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Retrata con acierto la inolvidable serie de televisión, aunque se hacer corto a pesar de tener 24 luchadores. **NOTA 79**

MORTAL KOMBAT: DECEPTION — ¡Precio especial!
» MIDWAY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Salvajes y espectaculares combates con un sistema de control lleno de posibilidades. Uno de los mejores. **NOTA 89**



SOUL CALIBUR II — ¡Precio especial!
» NAMCO » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Combates con armas blancas que son un auténtico espectáculo. El sistema de control es accesible y el juego largo. **NOTA 92**



SOUL CALIBUR III
» NAMCO » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Largo, divertido, asequible y, sobre todo, muy, muy espectacular. Es de lo mejor del género en todos los aspectos. **NOTA 95**

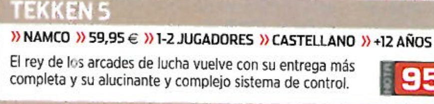


TEKKEN 4 — ¡Precio especial!
» NAMCO » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +13 AÑOS

Un control efectivo, realista y lleno de posibilidades, aunque un poco exigente. Peor que *Tekken 5*, pero a un precio.... **NOTA 93**

TEKKEN 5
» NAMCO » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El rey de los arcades de lucha vuelve con su entrega más completa y su alucinante y complejo sistema de control. **NOTA 95**



WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2006
» THQ » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » INGLÉS » +16 AÑOS

El mejor arcade de lucha libre que puedes encontrar en PS2. Es divertido, jugable y muy espectacular. **NOTA 87**

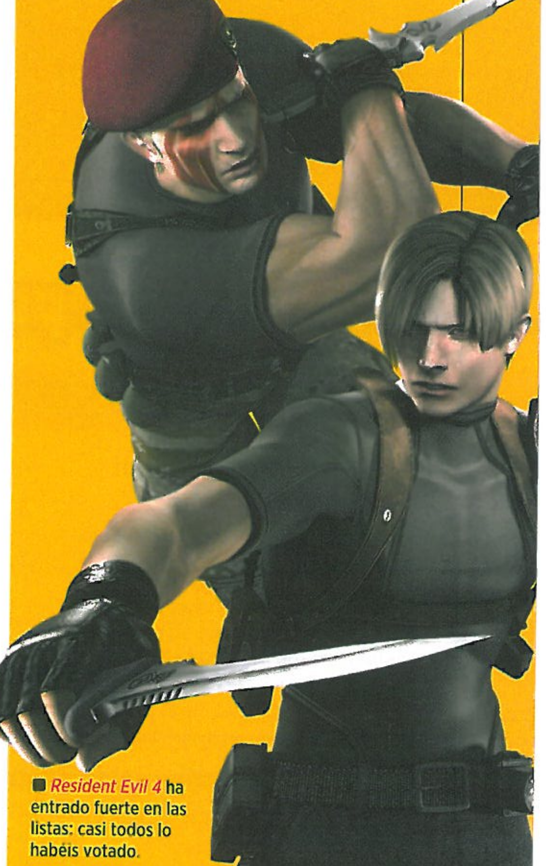
PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS TUS FAVORITOS A LA DIRECCIÓN: playmania@hobbypress.es

VUESTROS FAVORITOS



San Andreas sigue inamovible en la primera posición de vuestras listas. Se ve que os ha impresionado.

1. GTA San Andreas (=)
2. Metal Gear Solid 3 (=)
3. God of War (=)
4. Resident Evil 4 (N)
5. SW Battlefront II (N)
6. Final Fantasy X (N)
7. Gran Turismo 4 (=)
8. Pro Evolution Soccer 5 (↓)
9. Prince of Persia Las Dos Coronas (N)
10. Gun (N)



Resident Evil 4 ha entrado fuerte en las listas: casi todos lo habéis votado.





■ *Shadow of the Colossus* nos ha atrapado con su originalidad y belleza.

1. Shadow of the Colossus (N)
2. Pro Evolution Soccer 5 (↑)
3. TOCA Race Driver 3 (N)
4. We Love Katamari (N)
5. Call of Duty 2: Big Red One (=)
6. POP: Las Dos Coronas (↓)
7. Kingdom Hearts 2 (N)
8. SW Battlefront II (N)
9. True Crime NYC (↓)
10. Burnout Revenge (=)



■ *Kingdom Hearts II* nos ha cautivado... aún en japonés.

ACCIÓN

CHAMPIONS: RETURN TO ARMS
» UBISOFT » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un universo de fantasía para recorrer solos o con tres amigos más y combatiendo contra todo tipo de criaturas. **NOTA 82**

CONFLICT: GLOBAL STORM
» EIDOS » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Acción táctica al mando de cuatro soldados enfrentados a misiones antiterroristas. Divertido y con buen control. **NOTA 85**

DESTROY ALL HUMANS!
» THQ » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Eres un alien que debe conquistar la Tierra usando todo tipo de artilugios, ovni incluido. Humor negro y diversión. **NOTA 84**

DEVIL MAY CRY 3
» CAPCOM » 63,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un derroche de acción y espectacularidad a los mandos de un cazademonios con mucho carisma. De lo mejor de PS2. **NOTA 93**

DYNASTY WARRIORS 5
» KOEI » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

Combates multitudinarios en la China feudal. Acción desbordante, algo de estrategia y buena ambientación. **NOTA 80**

ESDLA: EL RETORNO DEL REY — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Todo el encanto de "El Señor de los Anillos" en un juego en el que debemos deshacernos de miles de enemigos. **NOTA 85**

GENJI: DAWN OF THE SAMURAI
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Acción y aventura manejando a dos héroes en el Japón medieval. Técnicamente genial, aunque corto. **NOTA 85**

HULK: ULTIMATE DESTRUCTION
» VIVENDI » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Todo el poder de Hulk en un juego de acción espectacular en el que todo es pegar y destruir. Divertido y largo. **NOTA 84**

KING KONG
» UBI SOFT » 64,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Acción de la buena en primera y tercera persona. Poco variado y algo corto, pero con el encanto de King Kong. **NOTA 80**

LEGO STAR WARS
» EIDOS » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Acción y aventura basada en los mejores momentos de Star Wars y construida con piezas de Lego. Muy divertido. **NOTA 83**

MATRIX: PATH OF NEO — ¡Precio especial!
» ATARI » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Acción a lo "Matrix" en un juego en el que controlamos a Neo. Fiel a las pelis y espectacular, aunque con fallitos. **NOTA 82**

MERCENARIOS: EL ARTE DE LA DESTRUCCIÓN
» LUCASARTS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Elige entre tres mercenarios y cumple misiones con libertad para los distintos bandos de una guerra. Divertido y variado. **NOTA 85**

METAL SLUG 4 — ¡Precio especial!
» PLAYMORE » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

Clásico arcade en 2D en el que además de disparar a todo lo que salga en pantalla podemos pilotar varios artefactos. **NOTA 79**

MORTAL KOMBAT: SHAOLIN MONKS
» MIDWAY » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Acción, aventura y mucho gore. Pese a sus fallos técnicos es muy divertido, especialmente repartiendo leña a dobles. **NOTA 80**

SNIPER ELITE
» MICROIDS » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Acción bélica en la II Guerra Mundial, pero en este caso eres un francotirador y el sigilo y la puntería son la clave. **NOTA 81**

SOCOM II: U.S. NAVY SEALS — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Lleva a tu comando a la victoria en el mejor juego de acción táctica de PS2, con un modo Online genial. **NOTA 93**

SPIDER-MAN 2 — ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Fiel recreación de la peli que nos permite recorrer libremente la ciudad disfrutando de los poderes de Spider-Man. **NOTA 86**

STAR WARS: BATTLEFRONT — ¡Precio especial!
» LUCASARTS » 29,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS

Podemos elegir a cualquier unidad de los ejércitos Star Wars para lanzarnos a trepidantes batallas, solos u Online. **NOTA 84**

STAR WARS: BATTLEFRONT II
» LUCASARTS » 59,95 € » 24 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Como la primera parte, pero con más unidades, naves, combates espaciales, jedis y un modo individual mucho mejor. **NOTA 90**

STAR WARS EPISODIO III — ¡Precio especial!
» LUCASARTS » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Beat'em up basado en la peli, en el que manejamos a Obi Wan y a Anakin, con su sables láser y sus poderes jedi. **NOTA 78**

THE WARRIORS
» ROCKSTAR » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Peleas multitudinarias, sigilo, vibrantes persecuciones en un beat'em up muy bien ambientado, duradero y variado. **NOTA 90**



TOTAL OVERDOSE
» EIDOS » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Intensos tiroteos con una buena ambientación a lo "Méjico lindo", mucho humor y mucha personalidad. Divertido. **NOTA 83**

ULTIMATE SPIDER-MAN
» ACTIVISION » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Muy fiel a los cómics, en esta aventura alternamos el control de Spidey y Veneno. Encantará a los fans del héroe. **NOTA 83**

URBAN REIGN — ¡Nuevo!
» NAMCO » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un beat'em up de los de antes: machaca con tus puños a todo el que se te ponga por delante. Espectacular. **NOTA 80**



X-MEN: LEGENDS 2
» ACTIVISION » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Rol de acción en el que manejamos a una gran variedad de mutantes en combates multitudinarios hasta para 4 héroes. **NOTA 83**

¿Y tú cómo puntuarías a...

...PES 5 para PSP?

✉ Manuel Mora Cuesta (e-mail)

Es un juego genial.

El juego es divertidísimo, es increíble poder tener todas las ligas y selecciones en la palma de tu mano y poder llevártelas a cualquier sitio. Todo se resume a echar partidos, y te puedes hacer una liga que te seguirá picando y picando hasta ganarla. Y no es fácil.

NOTA 95 Perfecto para jugar al mejor fútbol en cualquier sitio.

...SW Battlefront II PSP?

@ Guille Castillo

Como las películas

A mí el *SW Battlefront II* me encanta. Consigue recrear muy bien todos los escenarios, personajes y batallas de la saga. Además, ha avanzado mucho respecto a la entrega anterior: la posibilidad de llevar jedis, batallas en el espacio, lleva desafíos, nuevos vehículos...

NOTA 95 El juego te gustará, pero si no te gusta la saga de Star Wars disfrutarás menos.

...Ratchet Gladiator?

✉ Daniel Alonso

Acción a saco, pero ¿y las plataformas?

Aunque no haya puzzles, las plataformas sean escasas y no llevemos a Clank en la espalda, este *Ratchet* es buenísimo. Tiene un buen argumento y las risas están aseguradas.

NOTA 89 Es muy bueno, pero como te gusten las plataformas...

PLATAFORMAS



ASTERIX Y OBELIX XXL 2
» ATARI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un plataformas variado, divertido y con gran sentido del humor, aunque se queda bastante corto. **NOTA 75**

JAK 3 — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una genial mezcla de saltos, disparos y trepidantes fases de conducción y todo con total libertad de movimiento. **NOTA 91**



LOS INCREÍBLES: LA AMENAZA DEL SOCAVADOR
» THQ » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Sencillo juego de acción que recrea muy bien los poderes de Frozono y Mr. Increíble, pero que dura un suspiro. **NOTA 68**



RATCHET & CLANK 3 — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Una espectacular mezcla de acción y saltos que atrapará a jugadores de todas las edades y que resulta muy divertido. **NOTA 91**



RATCHET: GLADIATOR
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Esta secuela ofrece intensísimos tiroteos, aunque es menos variado que los anteriores. Ideal para jugar con amigos. **NOTA 85**



RAYMAN 3 — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego con mucho humor y magia que gracias a su gran control y variado desarrollo atrapará a toda la familia. **NOTA 82**

SLY 2: LADRONES DE GUANTE BLANCO — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Sly y su banda de ladrones deben usar sus habilidades para el sigilo recorriendo sorprendentes escenarios. **NOTA 84**



SLY 3 — ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Divertida mezcla de sigilo, plataformas y acción con un espectacular look de dibujos animados y mucha variedad. **NOTA 88**



SONIC HEROES — ¡Precio especial!
» SEGA » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Podemos controlar a tres personajes y combinar sus habilidades en un desarrollo frenético, con un control algo duro. **NOTA 76**



SPHINX Y LA MALDITA MOMIA
» THQ » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Sorprendente y divertido, en este variado plataformas manejamos a dos personajes con distintas habilidades. **NOTA 80**



WALLACE & GROMIT: LA MALDICIÓN DE LAS VERDURAS
» KONAMI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Plataformas, acción y sencillos puzzles en una adaptación de la película que encantará a los más pequeños. **NOTA 70**



WHIPLASH — ¡Precio especial!
» EIDOS » 19,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una comadreja lleva encadenada un conejo que usa para resolver puzzles. Entretenido y con un genial humor negro. **NOTA 78**

VARIOS



BUZZ
» SONY » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un concurso en el que hasta 4 jugadores podrán demostrar su cultura musical usando los pulsadores incluidos. **NOTA 80**

CRISIS ZONE
» NAMCO » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un arcade de pistola con un frenético y divertido desarrollo. Espectacular, largo y vibrante... si tienes pistola, claro. **NOTA 88**



DJ: DECKS & FX — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Completa mesa de mezclas virtual que permite mezclar más de 50 temas. Para los quieran hacer pinitos como DJ. **NOTA 76**



EYETOY: KINETIC — ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Móntate un gimnasio en casa con EyeToy. Incluye distintos tipos de ejercicios e intensidades. Para hacer deporte. **NOTA 89**



EYETOY: PLAY 3 — ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

50 minijuegos capaces de animar la fiesta más aburrida. Mírate en la tele y usa tu cuerpo como si fuera el pad. **NOTA 88**



KATAMARI — ¡Nuevo!
» NAMCO » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un original reto a la habilidad y la astucia, que consiste en crear gigantescas bolas atrapando objetos del escenario. **NOTA 87**



KURI KURI MIX — ¡Precio especial!
» EMPIRE » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Mezcla de plataformas y puzzles donde dos jugadores deben cooperar para superar los retos. Muy divertido. **NOTA 78**



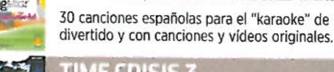
LOS SIMS 2
» EA GAMES » 63,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El mejor simulador social vuelve a su orígenes. Crea tu propio Sim y vive con él una vida virtual. Absorbente. **NOTA 80**



LOS URBZ: SIMS EN LA CIUDAD — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 22,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Convierte a tu Sim en el personaje más famosos de la ciudad, vistiendo a la última, trabajando, cumpliendo objetivos... **NOTA 83**



SINGSTAR POP + 2 MICRÓFONOS
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +8 AÑOS

30 canciones españolas para el "karaoke" de PS2. Muy divertido y con canciones y vídeos originales. **NOTA 88**

TIME CRISIS 3
» NAMCO » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

El mejor arcade de pistola de PS2. Ofrece un ritmo frenético y una exquisita calidad gráfica. Te encantará. **NOTA 91**





WORMS 4: MAYHEM
» CODEMASTERS » 44,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego de estrategia por turnos en el que manejamos un ejército de hilarantes lombrices. Muy divertido en compañía. **NOTA 80**

...Resident Evil 4?

@ Sergio Arias (Alicante)

La España profunda



Imprescindible, pero ¿qué es eso de los aldeanos con boina a lo Paco Martínez Soria o el acento sudamericano? Creo que los de Capcom van justos de cultura general.

NOTA 91 Espectacular, trepidante, no aburre a pesar de esos lamentables giros ambientales...

...True Crime: NYC?

@ Yassim

¡Me lo paso en grande!



Ya no hace falta Spider-Man, para salvar Nueva York porque llega *True Crime*. Ser poli bueno y malo registrar a los civiles los maleteros... es el mejor

NOTA 95 El mejor, pero los gráficos son mejorables y sólo está subtitulado. Uno de mis mejores juegos al lado de *GTA San Andreas*, claro.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN MANDA TUS COMENTARIOS A LA DIRECCIÓN: **playmania@hobbypress.es**

ÉXITOS MUNDIALES

JAPÓN

1 **Kingdom Hearts II** (N)
SQUARE-ENIX | ROL DE ACCIÓN



En tres días, el genial juego de Square-Enix ha vendido 1 millón de copias en Japón, lo que es mucho incluso allí. Una de ellas, la nuestra. Un juego genial.

2 **Naruto Narutimett Hero 3** (N)
BANDAI | LUCHA

3 **MGS 3 Subsistence** (N)
KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN

4 **Ryugga Gotoku** (N)
SEGA | AVENTURA

5 **Momotarou Dentetsu 15** (N)
HUDSON | JUEGO DE ROL

EEUU

1 **Dragon Quest VIII** (N)
SQUARE-ENIX | ROL DE ACCIÓN



En su lanzamiento en USA está batiendo records, claro que en Japón vendió 3 millones de juegos en una semana... ¿Cuánto venderá aquí?

2 **Resident Evil 4** (N)
CAPCOM | AVENTURA DE TERROR

3 **NCA Football 06** (N)
EA SPORTS | DEPORTIVO

4 **Smackdown! vs Raw 2006** (N)
THQ | DEPORTIVO

5 **Guitar Hero** (N)
HARMONIX | MUSICAL

EUROPA

1 **NFS Most Wanted** (N)
EA GAMES | VELOCIDAD



Igual que en nuestro país, en el resto de Europa *NFS* también ha partido el Bacalo en diciembre. Se ve que nos gustan los coches.

2 **King Kong** (N)
UBI SOFT | ACCIÓN

3 **Call of Duty: BRO** (N)
ACTIVISION | SHOOT'EM UP

4 **FIFA 06** (↑)
EA SPORTS | DEPORTIVO

5 **HP y el Cáliz de Fuego** (↓)
EA GAMES | AVENTURA



PSP



BURNOUT LEGENDS
» EA GAMES » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un divertido y salvaje arcade de carreras en el que además de ganar debemos hacer chocar a los rivales. Divertidísimo. NOTA 92



CODED ARMS
» KONAMI » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un shooter de soberbio control y un divertido modo multijugador, aunque jugando solo pierde. NOTA 79



COLIN MCRAE RALLY 2005
» CODEMASTERS » 49,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un gran simulador de rally con un excepcional control y buena calidad gráfica. Ideal para amantes de este deporte. NOTA 85



DYNASTY WARRIORS
» KOEI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Peleas multitudinarias en la China feudal en las que debes acabar con hordas de enemigos. Divierte más con un amigo. NOTA 78



EVERYBODY'S GOLF
» SONY » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Divertido y alocado juego de golf que pese a su simpático aspecto ofrece muchas opciones. Divierte y engancha. NOTA 82



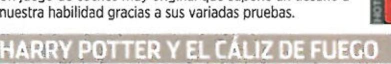
F1 GRAND PRIX
» SONY » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Una recreación de la F-1 con conducción asequible y todos los pilotos, equipos y circuitos de la pasada temporada. NOTA 81



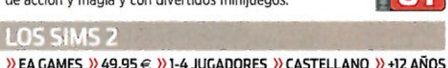
GRAND THEFT AUTO: LIBERTY CITY STORIES
» TAKE2 » 54,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un *GTA* en toda regla: acción, conducción y libertad para moverte por donde quieras. Y con modos multijugador. NOTA 94



GRIPSHIFT ¡Precio especial!
» UBI SOFT » 26,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un juego de coches muy original que supone un desafío a nuestra habilidad gracias a sus variadas pruebas. NOTA 81



HARRY POTTER Y EL CÁLIZ DE FUEGO
» EA GAMES » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Potter y sus amigos se enfrentan a una aventura cargada de acción y magia y con divertidos minijuegos. NOTA 81



LOS SIMS 2
» EA GAMES » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Toda la esencia de un simulador social, pero con un toque aventurero que nos invita a cumplir variados retos. NOTA 85



LUMINES
» UBI SOFT » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un puzzle tipo *Tetris* en el que además de las formas importa el color y el sonido. Te atrapará si te va el género. NOTA 77



MERCURY
» IGNITION » 49,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un original puzzle que nos propone guiar una bola de mercurio por complejos laberintos. Para jugadores pacientes. NOTA 80



MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION
» TAKE2 » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un gran arcade de velocidad en el que cada carrera es emoción pura. Y además tiene opciones de tuning. NOTA 90

NBA LIVE 06
» EA SPORTS » 49,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS
Ningún amante del basket se lo debería perder: tiene una jugabilidad total, gran calidad de imágenes y licencia NBA. NOTA 90

NEED FOR SPEED: MOST WANTED
» EA GAMES » 54,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Carreras ilegales y tuning en un divertido arcade que además nos propone trepidantes persecuciones policiales. NOTA 82

PRINCE OF PERSIA REVELATIONS ¡Nuevo!
» UBI SOFT » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
La mejor aventura de acción para PSP en estos momentos, fiel al *POP2* de PS2, aunque con grandes fallos técnicos. NOTA 82

PRO EVOLUTION SOCCER 5
» KONAMI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador de fútbol genial, con un estupendo control y muy bueno gráficos. Como en PS2, pero sin Liga Master. NOTA 91

RIDGE RACER
» NAMCO » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un genial arcade de velocidad con emocionantes carreras, muchas competiciones y unos gráficos de infarto. NOTA 92

SPIDER-MAN 2
» ACTIVISION » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una aventura que divierte de principio a fin, aunque se hace corta. Eso sí, ser Spider-Man mola todo. NOTA 75

STAR WARS: BATTLEFRONT 2
» ACTIVISION » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12
Espectaculares batallas galácticas en las que podemos pilotar naves y manejar a cualquier unidad de las películas. NOTA 85

TOCA RACE DRIVER 2
» CODEMASTERS » 49,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS
Simulador de velocidad variado, largo y espectacular, con coches reales y competiciones de todo tipo. NOTA 90

TONY HAWK'S UNDERGROUND 2 REMIX
» ACTIVISION » 49,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un genial juego de skate que nos permite recorrer libremente la ciudad haciendo acrobacias y cumpliendo retos. NOTA 90

UNTOLD LEGENDS: LA HERMANDAD DE LA ESPADA
» ACTIVISION » 49,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +16 AÑOS
Rol de acción entretenido y largo, que resulta especialmente divertido jugando con amigos. NOTA 83

VIRTUA TENNIS: WORLD TOUR
» SEGA » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un sobresaliente simulador de tenis, muy realista, jugable y, sobre todo, muy divertido. Y jugando con amigos, mejor. NOTA 93

X-MEN: LEGENDS 2
» ACTIVISION » 59,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Rol de acción protagonizado por los X-Men. Peleas multitudinarias y mucha acción. Genial con amigos. NOTA 84

3 razones para tener...
POP Revelations

Play ¡EL JUEGO DEL MES!



EL MEJOR DEL GÉNERO EN PSP. No hay otro más completo por puzzles, habilidades de salto y ataque...

UN DESAFÍO PARA LA MENTE. Sus enormes escenarios plantean numerosos puzzles y desafíos que sólo los jugones experimentados podrán superar.

NIVELES Y PUZZLES EXCLUSIVOS. Aunque está basado en la segunda aventura de PS2, esta versión incluye niveles y puzzles adicionales. ¿Te atreves?



LO MEJOR DE PSP

LOS MÁS VENDIDOS
1. **GTA Liberty City Stories** (N) — ROCKSTAR | AVENTURA
Era de esperar. La genial aventura de Rockstar se ha puesto en el número 1 de los más vendidos con amplia diferencia sobre sus rivales.



2. **PES 5** (N) — KONAMI | DEPORTIVO
3. **NFS Most Wanted** (N) — EA GAMES | VELOCIDAD
4. **King Kong** (N) — UBI SOFT | ACCIÓN
5. **POP Revelations** (N) — UBI SOFT | AVENTURA

VUESTROS FAVORITOS
1. **GTA Liberty City Stories** (N) — ROCKSTAR | AVENTURA
No sólo es el juego más vendido, si no también vuestro favorito. Y no nos extraña. Veremos cuánto tiempo aguanta en esta posición.



2. **NFS Most Wanted** (N) — EA GAMES | VELOCIDAD
3. **NBA Live 06** (N) — EA SPORTS | DEPORTIVO
4. **Burnout Legends** (↓) — EA GAMES | VELOCIDAD
5. **Virtua Tennis WT** (↓) — ATARI | DEPORTIVO

ESTAMOS JUGANDO A...
1. **POP Revelations** (N) — UBI SOFT | AVENTURA
La verdad es que, pese a sus fallo técnicos, nos ha gustado llevarnos al príncipe en el bolsillo para resolver sus puzzles y superar sus terribles plataformas.



2. **GTA Liberty City Stories** (↓) — ROCKSTAR | AVENTURA
3. **PES 5** (↓) — KONAMI | DEPORTIVO
4. **Frantix** (N) — UBI SOFT | PUZZLE
5. **SW Battlefront II** (↓) — ACTIVISION | ACCIÓN



16+

Género
LUCHA
Desarrollador
NAMCO
Editor
SONY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
PRECIO
59,95 €
TEXTOS
CASTELLANO
VOCES
CASTELLANO
JUGADORES
DE 1 A 2
MODO ONLINE
NO
GUARDAR PARTIDAS
FIN DE COMBATE
PÁGINA WEB
WWW.SOULCALIBUR3.NAMCO.COM/

CÓMO CONVERTIRSE EN UN **AUTÉNTICO CABALLERO** DE LA ESPADA

Soul Calibur III

Ya sabemos que no necesitas ayuda a la hora de repartir mamporros, pero a lo mejor no te viene mal saber cómo desbloquear todos los secretos de este genial arcade. Pues estás de suerte...

» LAS **MISIONES** DE ARENA DE ALMAS

MISIÓN 1: Soul smash
• **Cómo desbloquear:** Abierto desde el inicio.
• **Consejo:** Ejecuta golpes potentes que lancen a tu contrincante. No intentes derrotarlo a base de espadazos.

MISIÓN 2: Coleccionista de moneda ①
• **Cómo desbloquear:** Abierto desde el inicio.
• **Consejo:** Ejecuta golpes potentes que tiren al suelo a tu adversario para poder recoger las monedas tranquilamente. ¡Una vez que lo hayas derrotado sigue golpeándole, porque salen más monedas! No desaproveches la ocasión.

MISIÓN 3: Plataforma giratoria
• **Cómo desbloquear:** Abierto desde el inicio.
• **Consejo:** Espera a que gire el escenario y ataca con golpes que lancen a tu rival.

MISIÓN 4: Caza explosiva ②
• **Cómo desbloquear:** Abierto desde el inicio.
• **Consejo:** Golpea y retrocede rápidamente cubriéndote.

MISIÓN 5: Estatua danzante
• **Cómo desbloquear:** Supera la misión Soul Smash en modo Arena de Almas.
• **Consejo:** Colócate por detrás o entre sus piernas y golpéale rápidamente.

MISIÓN 6: Ataque vaporoso
• **Cómo desbloquear:** Supera la misión coleccionista de moneda en Arena de Almas.
• **Consejo:** Manten pulsado **R2** contínuamente y pulsa ✖ para defenderte cuando te ataque tu adversario.

MISIÓN 7: Rally de muerte súbita
• **Cómo desbloquear:** Supera la misión plataforma giratoria en modo Arena de Almas.
• **Consejo:** Asesta nada más comenzar el golpe más rápido de tu personaje (➔ + ■).

MISIÓN 8: Supervivencia ③
• **Cómo desbloquear:** Cómpralo en la tienda.
• **Consejo:** Maneja al luchador que mejor controles e intenta que no te hieran demasiado. Aléjate de los bordes.

MISIÓN 9: Marcador
• **Cómo desbloquear:** Cómpralo en la tienda.
• **Consejo:** Golpea lo más rápido posible, no le lances fuera del ring y vigila tu barra salud.

MISIÓN 10: Trabajo duro
• **Cómo desbloquear:** Cómpralo en la tienda.
• **Consejo:** Corre tras ellas y golpéalas con el ■ cuando se rían de ti.

MISIÓN 11: Amado
• **Cómo desbloquear:** Derrota a Amy en Relato de almas (Con Yoshimitsu escoge las primeras opciones en los dos primeros dividendos y detente cuando te observen tras derrotar a Verserker).
• **Consejo:** Escoge al mejor personaje y demuestra tus habilidades con la espada.

MISIÓN 12: El último combate ④
• **Cómo desbloquear:** Derrota a Nigh Terror en el modo Relatos de almas.
• **Consejo:** Igual que en la misión anterior escoge al mejor personaje y empléate a fondo.

NOTA: Para desbloquear las misiones en dificultad superior (Normal y Difícil) previamente deberás superarlas en los niveles inferiores.


①


②


③


④

» TIENDAS Y MODO ALMA DE ESPADAS

A partir de este punto, hemos estructurado la guía en función de los personajes. Pero no pienses que te vamos a decir cómo se ejecutan los golpes (eso ya lo sabes), lo que te vamos a contar es cómo conseguir los extras y objetos desbloqueables de cada uno de los luchadores.

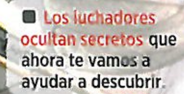
ALMAS DE ESPADAS

En la aventura de cada personaje te toparás con instantes donde tendrás que **decidir qué camino seguir** para llegar hasta la espada Soul Edge. Si coges el camino correcto y no pierdes ningún combate, al final del juego **te enfrentarás contra** Night Terror (no contra Abyss). En cada luchador tienes especificada la decisión correcta en cada caso.

TIENDAS DE ARMAS Y ARMADURAS

Para disponer **en las tiendas de las armas** de cada personaje, supera los retos que te indicamos. Para las **armaduras** deberás superar el modo "Crónicas de la espada".




■ Los luchadores ocultan secretos que ahora te vamos a ayudar a descubrir.

» OLCADAN

TIENDA DE ARMAS Y ARMADURAS

• **The Fierce**
Supera el escenario 4 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega hasta haber completado 575 combates.

• **The Savage**
Supera el escenario 7 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega hasta haber completado 575 combates.

• **The Hidden**
Compra las tres primeras armas del personaje en la tienda y supera el modo Relato de Almas, o juega hasta haber completado 1060 combates.

• **The Tease**
Supera la misión Marcador del modo Arena de Almas en dificultad difícil o juega hasta haber completado 1060 combates.

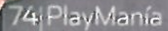
• **The Ancient**
Desbloquea a Olcadan y estará directamente disponible en la tienda.





ALMAS DE ESPADAS

• **Decisión 1:** Ignóralo.
• **Decisión 2:** Detente.
• **Decisión 3:** Regresa al laberinto.
• **Decisión 4:** Persíguelo.
• **Dec. 5:** Aproxímate a la presencia.



» MITSURUGI



TIENDA DE ARMAS Y ARMADURAS

- **Masamune** Supera el escenario 4 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega hasta haber completado 300 combates.
- **Damascus Sword** Supera el escenario 7 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega hasta haber completado 425 combates.
- **Soul Edge** Compra las tres primeras armas del personaje en la tienda y supera el modo Relato de Almas o juega hasta haber completado 510 combates.
- **Souvenir Gift** Supera la misión Marcador del modo Arena de Almas en dificultad Normal o juega hasta completar 1110 combates.
- **The Ancient** Derrota a Olcadan en el modo Almas de Espadas o superar la misión del modo Tutorial.

ALMAS DE ESPADAS

- **Decisión 1:** Ve a Persia en barco.
- **Decisión 2:** Busca al caballero.
- **Decisión 3:** Investiga al caballero.
- **Decisión 4:** Persigue al hombre poderoso.
- **Decisión 5:** Adéntrate en el laberinto.
- **Decisión 6:** Sigue la presencia.

» SEONG MI-NA



TIENDA DE ARMAS Y ARMADURAS

- **Hyup do** Supera el escenario 4 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega hasta haber completado 300 combates.
- **Halbert** Supera el escenario 7 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega hasta haber completado 425 combates.
- **Hraesverlgr** Compra las tres primeras armas del personaje en la tienda y supera el modo Relato de Almaso juega hasta haber completado 510 combates.
- **Feather broom** Supera la misión caza explosiva del modo Arena de Almas en dificultad Difícil o juega 1110 combates.
- **The Ancient** Derrota a Olcadan en el modo Almas de Espadas o superar la misión del modo Tutorial.

ALMAS DE ESPADAS

- **Decisión 1:** Sigue el camino de Yun-seong.
- **Decisión 2:** Sigue buscando a Yun-seong.
- **Decisión 3:** Investiga los rumores.
- **Decisión 4:** Detente.
- **Decisión 5:** Adéntrate.
- **Dec. 6:** Aproxímate a la presencia.

» TAKI



TIENDA DE ARMAS Y ARMADURAS

- **Kagekiri** Supera el escenario 4 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega 300 combates.
- **Fumakugi** Supera el escenario 7 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega 425 combates.
- **Kris Naga** Compra las tres primeras armas del personaje en la tienda y supera el modo Relato de Almas o juega hasta haber completado 560 combates.
- **Tobacco Pipes** Supera la misión Plataforma giratoria del modo Arena de Almas en dificultad Normal o juega 1160 combates.
- **The Ancient** Derrota a Olcadan en el modo Almas de Espadas o superar la misión del modo Tutorial.

ALMAS DE ESPADAS

- **Decisión 1:** Escoge la ruta por mar.
- **Decisión 2:** Seguirlo sería desaconsejable.
- **Decisión 3:** Sigue el camino del guerrero.
- **Decisión 4:** Détente.
- **Decisión 5:** Persigue al hombre.

» MAXI



TIENDA DE ARMAS Y ARMADURAS

- **Chained Kozuka** Supera el escenario 4 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega 300 combates.
- **Raimei** Supera el escenario 7 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega hasta haber completado 425 combates.
- **Vajra** Compra las tres primeras armas del personaje en la tienda y supera el modo Relato de Almas, o juega 560 combates.
- **Termite Snack** Supera la misión Rally de muerte súbita del modo Arena de Almas en dificultad Normal o juega 1110 combates.
- **The Ancient** Derrota a Olcadan en el modo Almas de Espadas o superar la misión del modo Tutorial.

ALMAS DE ESPADAS

- **Decisión 1:** Sigue a Talim.
- **Decisión 2:** Busca a Astaroth.
- **Decisión 3:** Pregunta por el hombre.
- **Decisión 4:** Détente.
- **Decisión 5:** Persigue a Astaroth.
- **Decisión 6:** Continua.
- **Dec. 7:** Aproxímate a la presencia.

» VOLDO



TIENDA DE ARMAS Y ARMADURAS

- **Glam** Supera el escenario 4 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega hasta haber completado 325 combates.
- **Faust** Supera el escenario 7 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega hasta haber completado 450 combates.
- **Soul Calibur** Compra las tres primeras armas del personaje en la tienda y supera el modo Relato de Almaso juega hasta haber completado 660 combates.
- **Galley Oar** Supera la misión Soul Smash del modo Arena de Almas en dificultad Difícil o juega 1260 combates.
- **The Ancient** Derrota a Olcadan en el modo Almas de Espadas o superar la misión del modo Tutorial.

ALMAS DE ESPADAS

- **Decisión 1:** Busca la Soul Edge.
- **Decisión 2:** Buscar restos de olor.
- **Decisión 3:** Sigue el débil rastro.
- **Decisión 4:** Detente.
- **Decisión 5:** Investiga la presencia.
- **Decisión 6:** Adéntrate.

» SOPHITIA



TIENDA DE ARMAS Y ARMADURAS

- **Blue Crystal Rod** Supera el escenario 4 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega hasta haber completado 525 combates.
- **Orichalcum** Supera el escenario 7 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega 525 combates.
- **Soul Calibur** Compra las tres primeras armas del personaje en la tienda y supera el modo Relato de Almaso juega hasta haber completado 510 combates.
- **Memento** Supera la misión Estatua danzante del modo Arena de Almas en dificultad Normal o juega hasta haber completado 1210 combates.
- **The Ancient** Derrota a Olcadan en el modo Almas de Espadas o superar la misión del modo Tutorial.

ALMAS DE ESPADAS

- **Decisión 1:** Busca la información sobre la Soul Edge.
- **Decisión 2:** Sigue buscando la Soul Edge.
- **Dec. 3:** Céntrate en el caballero.
- **Dec. 4:** Busca al guerrero.
- **Dec. 5:** Adéntrate.
- **Dec. 6:** Acércate a la presencia.

» SIEGFRIED



TIENDA DE ARMAS Y ARMADURAS

- **Masamune** Supera el escenario 4 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega hasta haber completado 300 combates.
- **Damascus Sword** Supera el escenario 7 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega hasta haber completado 425 combates.
- **Soul Edge** Compra las tres primeras armas del personaje en la tienda y supera el modo Relato de Almas,o juega hasta haber completado 510 combates.
- **Souvenir Gift** Supera la misión Marcador del modo Arena de Almas en dificultad Normal o juega 1110 combates.
- **The Ancient** Derrota a Olcadan en el modo Almas de Espadas o superar la misión del modo Tutorial.



ALMAS DE ESPADAS

- **Decisión 1:** Busca poder.
- **Decisión 2:** Busca el conocimiento de la Soul Edge.
- **Decisión 3:** Inténtalo.
- **Decisión 4:** Aproxímate a la presencia.

» ROCK



TIENDA DE ARMAS Y ARMADURAS

- **Ropalon** Supera el escenario 4 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega hasta haber completado 475 combates.
- **Juggernaut** Supera el escenario 7 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega hasta haber completado 475 combates.
- **Wayakin** Compra las tres primeras armas del personaje en la tienda y supera el modo Relato de Almaso juega hasta haber completado 660 combates.
- **Iron Fists** Supera la misión Ataque vaporoso del modo Arena de Almas en dificultad Difícil o juega 1110 combates.
- **The Ancient** Derrota a Olcadan en el modo Almas de Espadas o superar la misión del modo Tutorial.

ALMAS DE ESPADAS

- **Decisión 1:** Busca a quien está tras la Soul Edge.
- **Dec. 2:** Sigue la busqueda.
- **Dec. 3:** Céntrate en la Soul Edge.
- **Dec. 4:** Detente.
- **Dec. 5:** Sigue al guerrero.
- **Dec. 6:** Adéntrate.
- **Dec. 7:** Acércate a la presencia.



RAPHAEL



TIENDA DE ARMAS Y ARMADURAS

- **Holy Antler**
Supera el escenario 4 del luchador en el modo Relatos de Almas o o juega hasta haber completado 375 combates.

- **Estoc**
Supera el escenario 7 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega hasta haber completado 500 combates.

- **Queen's Guard**
Compra las tres primeras armas del personaje en la tienda y supera el modo Relato de Almas o juega hasta haber completado 910 combates.

- **Cane**
Supera la misión Amado del modo Arena de Almas en dificultad Normal o juega hasta completar 1510 combates.

- **The Ancient**
Derrota a Olcadan en el modo Almas de Espadas o superar la misión del modo Tutorial.

ALMAS DE ESPADAS

- **Decisión 1:** Investiga la piedra sagrada.
- **Decisión 2:** Sigue al hombre.
- **Decisión 3:** Investiga la fuerza.
- **Decisión 4:** Fetente.
- **Decisión 5:** Digue al hombre.
- **Decisión 6:** Sigue.
- **Dec. 7:** Aproxímate a la presencia.

TALIM



TIENDA DE ARMAS Y ARMADURAS

- **Side Harpe**
Supera el escenario número 4 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega hasta haber completado 375 combates.

- **Double Crescent Blade**
Supera el escenario número 7 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega hasta haber completado 500 combates.

- **Soul Calibur**
Compra las tres primeras armas del personaje en la tienda y además supera el modo Relato de Almas.
También puedes lograrlas si juegas hasta haber completado 910 combates. Que no es poco.

- **The Ancient**
Derrota a Olcadan en el modo Almas de Espadas o superar la misión del modo Tutorial.

ALMAS DE ESPADAS

- **Decisión 1:** Investiga al guerrero.
- **Decisión 2:** Sigue a Zasalamel.
- **Decisión 3:** Investígale.
- **Decisión 4:** Busca al guerrero.
- **Decisión 5:** Adéntrate.
- **Decisión 6:** Aproxímate a la presencia.

CASSANDRA



TIENDA DE ARMAS Y ARMADURAS

- **Spine Blade**
Supera el escenario número 4 del luchador en el modo Relatos de Almas. Otra opción que también puedes probar es jugar hasta haber completado un total de 375 combates.

- **Dark Blade**
Supera el escenario número 7 del luchador en el modo Relatos de Almas. Otra opción que también puedes probar es jugar hasta haber completado un total de 500 combates.

- **Valkyrie**
Compra las tres primeras armas del personaje en la tienda y supera el modo Relato de Almas, o juega 960 combates.

- **The Ancient**
Derrota a Olcadan en el modo Almas de Espadas o superar la misión del modo Tutorial.

ALMAS DE ESPADAS

- **Decisión 1:** Persigue a Sophitia.
- **Decisión 2:** Busca la Soul Edge.
- **Decisión 3:** Céntrate en el caballero.
- **Decisión 4:** Detente.
- **Decisión 5:** Sigue al hombre.
- **Decisión 6:** Sigue.
- **Dec. 7:** Aproxímate a la presencia.

YUN-SEONG



TIENDA DE ARMAS Y ARMADURAS

- **Chen Ying**
Supera el escenario 4 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega hasta haber completado 375 combates.

- **Ramdoo**
Supera el escenario 7 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega hasta haber completado 500 combates.

- **Han Guang**
Compra las tres primeras armas del personaje en la tienda y supera el modo Relato de Almas, o juega hasta completar 960 combates.

- **Child's Sword**
Supera la misión caza explosiva del modo Arena de Almas en dificultad Normal o juega 1560 combates.

- **The Ancient**
Derrota a Olcadan en el modo Almas de Espadas o superar la misión del modo Tutorial.

ALMAS DE ESPADAS

- **Dec. 1:** Investiga al caballero azul.
- **Dec. 2:** Sigue al hombre.
- **Dec. 3:** Reúne información.
- **Dec. 4:** Detente.
- **Dec. 5:** Busca al hombre.
- **Dec. 6:** Persigue al hombre.
- **Dec. 7:** Adéntrate.
- **Dec. 8:** Aproxímate a la presencia.

SETSUKA



TIENDA DE ARMAS Y ARMADURAS

- **Shiranamigasumi**
Supera el escenario número 4 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega hasta haber completado 400 combates.

- **Ugetsu Shinuchi**
Supera el escenario 7 del luchador en el modo Relatos de Almas.
Otra opción que también puedes probar es jugar hasta haber completado un total de 375 combates.

- **Broken Bamboo Sword**
Supera la misión supervivencia del modo Arena de Almas en dificultad Normal o juega hasta haber completado 1610 combates.

- **The Ancient**
Derrota a Olcadan en el modo Almas de Espadas o superar la misión del modo Tutorial.

ALMAS DE ESPADAS

- **Decisión 1:** Viaja por tierra.
- **Decisión 2:** Persíguelo.
- **Decisión 3:** Investiga la Soul Edge.
- **Decisión 4:** Detente.
- **Decisión 5:** Busca al guerrero.
- **Decisión 6:** Adéntrate.
- **Dec. 7:** Aproxímate a la presencia.

ZASALAMEL



TIENDA DE ARMAS Y ARMADURAS

- **Balor**
Supera el escenario 4 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega hasta haber completado 400 combates.

- **Mrtyu**
Supera el escenario 7 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega hasta haber completado 525 combates.

- **Irkalla**
Compra las tres primeras armas del personaje en la tienda y supera el modo Relato de Almas o juega hasta haber completado 1010 combates.

- **Beak**
Supera la misión ataque vaporoso del modo Arena de Almas en dificultad Normal o juega 1610 combates.

- **The Ancient**
Derrota a Olcadan en el modo Almas de Espadas o superar la misión del modo Tutorial.

ALMAS DE ESPADAS

- **Decisión 1:** Elimina amenazas físicas.
- **Decisión 2:** Acelera la resurrección de la espada.
- **Decisión 3:** Ayuda a reunir almas.
- **Decisión 4:** Busca al hombre.
- **Decisión 5:** Adéntrate.
- **Dec. 6:** Aproxímate a la presencia.

TIRA



TIENDA DE ARMAS Y ARMADURAS

- **Ixion**
Supera el escenario 4 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega hasta haber completado 400 combates.

- **Vimana**
Supera el escenario 7 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega hasta haber completado 525 combates.

- **Soul Edge**
Compra las tres primeras armas del personaje en la tienda y supera el modo Relato de Almas o juega hasta haber completado 1060 combates.

- **Cogwheel**
Supera la misión trabajo duro del modo Arena de Almas en dificultad Normal o juega 1660 combates.

- **The Ancient**
Derrota a Olcadan en el modo Almas de Espadas o superar la misión del modo Tutorial.

ALMAS DE ESPADAS

- **Decisión 1:** Acelera la liberación de la Soul Edge.
- **Decisión 2:** Sigue a Zasalamel.
- **Decisión 3:** No te rindas.
- **Decisión 4:** Detente.
- **Decisión 5:** Busca al hombre.
- **Decisión 6:** Sigue.
- **Dec. 7:** Aproxímate a la presencia.

IVY



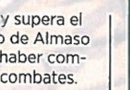
TIENDA DE ARMAS Y ARMADURAS

- **Dream Blade** Supera el escenario 4 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega hasta haber completado 325 combates.
- **Alraune** Supera el escenario 7 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega hasta haber completado 450 combates.
- **Kaleidoscope** Compra las tres primeras armas del personaje en la tienda y supera el modo Relato de Almas o juega hasta haber completado 710 combates.
- **Prototype Ivy Blade** Supera la Coleccionista de monedas del modo Arena de Almas en dificultad difícil o juega 1310 combates.
- **The Ancient** derrota a Olcadan en el modo Almas de Espadas o superar la misión del modo Tutorial.

ALMAS DE ESPADAS

- **Decisión 1:** Investiga.
- **Decisión 2:** Sigue investigando.
- **Decisión 3:** Busca al caballero.
- **Decisión 4:** Sigue el rumor.
- **Decisión 5:** Adéntrate.
- **Decisión 6:** Aproxímate a la presencia.

KILIK



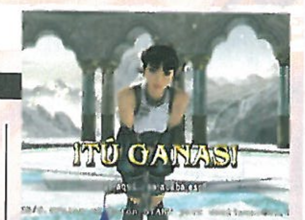
TIENDA DE ARMAS Y ARMADURAS

- **Amud** Supera el escenario 4 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega hasta haber completado 325 combates.
- **Jingu Staff** Supera el escenario 7 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega hasta haber completado 450 combates.
- **Soul Calibur** Compra las tres primeras armas del personaje en la tienda y supera el modo Relato de Almaso juega hasta haber completado 710 combates.
- **Bamboo Staff** Supera la misión Amado del modo Arena de Almas en dificultad Difícil o juega hasta completar 1310 combates.
- **The Ancient** derrota a Olcadan en el modo Almas de Espadas o superar la misión del modo Tutorial.

ALMAS DE ESPADAS

- **Decisión 1:** Ve donde te enfrentaste anteriormente con la Soul Edge.
- **Decisión 2:** Sigue al Zasalamel.
- **Decisión 3:** Busca información de Nightmare.
- **Decisión 4:** Detente.
- **Decisión 5:** Busca al guerrero.
- **Decisión 6:** Adéntrate.

XIANGHUA



TIENDA DE ARMAS Y ARMADURAS

- **Northern Star** Supera el escenario 4 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega 350 combates.
- **Kopis** Supera el escenario 7 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega hasta haber completado 475 combates.
- **Soul Calibur** Compra las tres primeras armas del personaje en la tienda y supera el modo Relato de Almas, o juega 760 combates.
- **Calligraphy Brush** Supera la misión Plataforma giratoria del modo Arena de Almas en dificultad Normal o juega 1360 combates.
- **The Ancient** Derrota a Olcadan en el modo Almas de Espadas o superar la misión del modo Tutorial.

ALMAS DE ESPADAS

- **Decisión 1:** Seguir interrogando.
- **Decisión 2:** Sigue a Zasalamel.
- **Decisión 3:** Busca al caballero azul.
- **Decisión 4:** Detente.
- **Decisión 5:** Visita al hombre.
- **Decisión 6:** Adéntrate.
- **Decisión 7:** Investiga la presencia.

LIZARDMAN



TIENDA DE ARMAS Y ARMADURAS

- **Lunatic** Supera el escenario 4 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega 675 combates.
- **Kora** Supera el escenario 7 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega 675 combates.
- **Soul Edge** Compra las tres primeras armas del personaje en la tienda y supera el modo Relato de Almas, o juega hasta un total de 760 combates.
- **Boned Meat** Supera la misión Rally de muerte súbita del modo Arena de Almas en dificultad Difícil o juega 1360 combates.
- **The ancient** Derrota a Olcadan en el modo Almas de Espadas o superar la misión del modo Tutorial.

ALMAS DE ESPADAS

- **Decisión 1:** Dirígete hacia el sur.
- **Decisión 2:** Persigue a Zasalamel.
- **Decisión 3:** Sigue el rumor de la persona que busca al Soul Edge.
- **Decisión 4:** Détente.
- **Decisión 5:** Persigue al guerrero.
- **Decisión 6:** Continua.
- **Dec. 7:** Aproxímate a la presencia.

YOSHIMITSU



TIENDA DE ARMAS Y ARMADURAS

- **Pakayun** Supera el escenario 4 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega hasta haber completado 425 combates.
- **Kagekiyo** Supera el escenario 7 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega hasta haber completado 425 combates.
- **Hihirokane** Compra las tres primeras armas del personaje en la tienda y supera el modo Relato de Almas o juega hasta haber completado 810 combates.
- **Sheperd's Crook** Supera la misión Supervivencia del modo Arena de Almas en dificultad Normal o juega 1410 combates.
- **The Ancient** Derrota a Olcadan en el modo Almas de Espadas o superar la misión del modo Tutorial.

ALMAS DE ESPADAS

- **Decisión 1:** Busca la Soul Edge.
- **Decisión 2:** Busca la Soul Edge.
- **Decisión 3:** Busca al subordinado.
- **Decisión 4:** Investiga los rumores.
- **Decisión 5:** Adéntrate.
- **Decisión 6:** Dirígete hacia la presencia.

NIGHTMARE



TIENDA DE ARMAS Y ARMADURAS

- **Soul Edge (Larvae)** Supera el escenario 4 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega hasta haber completado 350 combates.
- **Soul Edge (Cocoon)** Supera el escenario 7 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega hasta haber completado 475 combates.
- **Soul Edge** Compra las tres primeras armas del personaje en la tienda y supera el modo Relato de Almas o juega hasta haber completado 510 combates.
- **Giant Squid** Supera la misión el último combate del modo Arena de Almas en dificultad Difícil o juega 1410 combates.
- **The Ancient** Derrota a Olcadan en el modo Almas de Espadas o superar la misión del modo Tutorial.

ALMAS DE ESPADAS

- **Decisión 1:** Sigue el alma poderosa.
- **Decisión 2:** Sigue en busca del alma poderosa.
- **Decisión 3:** Aumenta tu poder.
- **Decisión 4:** mata al hombre.

ASTAROTH



TIENDA DE ARMAS Y ARMADURAS

- **Great Maul** Supera el escenario 4 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega hasta haber completado 350 combates.
- **Nanbanfu** Supera el escenario 7 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega hasta haber completado 475 combates.
- **Soul Edge** Compra las tres primeras armas del personaje en la tienda y supera el modo Relato de Almas o juega hasta haber completado 850 combates.
- **Soul Edge** Supera la misión Soul Smash del modo Arena de Almas en dificultad Difícil o juega 1410 combates.
- **The Ancient** Derrota a Olcadan en el modo Almas de Espadas o superar la misión del modo Tutorial.

ALMAS DE ESPADAS

- **Decisión 1:** Elimina a los que buscan la Soul Edge.
- **Dec. 2:** Deja marchar al Zasalamel.
- **Decisión 3:** Caza almas.
- **Decisión 4:** Detenerse.
- **Decisión 5:** Busca al guerrero.
- **Decisión 6:** Adéntrate.
- **Dec. 7:** Aproxímate a la presencia.

CERVANTES



TIENDA DE ARMAS Y ARMADURAS

- **Erlang's Blade** Supera el escenario 4 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega hasta haber completado 625 combates.
- **Phlegethon** Supera el escenario 7 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega hasta haber completado 625 combates.
- **Soul Edge** Compra las tres primeras armas del personaje en la tienda y supera el modo Relato de Almas o juega hasta haber completado 860 combates.
- **Imitation Sword** Supera la misión el último combate del modo Arena de Almas en dificultad Normal o juega 1460 combates.
- **The Ancient** Derrota a Olcadan en el modo Almas de Espadas o superar la misión del modo Tutorial.

ALMAS DE ESPADAS

- **Decisión 1:** Investiga la pista.
- **Decisión 2:** Sigue a Zasalamel.
- **Decisión 3:** Confía en la verdad.
- **Decisión 4:** Detente.
- **Decisión 5:** Escoge la pelea.
- **Decisión 6:** Adéntrate.
- **Decisión 7:** Aproxímate a la presencia.

» TIENDA DE OBJETOS

Para tener disponibles los distintos objetos de las tiendas, supera los retos que te especificamos en las tablas. Obtendrás las nuevas Demostraciones de armas una vez que consigas el personaje de la demostración.

OCUPACIONES

• **Ocupación: Maestro de espada.** Supera el nivel 50 con un personaje creado con cualquier ocupación en Crónicas de la Espada o juega 610 combates.

• **Ocupación: Gladiador/a.** Alcanza el nivel 30 con un Bárbaro en Crónicas de la Espada o juega 410 combates.

• **Ocupación: Pirata.** Alcanza el nivel 30 con un Ladrón en Crónicas de la Espada o juega 410 combates. ①

• **Ocupación: Sabio/a.** Alcanza el nivel 30 con un Santo en Crónicas de la Espada o juega 410 combates.

• **Ocupación: Asesino/a.** Alcanza el nivel 30 con un Ninja en Crónicas de la Espada o juega 410 combates.

• **Ocupación: Caballero/a.** Alcanza el nivel 50 con un personaje Gladiador en el modo Crónicas de la Espada o juega 610 combates. ②

• **Ocupación: Samurái.** Alcanza el nivel 50 con un personaje Asesino en el modo Crónicas de la Espada o juega 610 combates.

ILUSTRACIONES

• **Abyss y Night Terror.** Derrótalos en el modo Relatos de Almas.

• **Abelia, Aurelia, Chester, Demuth, Giradoth, Luna, Strife.** derrótalos y supera el capítulo del modo Crónicas de la Espada donde te enfrentes con ellos. ③

• **Astaroth, Cassandra, Cervantes, Ivy, Kilik, Lizardman, Maxi, Mitsurugi, Nightmare, Olcadan, Rápale, Rock, Seoung mina, Setsuka, Siefried, Sophitia, Taki, Talim, Tira, Voldo, Xianghua, Yoshimitsu, Yun-seong, Zasalamel.** Supera el modo Relatos de Almas usándolos.

• **Especial mans Valentine.** Supera la crónica 17 eliminando a todos los enemigos o juega 600 combates.

• **Grupo 2.** Supera la crónica 2 del modo Crónicas de la Espada o juega hasta un total de 300 combates.

• **Grupo 3.** Supera la crónica 4 Crónicas de la Espada o juega hasta un total de 300 combates.

• **Grupo 4.** Supera la crónica 6 de Crónicas de la Espada o juega 400 combates.

• **Grupo 5.** Supera la crónica 8 de Crónicas de la Espada o juega 400 combates. ④

• **Ilustración especial grupo.** Supera el modo Crónicas de la Espada o juega 700 combates.

• **Ilustración especial de grupo II.** Supera todas las misiones en difícil de Arena de Almas o juega hasta un total de 800 combates.

• **Publicidad 01.** Gana un torneo en el modo Competición Mundial o juega 1500 combates.

• **Publicidad 02.** Gana una liga en Competición Mundial o juega 1500 combates.

• **Publicidad 03.** Gana 3 torneos seguidos en el modo Competición Mundial o juega 1500 combate.

OTROS

• **Custom Character +1.** Supera el capítulo 3 eliminando a todos los enemigos o juega hasta un total de 200 combates.

• **Custom Character +1.** Supera el capítulo 5 eliminando a todos los enemigos o juega 275 combates.

• **Custom Character +1.** Supera el capítulo 9 eliminando a todos los enemigos o juega hasta un total de 350 combates.

• **Custom Character +1.** Supera el capítulo 13 eliminando a todos los enemigos o juega 425 combates.

• **Custom Character +1.** Supera el capítulo 16 eliminando a todos los enemigos o juega 500 combates.

• **Custom Character +1.** Supera el capítulo 19 eliminando a todos los enemigos o juega 575 combates.

• **Custom Character +1.** Supera el capítulo 20 eliminando a todos los enemigos o juega 650 combates.

• **Trabajo duro.** Gasta 250.000 monedas en la tienda o juega 250 combates. ⑤

• **VS especial.** Adquiere todas las ilustraciones y entra con posterioridad a la tienda.


①



②


③


④



⑤

» EXTRAS Y SECRETOS

PERSONAJES DESBLOQUEABLES

• **Abelia.** Supera Crónica 18 en Crónicas de la Espada o en lucha 1050 combates.

• **Amy.** Supera el reto Amado en el modo Arena de Almas o lucha en 1250 combates.

• **Arthur.** Véncele en Relatos de Almas o lucha en 350 combates.

• **Aurelia.** Supera Crónica 12 en Crónicas de la Espada o lucha en 900 combates.

• **Cervantes.** Véncele en Relatos de Almas o lucha en 625 combates.

• **Chester.** Supera Crónica 19 en Crónicas de la Espada o lucha en 950 combates.

• **Abbys.** Véncele con Yoshimitsu, Rock, Sophitia, Olcadan, Cervantes y Lizardman o lucha en 750 combates.

• **Demuth.** Supera Crónica 10 en Crónicas de la Espada o lucha en 850 combates.

• **Giradot.** Supera Crónica 15 en Crónicas de la Espada o lucha en 800 combates.

• **Greed.** Véncele en Relatos de Almas o lucha 500 veces.

• **Hualin.** Véncele en Relatos de Almas o lucha en 750 combates.

• **Hwang.** Véncele en Relatos de Almas o lucha en 600 combates.

• **Li Long.** Véncele en Relatos de Almas o lucha en 1150 combates.

• **Lizardman.** Véncele en Relatos de Almas o lucha en 675 combates.

• **Luna.** Supera Crónica 11 en Crónicas de la Espada o lucha en 650 combates.

• **Lynette.** Véncele en Relatos de Almas o lucha en 1100 combates.

• **Miser.** Véncele en Relatos de Almas o lucha 450 veces.

• **Olcadan.** Véncele en Relatos de Almas o lucha en 575 combates. ①

• **Reverant.** Véncele en Relatos de Almas o lucha en 1200 combates.

• **Rock.** Véncele en Relatos de Almas o lucha 475 veces.

• **Sophitia.** Véncele en Relatos de Almas o lucha en 525 combates.

• **Strife.** Supera Crónica 20 en Crónicas de la Espada o lucha en 1000 combates.

• **Valeria.** Véncele en Relatos de Almas o lucha en 700 combates.

• **Yoshimitsu.** Véncele en Relatos de Almas o lucha en 425 combates. ②

ESCENARIOS

• **Chaos-Spiritual Realm.** Vence a Night Terror en Relatos de Almas, o lucha en 775 combates.

• **Egyptian Temple.** Supera el combate que se desarrolla en este escenario en Relatos de Almas o lucha 825 veces.

• **Egyptian Temple.** Supera el reto rally de muerte súbita (fácil) en Arena de Almas o lucha en 1025 combates. ③

• **Eurydice Shrine.** Supera la combate que se desarrolla aquí en Relatos de Almas o lucha 525 veces.

• **Grand Labyrinth (corridor).** Supera la combate que se desarrolla en dicho escenario en Relatos de Almas o lucha en 575 combates.

• **Grand Labyrinth (darkness).** Supera la combate que se desarrolla aquí en Relatos de Almas o lucha en 925 combates.

• **Lakeside Coliseum.** Supera la combate que se desarrolla en dicho escenario en Relatos de Almas o lucha en 975 combates.

• **Lost Catedral-Ruin.** Supera la combate que se desarrolla en dicho escenario en Relatos de Almas o lucha en 725 combates.

• **Pirate Raid.** Supera la combate que se desarrolla en dicho escenario en Relatos de Almas o lucha en 625 combates. ④

• **Sacred Mt. Fuji.** Supera la combate que se desarrolla en dicho escenario en Relatos de Almas o lucha en 425 combates.

• **Silo Road Ruin.** Supera la combate que se desarrolla en dicho escenario en Relatos de Almas o lucha en 675 combates.

SECRETOS

• **Edita los colores de los personajes:** En el modo "creación de personajes-edición de colores de personajes estándar" para aumentar aún más las opciones de edición pulsa durante unos segundos **L1 + L2 + R2 + R1** tras escoger el arma. ⑤

• **Tercer final de Kilik.** En la escena final, tras superar el modo Relatos de Almas, pulsa: ✖ + ▲.


①



②


③


④



⑤

SUSCRÍBETE A



Y LLÉVATE ESTE ORGANIZADOR 4 EN 1 PARA PS2*

¡GRATIS!

PVP. 35 € ¡¡GRATIS!!

Consigue 12 números de tu revista favorita + 12 suplementos + 12 miniguías por 32,30€
(10% de descuento) y este organizador de regalo.

***No válido para la nueva PlayStation2 (modelo pequeño)**

ORGANIZADOR 4 EN 1:
- Mando DVD con receptor (incluido)
- Multitap para 4 mandos y 4 tarjetas
- Soporte vertical
- Archivador de juegos y tarjetas de memoria

¡¡OFERTA LIMITADA A LAS 1.000 PRIMERAS NUEVAS ALTAS!!

Llama ahora por TELÉFONO
902 540 777
De lunes a viernes de 9 a 13h. y de 15 a 18h.
Horario de verano: Julio y Agosto de 8:30h. a 16:00h.

Envía CUPÓN por correo
HOBBY PRESS - Apdo. 34FD
20080 San Sebastián
(Guipúzcoa)

Envía cupón por FAX 902 540 111
E-MAIL suscripcion@axelspringer.es
INTERNET
www.suscripciones-play2mania.com

Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consíguelo entrando en **www.axelspringer.es/atrasados**

PARA SUSCRIBIRTE:

❑ Sí, deseo suscribirme a Play2manía por 12 números por sólo 32,30 € (10% de descuento) más 5€ de gastos de envío y recibir de regalo un organizador para PlayStation 2.

FORMA DE PAGO (Elige una de las 2 opciones)

Play2 manía

Nombre y Apellidos del Titular ....

❑ DOMICILIACIÓN BANCARIA: Les ruego atiendan los recibos presentados para su cobro por Axel Springer España S.A.

Cuenta Corriente |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_| |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
ENTIDAD AGENCIA DC Nº DE CUENTA

❑ TARJETA DE CRÉDITO:
○VISA ○MASTER CARD ○4B ○EUROCARD ○6000

NÚMERO |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_|

CADUCIDAD |_|_|/|_|_|

Nombre/ Apellidos.. Fecha de Nacimiento.............................. Teléfono ....

Domicilio .... C. Postal (imprescindible) .... Localidad................. Provincia ....

E-Mail: ....

- Por razones de operatividad, el número de teléfono está reservado exclusivamente para suscripciones.
- De acuerdo con la vigente normativa sobre Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formaran parte de un fichero propiedad de Axel Springer España, S.A. con objeto de gestionar tu suscripción. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección c/ Los Vascos, 17, 28040 Madrid.
- No se aceptan suscripciones fuera de España.
- Promoción válida hasta publicación de oferta sustitutiva. Axel Springer España S.A. se reserva el derecho de modificar esta oferta sin previo aviso.

FIRMA (Imprescindible en cualquier forma de pago)



16+

Género
ACCIÓN

Desarrollador
SHINY

Editor
ATARI

Lanzamiento
YA DISPONIBLE

PRECIO
59,99 €

TEXTOS
CASTELLANO

VOCES
CASTELLANO

JUGADORES
1

MODO ONLINE
NO

GUARDAR PARTIDAS
FINAL DE FASE

PÁGINA WEB
/WWW.ATARI.COM/THEMATRIXPATHOFNEO/

DESCUBRE LOS **SECRETOS** DEL UNIVERSO MATRIX

Matrix: Path of Neo

Si has visto las pelis ya sabes que Matrix está rodeada de misterios... Igual que el juego. Además de pelear, disparar y hasta volar, este *Path of Neo* oculta numerosos secretos... que ahora te ayudamos a desvelar.

» CONSEJOS PARA **EL ELEGIDO**

- **Durante las peleas** es fundamental que no te rodeen, procura tener siempre la espalda despejada, usando los distintos "esquives".

- **Tus peores enemigos** son las armas de fuego. Las balas que no esquives o detengas te harán una enorme cantidad de daño. Busca siempre el cuerpo a cuerpo. ①

- **Los policías normales** no son problema, pero los Agentes y otros pesos pesados requerirán de ti los mejores combos. Aprende a usarlos. ②

- **Elige las habilidades** que adquieres con cabeza. Son especialmente útiles las que atacan a grupos o desarman a tus enemigos.

- **Los principios** de Atman pueden salvarte el cuello en más de una ocasión. Aprende cuáles son sus cualidades y elige bien.

- **Siempre que te den** la oportunidad, no dudes en hacerte con cualquier arma blanca. Las espadas y palos son letales en manos de Neo.

- **El uso del Foco** se hace cada vez más importante según avanza la aventura. Úsalo con cuidado y no lo derroches frente a enemigos débiles. Intenta guardarlo para cuando realmente te haga falta.

- **Cuando tengas que proteger** a algún personaje no pierdas de vista su barra de salud. Si lo atacan, usa algún arma de fuego contra el agresor para atraer su atención. ③


① TUS PEORES ENEMIGOS


② OJO CON LOS AGENTES



③ LABORES DE PROTECCIÓN

» **HABILIDADES** Y DONES

A lo largo de más de 30 niveles tendrás la oportunidad de revisitar los más importantes eventos de la trilogía. En ellos, Neo irá evolucionando hasta convertirse en El Elegido a base de ganar habilidades. Muchas las adquirirás directamente, sin tener que hacer nada especial. Otras, en cambio, se te ofrecerán para ser adquiridas entre niveles poco a poco. Podrás hacerte con todas ellas, pues lo normal es que se ofrezca una cada vez. Entre estas habilidades "comprables" están los **Principios Atman,** que, una vez adquiridos, sólo sirven para el siguiente nivel, teniendo que ser comprados cada vez que los quieras volver a usar. Debido a que están "codificados" y su nombre da pocas pistas de lo que te permiten hacer, te hemos preparado una lista para que sepas a qué atenerte. Están en orden, si empezamos a contar desde las supuestas 12 de un reloj y vamos hacia la derecha:

- **Resurrección:** te permitirá "resucitar" una vez durante el nivel si se agotase la barra de salud. Siempre útil, sobre todo en los niveles más largos y difíciles.

- **Antibalas:** las balas dejarán de ser una preocupación, porque las repelerás. Ya supondrás que es especialmente útil en esos niveles donde las ametralladoras son las protagonistas. ①

- **Cuchara:** no sirve para nada más que desbloquear el nivel "Archivos de Sion". Quedará a tu disposición en cuanto compres este principio y lo uses.

- **Jackpot:** incrementa notablemente la barra de salud, resistencia a los golpes, fuerza de los ataques, etc. durante un breve espacio de tiempo.

- **Curar a todos:** hace que tus acompañantes más cercanos reciban cura inmediata, así como llenar su barra de Foco hasta los topes.



① ANTIBALAS

■ Conviértete en Neo y recorre con él las profundidades del universo Matrix.

EXTRAS DEL MODO HISTORIA


NIVEL 03


NIVEL 11

Nivel 03
Se Dirige a la Calle.

• **Por completar el nivel** sin ser capturado, desbloquearas **Visualizador multimedia. Conceptos de nivel.**

Nivel 04
Entrenamiento Kung-fu

• **En la habitación donde practican con maderas** algunos de tus enemigos, elimínalos en silencio y aparecerá un maletín con el extra **Cómo se hizo: Ver Combos con estaca.**

Nivel 05
Entrenamiento con espada

• **Tras el primer enfrentamiento,** obtendrás **combo x4.**

• **Detrás de la catarata** hay una vasija y dentro un maletín que representa el extra **Cómo se hizo...: Combos de espada.**

Nivel 08
Entrenamiento con arma

• **Casi al final del nivel,** en un largo pasillo con cristaleras a la derecha, verás a un enemigo oculto en un hueco oscuro. Dentro está el alijo del Operador y desbloquearás el **Combo El Rompedor de Códigos.**

Nivel 09
Entrenamiento en Dojo

• **Completa el nivel** (ganando a Morfeo en la carrera) y abrirás **Visualizador Multimedia. Conceptos de personaje, parte 1.**

Nivel 11
Asaltando la cloaca

• **En la penúltima estancia del nivel** (mira tus objetivos), deberás llegar hasta la plataforma más alta usando lo que hay en la pared. Desbloquearás el **Combo Patadas Rápidas.**


NIVEL 22


NIVEL 25-4


NIVEL 04


NIVEL 14

Nivel 14
Rescate en helicóptero

• **Derriba al helicóptero** enemigo y abrirás **Visualizador Multimedia. Cementerio de diseños.**

Nivel 17
La persecución: "¡Necesito una salida!".

• **Nada más empezar,** cuando te metes en el mercado, coge el maletín que hay en la esquina del fondo a la izquierda. Obtendrás el **Combo Patadas Ametralladora.**

Nivel 19
Rescata a la pastilla roja

19-1: El guardia de Seguridad.

• **Derrota al segundo grupo de Swats** que te encuentras antes de que acaben los 30 segundos y abrirás **Combo Hiperataque definitivo.**

19-4 La Llave

• **Si superas la última parte** sin usar armas desbloquearás **Cómo se hizo...: Secuencia de guión 1.**

Nivel 21
Rescata a los capitanes

21-1 Morfeo y Trinity

• **Busca en una de las terrazas** de la parte izquierda de la calle principal el lanzagranadas y, a su lado, un maletín. Desbloquearás: **Visualizador Multimedia: Estudios de nivel.**

Nivel 22
La disculpa de Seraph

• **Si rompes las diez columnas** de madera del último escenario, un maletín caerá al suelo y conseguirás **Combo El Principio del Fin.**

Nivel 23
La gran pelea

• **Si derrotas a 30 Smiths,** caerá un maletín en mitad de la pista. Cógelo para abrir el **Combo El Elegido.**


NIVEL 23


NIVEL 26


NIVEL 05


NIVEL 17

Nivel 24
El francés

• **En la bifurcación que hay en el corredor de las celdas,** gira a la derecha (el camino principal es a la izquierda) y al fondo encontrarás un maletín para desbloquear **Cómo se hizo...: Secuencia de guión 1.**

Nivel 25
Dimensiones distorsionadas.

• **Desde el momento en el que empiezas,** salta a la plataforma grande de enfrente y sube por la pared de la izquierda. Desde el borde, salta hasta el "edificio" de enfrente, el de los arcos de piedra, pegado al lado izquierdo. Sube a la cornisa de ese mismo lado y usa el Foco para caminar en vertical por la pared de cuadritos hasta un hueco que hay más arriba, donde hallarás el maletín con el extra **Cómo se hizo: combos mano a mano.** Después de hacerte con él, tírate al vacío.

• **Inmediatamente después de cruzar la primera de las puertas,** sube a la zona superior de la plataforma que hay enfrente a través de las escaleras curvas del lado derecho. Nada más terminar de subir las escaleras, date media vuelta y verás a lo lejos y en lo alto una plataforma con paredes (y un ítem de Foco). Salta hasta el usando el Foco y busca entonces, desde ahí y a tu derecha, una pared enorme gris con una estrecha cornisa. En ella puedes ver el segundo maletín con el extra **Cómo se hizo: secuencia de guión 3.** Tras cogerlo, tírate al vacío.

• **Al salir de la tercera puerta,** camina de frente y déjate caer en la cornisa gris que hay más abajo y, desde ahí, a unos arcos de piedra en horizontal. Debes caer sobre el que está a la derecha del todo, pues el maletín quedará entonces justo debajo de ti y de una pasarela oblicua de piedra. Cae sobre esta última y de ahí, en vertical, hasta el dichoso Extra **Cómo se hizo: secuencia de guión 4.** Luego déjate caer al vacío.

• **También después de la tercera puerta, pégate al borde** de la plataforma en la que estás, desde el lado izquierdo. Debes realizar un salto doble con Foco hasta la edificación "más iluminada" que hay más a la izquierda y a lo lejos (donde está el ítem de Foco). Desde ahí, déjate caer a la pasarela que hay justo debajo y sigue en esa misma dirección, saltando de nuevo (usando Foco) hasta la zona marrón que tiene el pebetero de fuego en vertical. Sube por la pared usando el Foco y luego camina hacia la izquierda. Doblando la esquina a la derecha, más abajo hallarás el último maletín con el extra **Cómo se hizo: secuencia de guión 5.**


NIVEL 24


NIVEL 29


NIVEL 08


NIVEL 19-1

Nivel 26
De Abajo a Arriba

• **En la sala de las 12 columnas,** pasa cerca de todas ellas al principio para hacer que salgan todos tus enemigo. Derrótalos y un maletín caerá en mitad de la sala para desbloquear **Visualizador Multimedia: Renderizados parte 1.**

Nivel 29
Ministerio de Smiths

• **Destruye la estatua** del lado derecho de la segunda planta y dentro encontrarás un maletín con el extra **Visualizador Multimedia: Renderizados parte 2.**

Nivel 30
Tomando la planta

• **Si cuando se abra la puerta consigues abatir** a 3 oleadas de enemigos, caerá un maletín en el suelo. Si lo coges habrás desbloqueado el **Visualizador Multimedia: Conceptos de Personaje parte 2.**


NIVEL 25-2


NIVEL 30


NIVEL 09


NIVEL 21-1

Nivel 32
Batalla aérea

• **En la segunda parte de lucha en el aire,** intenta "colar" a Smith dentro del edificio blanco que pone Kira Rowan Corp. Aterrizarás en su interior y podrás coger el maletín que desbloquea la película **Tomas falsas de cinemáticas del juego.**

EXTRAS
Generales

Aunque encontrarás la mayoría de los extras a lo largo de la aventura, hay unos cuantos que tienes que desbloquear de distinta forma. Justo como te contamos ahora:

• **Modo dificultad Maestro:** derrota a todos los humanos en el nivel "¿Alguna vez has tenido un sueño, Neo?".

• **Modo dificultad El Elegido:** derrota al Agente en el nivel "¿Alguna vez has tenido un sueño, Neo?".

• **Todas las armas y munición infinita:** acaba el juego en dificultad Normal.

• **Modo Dios:** acaba el juego en dificultad El Elegido.

• **Salud infinita:** acaba el juego en Difícil.

• **Rompedor de Códigos:** completa todos los niveles de entrenamiento.

• **Salud vampírica y armas irrompibles.** Completa el juego en dificultad Fácil.

• **Los Archivos de Sion:** compra el principio Atman "Cuchara" y supera el nivel que vayas a jugar a continuación.




NIVEL 25-3

NIVEL 32

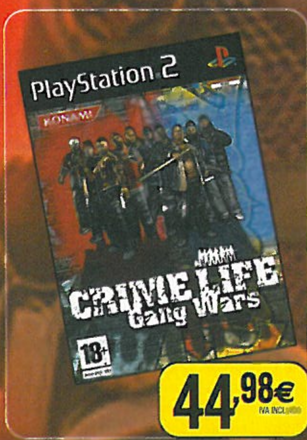
jump GameStop

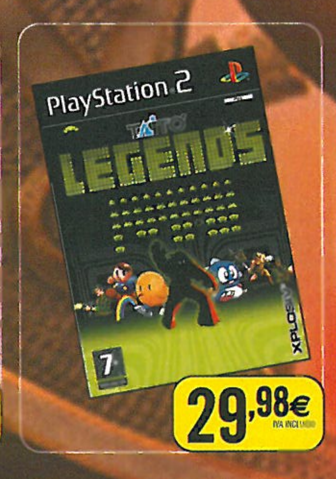
¿QUE JUEGO ESTAS BUSCANDO? NOSOTROS LO TENEMOS

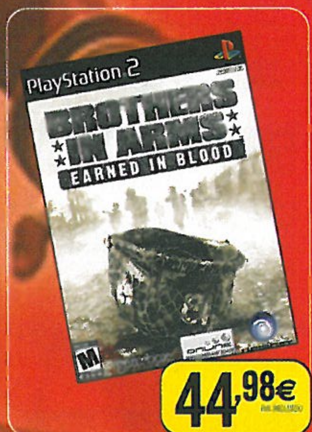






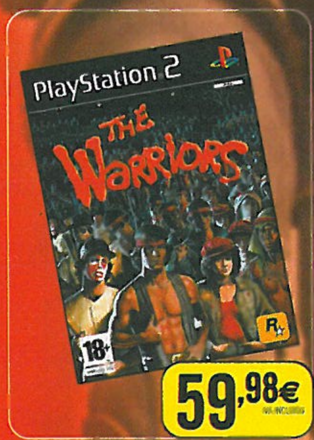




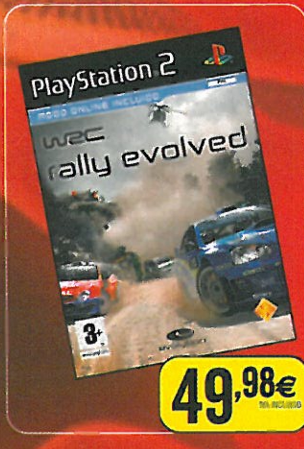




















PlayStation 2

59,98€ IVA INCLUIDO
PRECIO AL ENTREGAR 2 JUEGOS DE PS2 / PSP / PC GAMES / GBA / DS
29,98€ IVA INCLUIDO
Algunos juegos pueden ser no admitidos en esta promoción
Consulta el listado de juegos en tu tienda Jump

49,98€ IVA INCLUIDO
PRECIO AL ENTREGAR 2 JUEGOS DE PS2 / PSP / PC GAMES / GBA / DS
19,98€ IVA INCLUIDO
Algunos juegos pueden ser no admitidos en esta promoción
Consulta el listado de juegos en tu tienda Jump

59,98€ IVA INCLUIDO
PRECIO AL ENTREGAR 2 JUEGOS DE PS2 / PSP / PC GAMES / GBA / DS
29,98€ IVA INCLUIDO
Algunos juegos pueden ser no admitidos en esta promoción
Consulta el listado de juegos en tu tienda Jump

59,98€ IVA INCLUIDO
PRECIO AL ENTREGAR 2 JUEGOS DE PS2 / PSP / PC GAMES / GBA / DS
29,98€ IVA INCLUIDO
Algunos juegos pueden ser no admitidos en esta promoción
Consulta el listado de juegos en tu tienda Jump

59,98€ IVA INCLUIDO
PRECIO AL ENTREGAR 2 JUEGOS DE PS2 / PSP / PC GAMES / GBA / DS
29,98€ IVA INCLUIDO
Algunos juegos pueden ser no admitidos en esta promoción
Consulta el listado de juegos en tu tienda Jump

149,00€ IVA INCLUIDO



64,98€ IVA INCLUIDO
PRECIO AL ENTREGAR 2 JUEGOS DE PS2 / PSP / PC GAMES / GBA / DS
39,98€ IVA INCLUIDO
Algunos juegos pueden ser no admitidos en esta promoción
Consulta el listado de juegos en tu tienda Jump

CONSOLA PS2 + F1 2005



Enfréntate al desafío de las carreras de alta velocidad en las pistas más exigentes y apasionantes del mundo...

169,90€ IVA INCLUIDO

CONSOLA PS2 + GRAN TUISMO 4



169,90€ IVA INCLUIDO

CONSOLA PS2 + SINGSTAR POP + Micros



Para ver quien es el que mejor canta entre colegas y familiares, nada mejor que el Modo Dueto o el Modo Pasa el Micro...

179,90€ IVA INCLUIDO

CONSOLA PS2 + BUZZ + BUZZER



179,90€ IVA INCLUIDO

CONSOLA PS2 + EYE YOY PLAY 3 + Cámara



179,90€ IVA INCLUIDO

jump

PEDIDOS ON-LINE
www.jump.es















PlayStation 2
MODO ONLINE INCLUIDO
CALL OF DUTY 2 BIG RED ONE

59,98€ IVA INCLUIDO
PRECIO AL ENTREGAR 2 JUEGOS DE PS2 / PSP / PC GAMES / GBA / DS
29,98€ IVA INCLUIDO
Algunos juegos pueden ser no admitidos en esta promoción
Consulta el listado de juegos en tu tienda Jump

ULTIMATE SPIDER-MAN

44,95€
PRECIO AL ENTREGAR 2 JUEGOS DE PS2 / PSP / PC GAMES / GBA / DS
19,98€

39,95€ IVA INCLUIDO

29,95€ IVA INCLUIDO

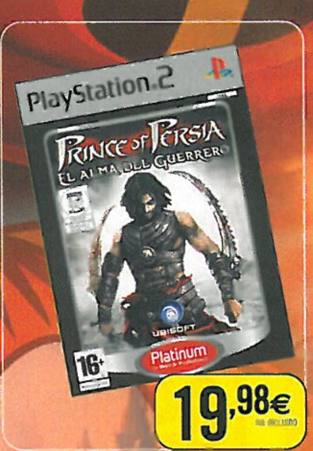
RAYMAN 10º ANIVERSARIO

Aprovechando el 10 aniversario del conocido personaje, sale al mercado una serie limitada con tres juegos. Rayman M, Rayman Revolution y Rayman 3

29,98€ IVA INCLUIDO

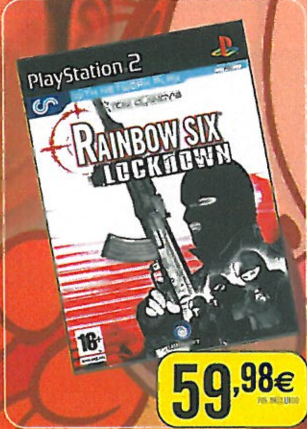






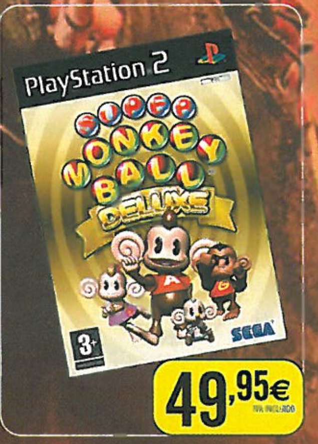












GameStop



PC CD-ROM
Los Increíbles
La amenaza del socavador
39,98€
IVA INCLUIDO























































TRAENOS TUS JUEGOS Y TENDRÁS GRANDES DESCUENTOS EN LAS MEJORES NOVEDADES

RE-PLAY®
100% USO GARANTIZADO

¡MIRA NUESTRA SELECCIÓN!









jump GameStop

¡TENEMOS 123 TIENDAS AL ALCANCE DE TU MANO!

XBOX 360

XBOX 360
299,00€ IVA INCLUIDO

XBOX 360 CORE SYSTEM
399,00€ IVA INCLUIDO

59,98€ IVA INCLUIDO
PRECIO AL ENTREGAR 2 JUEGOS DE PS2 / PSP / PC GAMES / GBA / DS
29,98€ IVA INCLUIDO
Algunos juegos pueden no ser admitidos en esta promoción. Consulta el listado de juegos en tu tienda Jump

64,98€ IVA INCLUIDO
PRECIO AL ENTREGAR 2 JUEGOS DE PS2 / PSP / PC GAMES / GBA / DS
39,98€ IVA INCLUIDO
Algunos juegos pueden no ser admitidos en esta promoción. Consulta el listado de juegos en tu tienda Jump

59,98€ IVA INCLUIDO
PRECIO AL ENTREGAR 2 JUEGOS DE PS2 / PSP / PC GAMES / GBA / DS
29,98€ IVA INCLUIDO
Algunos juegos pueden no ser admitidos en esta promoción. Consulta el listado de juegos en tu tienda Jump

CABLE COMP. HD AV



29,99€ IVA INCLUIDO

ADAPTADOR INALÁMBRICO



79,99€ IVA INCLUIDO

TARJETA PREPAGO LIVE



3 MESES **19,98€** IVA INCLUIDO

12 MESES **59,98€** IVA INCLUIDO

CP	Tiendas	Dirección	Teléfono
04003	ALMERÍA	Avenida Pablo Iglesias,2	950 27 40 14
04005	ALMERÍA	Gregorio Marañón,43	950 22 80 68
04700	EL EJIDO	Carretera de Málaga,260	950 57 07 10
11001	CÁDIZ	Ancha,11	956 22 06 03
[illegible]	CÁDIZ	Avenida Andalucía,92	956 26 19 02
[illegible]	SAN FERNANDO	Real,51	956 88 96 54
[illegible]	CHICLANA	Alameda del Río,2	956 40 65 01
11130	CHICLANA	Av. Descubrimientos,24	[illegible]
11201	ALGECIRAS	Sevilla,15 (Plaza [illegible])	956 66 47 21
11403	JEREZ	Porvera,39 (2 plantas)	956 16 83 80
11500	EL PTO. de STA. MARIA	Avenida del Ejército,2	956 85 58 85
11630	ARCOS de la FRONTERA	Plaza de España,3	956 70 48 44
14001	CÓRDOBA	Avenida Gran Capitán,39	[illegible]
14010	CÓRDOBA	Avenida Barcelona,15	957 43 32 25
[illegible]	LUCENA	Jaime,[illegible]	957 51 12 09
18003	GRANADA	Camino de Ronda,125	[illegible]
18005	GRANADA	Alhamar,23	[illegible]
18600	MOTRIL	Nueva,37	958 60 87 23
21001	HUELVA	Marina,29	959 28 39 84
[illegible]	HUELVA	Alcalde Federico Molina,48	[illegible]
21440	LEPE	Real,24	959 38 47 69
23005	JAÉN	Avenida de Andalucía,65	953 22 02 74
23003	JAÉN	Millán de Priego,19	953 23 87 55
23007	JAÉN	Paseo de la Estación,57	953 25 84 96
[illegible]	LINARES	Isaac Peral,[illegible]	[illegible]
29007	MÁLAGA	Hilera,7	952 61 48 21
29600	MARBELLA	Av. Nabeul,14 (Ed. Parquesol)	952 86 75 48
29640	FUENGIROLA	Av. Condes San Isidro, 47-bajo	[illegible]
[illegible]	VÉLEZ	Cervantes,13	952 50 76 28
41011	SEVILLA	Virgen de Luján,5	[illegible] 28 00 17
41018	SEVILLA	Luis Montoto,85	954 57 90 40
41700	DOS HERMANAS	Can[illegible]go,82	954 72 02 38
22003	HUESCA	Coso Alto,56	[illegible]
44001	TERUEL	Joaquín Costa,21 (Tozal)	[illegible]
[illegible]	ZARAGOZA	Plaza Miguel Salamero,3	[illegible]
50007	ZARAGOZA	Camino de las Torres,116	[illegible]
33004	OVIEDO	Asturias,18	985 27 41 61
07004	PALMA	31 de Diciembre,24	[illegible]
39010	SANTANDER	Floranes,47	942 23 81 09
39002	SANTANDER	Calderón de la Barca,5	942 21 70 92
02003	ALBACETE	Octavio Cuartero,23	967 50 51 92
02005	ALBACETE	Feria,22 (cruce con c/Baños)	967 21 70 39
13003	CIUDAD REAL	Calatrava,[illegible]	[illegible]
13004	CIUDAD REAL	De la Mata,41	[illegible]
[illegible]	VALDEPEÑAS	Guardia,2	[illegible]
13500	PUERTOLLANO	Vélez,3	[illegible]
[illegible]	ALCAZAR DE SAN JUAN	Emilio Castelar,51-bajo	[illegible]
16002	CUENCA	Avda. República Argentina,8	[illegible]
19003	GUADALAJARA	Virgen de la Soledad,[illegible]	[illegible]
45004	TOLEDO	Colombia,10	[illegible]
45600	TALAVERA	Paseo de la Estación,1	925 82 38 58
[illegible]	ÁVILA	Plaza Santa Ana,2	[illegible]
[illegible]	BURGOS	Plaza Virgen del Manzano,19	[illegible]
24002	LEÓN	Lucas de Tuy,5	[illegible]
24005	LEÓN	Fray Luis de León, 20	987 20 85 21
24400	PONFERRADA	Plaza República Argentina,8	[illegible]
34001	PALENCIA	Mayor,57	[illegible]
37001	SALAMANCA	Ronda Sancti Spiritus,16	[illegible]
40005	SEGOVIA	Plaza de Somorrostro,13	921 42 92 08
42001	SORIA	San Benito,24 (esq.García Solier)	975 22 94 77
47003	VALLADOLID	San Quirce,2	983 37 54 89
47004	VALLADOLID	Acera Recoletos (entrada c/Perú)	[illegible]
47014	VALLADOLID	Paseo Ciudad de la Habana,9	[illegible]
49015	ZAMORA	Avda. Príncipe de Asturias,13	[illegible]
[illegible]	BARCELONA	Ronda Sant Antoni,36-38	[illegible]
[illegible]	BARCELONA	Sants,[illegible]	[illegible]
[illegible]	BARCELONA	París,[illegible]	[illegible]
[illegible]	SABADELL	Ronda Zamenhof,81	[illegible]
[illegible]	TERRASSA	Rambla d'Egara,106 Local 17	937 80 51 24
[illegible]	LLEIDA	Pl. les Missions,7 (Santa Teresita)	973 26 99 50
[illegible]	TARRAGONA	Caputxins,29	977 24 27 18
43202	REUS	[illegible],16	977 32 21 45
01004	VITORIA	Jesús Guridi,4 (Plaza Abastos)	945 28 61 03
20011	SAN SEBASTIÁN	Felipe IV,1	943 44 58 72
[illegible]	BADAJOZ	Plaza Los Alféreces,4	924 24 33 28
[illegible]	BADAJOZ	José Mª Alcaraz y Alenda,31	[illegible]
[illegible]	ALMENDRALEJO	Martínez Pinillos (El Espolón)	[illegible]
[illegible]	DON BENITO	Avenida Constitución,19 acceso 2	[illegible]
[illegible]	MÉRIDA	Rambla de Santa Eulalia,9	[illegible]
10001	CÁCERES	Avenida Portugal,8	927 24 14 47
10600	PLASENCIA	Avenida Alfonso VIII,14	[illegible]
[illegible]	A CORUÑA	Plaza de Lugo,13	981 21 43 58
[illegible]	SANTIAGO	San Pedro de Mezonzo,19	981 59 95 58
27003	LUGO	Avenida de la Coruña,[illegible]	[illegible]
32003	OURENSE	Progreso,47	[illegible]
36001	PONTEVEDRA	Cruz Gallastegui,5-7	986 86 22 54
28012	MADRID	Fray Luis de León,14	[illegible]
[illegible]	MADRID	General Yagüe,52	[illegible]
[illegible]	ALCALÁ DE HENARES	Vía Complutense,44	[illegible]
[illegible]	GETAFE	Plaza Canto Redondo,3	[illegible]
28912	LEGANÉS	Madrid,16	916 80 87 99
[illegible]	MURCIA	Antonete Gálvez,4	968 24 43 84
30008	MURCIA	Virgen da la Esperanza,5	[illegible] 20 41 18
30201	CARTAGENA	Paseo Alfonso XIII,17	968 50 27 53
31004	PAMPLONA	Felipe Gorriti,27	[illegible]
[illegible]	PAMPLONA	[illegible]	[illegible]
26003	LOGROÑO	Duquesa de la Victoria,8	941 25 95 04
03002	ALICANTE	Duque de Zaragoza,2	[illegible]
03003	ALICANTE	Portugal,12	[illegible]
[illegible]	ALICANTE	Avinguda Condomina s/n	[illegible]
[illegible]	ELCHE	Cristóbal Sanz,[illegible]	[illegible]
[illegible]	VILLENA	Avenida Constitución,77	[illegible]
[illegible]	BENIDORM	Tomás Ortuño,[illegible]	[illegible]
[illegible]	ELDA	Gran Avenida,52	[illegible]
[illegible]	ALCOY	Avinguda Alameda,4	[illegible]
[illegible]	CASTELLÓN	Amadeo I,11	[illegible]
[illegible]	VILA-REAL	Francisco Tárrega,57	[illegible]
[illegible]	VALENCIA	Barón de Cárcer,24	[illegible]
[illegible]	VALENCIA	Reino Valencia,6	[illegible]
[illegible]	VALENCIA	Joaquín Costa,48	[illegible]
[illegible]	VALENCIA	Cádiz,[illegible]	[illegible]
[illegible]	VALENCIA	Albacete,8	[illegible]
[illegible]	VALENCIA	Fernando el Católico,33	[illegible]
46014	VALENCIA	Archiduque Carlos,83	[illegible]
46017	VALENCIA	Carteros,73	[illegible]
46020	VALENCIA	Daniel Balaciart,4 ([illegible])	[illegible]
[illegible]	VALENCIA	Ramón Llull,27	[illegible]
[illegible]	VALENCIA	Cardenal Benlloch,49	[illegible]
[illegible]	VALENCIA	Santos Justo y Pastor,124	[illegible]
[illegible]	VALENCIA	Periodista Gil Sumbiela,66	963 49 70 40
[illegible]	ALBORAYA	Ausias March,8	[illegible]
[illegible]	ALZIRA	Avinguda Hispanidad,3	[illegible]
[illegible]	XÁTIVA	[illegible],21	[illegible]

Precios válidos del 15/01/2006 al 15/02/2006
Consulta en tienda las condiciones para el descuento del 2% con la tarjeta de Fidelización JUMP.
Las fechas de lanzamiento de software dependen de los fabricantes

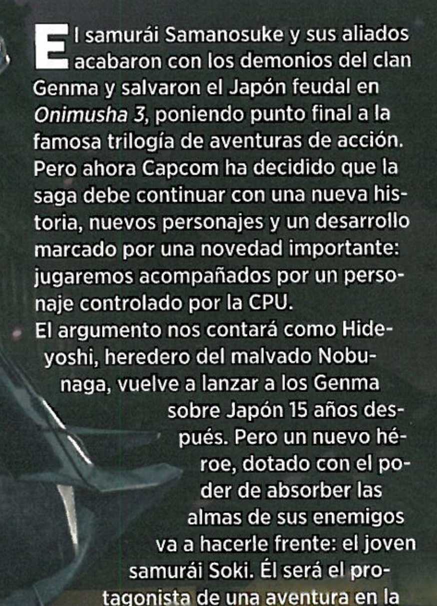
TARJETA FIDELIZACIÓN JUMP
Ser cliente JUMP aporta muchas ventajas. Acércate a una Tienda JUMP, rellena tus datos y solicita tu tarjeta. Con ella podrás comprar y acumular puntos. Periódicamente recibirás un extracto en casa con vales de compra por valor de los puntos acumulados. Podrás canjearlos por producto en nuestras Tiendas y aprovecharte de todas las ventajas en juegos

2%

PS2 | CAPCOM | AVENTURA DE ACCIÓN | 15 DE MARZO

Onimusha: Dawn of Dreams

NACE UNA NUEVA **ALIANZA** DE HÉROES CONTRA LOS **DEMONIOS** DEL AVERNO



El samurái Samanosuke y sus aliados acabaron con los demonios del clan Genma y salvaron el Japón feudal en *Onimusha 3*, poniendo punto final a la famosa trilogía de aventuras de acción. Pero ahora Capcom ha decidido que la saga debe continuar con una nueva historia, nuevos personajes y un desarrollo marcado por una novedad importante: jugaremos acompañados por un personaje controlado por la CPU.

El argumento nos contará como Hideyoshi, heredero del malvado Nobunaga, vuelve a lanzar a los Genma sobre Japón 15 años después. Pero un nuevo héroe, dotado con el poder de absorber las almas de sus enemigos va a hacerle frente: el joven samurái Soki. Él será el protagonista de una aventura en la que exploraremos bellos escenarios, resolveremos puzzles y, sobre todo, combatiremos con armas blancas a los más terribles demonios. Y por supuesto, tampoco faltarán las más potentes magias y ataques especiales gracias al poder que nos otorgarán las almas absorbidas. La gran novedad será que no lucharemos solos, ya que en nuestro camino encontraremos a cuatro guerreros que nos acompañarán controlados por la CPU en diferentes momentos: la joven ninja Jubei, el monje Tenkai, la experta en armas de fuego Ohatsu y Roberto, un magnífico luchador cuerpo a cuerpo de padre español. Nosotros intercambiaremos el control entre Soki y el personaje que nos acompañe en cada ocasión, y daremos sencillas órdenes con la cruceta al otro (que nos siga, que se recupere vida...). Además de su propio estilo de combate, cada héroe tendrá habilidades únicas (como la capacidad de Jubei para colarse por pequeños agujeros), imprescindibles para alcanzar ciertas zonas. Un apartado técnico digno de una superproducción culminará un juego que "insuflará" una nueva alma a un saga ya clásica.

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Vuelven la ambientación y la mezcla de acción y aventura propias de la saga, con novedades jugables muy prometedoras.

Los demonios serán más temibles y algunos de un tamaño impresionante.

» SE PARECE A...



THE WAY OF THE SAMURAI

Otra aventura de acción en el Japón de los samuráis, pero sin componente sobrenatural.



GENJI

Coincide en la ambientación nipona, el preciosismo gráfico y las enormes dosis de acción.



Los combates con armas blancas, el uso de poderosísimas magias, la exploración de los escenarios y los puzzles marcarán el desarrollo.



Cinco personajes retarán al mal. Un samurái, una ninja, un monje, un luchador cuerpo a cuerpo y una experta en armas de fuego.



Soki el samurái es el prota, pero casi siempre le acompañará otro héroe y podremos alternar el control entre ambos.

MEJORA A TUS HÉROES

En *Onimusha Dawn of Dreams*, las almas rojas de los enemigos caídos nos servirán para mejorar las habilidades de los héroes y el poder de sus armas. Un interesante toque "rolero", ya que potenciar a un personaje en lugar de otro será decantarse por una forma de combatir.



Acumularemos almas rojas acabando con los demonios que nos saldrán al paso.



A la hora de repartir las mejoras habrá que elegir entre qué personajes y armas.



Los ataques se ejecutarán con facilidad, serán muy variados y cada héroe tendrá sus combos y magias.

Los demonios Genma volverán a amenazar Japón, y esta vez serán tan poderosos que cinco jóvenes guerreros tendrán que unirse para derrotarlos.



Olvidad la cámara prefijada. Por primera vez en la saga la moveremos libremente.

PS2 | SONY | ACCIÓN | MARZO

24: El Juego

LA CUENTA ATRÁS HA COMENZADO

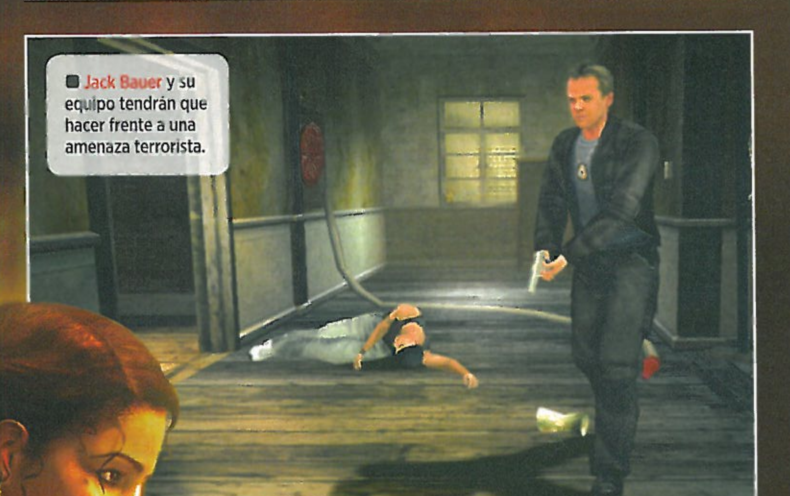
Si ver las aventuras de Jack Bauer en televisión os parece poco, esta primavera podremos meternos en su piel y vivir 24 horas de tensión y emoción. *24: El juego* se situará entre la segunda y la tercera temporada de la serie y nos permitirá desvelar varias incógnitas que habían quedado "olvidadas" entre ambas temporadas, como quién estaba detrás del intento de asesinato del Presidente Palmer o cómo y cuándo empezaron a trabajar juntos Bauer y Chase, entre otras muchas. Para ello jugaremos con varios de los protagonistas de la serie pertenecientes a la Unidad Antiterrorista, como Jack Bauer o Edmund Chase. De esta forma, el juego se convertirá en una aventura de acción en tercera persona en la que, al estilo de la serie de TV, seguiremos la historia desde varios puntos de vista al mismo tiempo en pantallas partidas: persecuciones, tiroteos, sigilo, interrogatorios... Además, detalles como que los actores de la serie hayan prestado su imagen y voz al juego y la agobiante presencia del sonido de la cuenta atrás nos recordarán que "éste va a ser el día más largo de nuestra vida".

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Toda la tensión y emoción de la serie de TV trasladada a nuestra PS2. Si eres fan del género, no le quites ojo de encima.

¡ES TU ÚLTIMA OPORTUNIDAD! ¡QUIERO ESE CÓDIGO! ¡DÁMELO! ¡YA!

Los interrogatorios, en forma de minijuegos, serán una parte muy importante del juego.



Jack Bauer y su equipo tendrán que hacer frente a una amenaza terrorista.

que entrar en el barco, desplegad

» SE PARECE A...



TRUE CRIME: NEW YORK CITY

Persecuciones en coche, tiroteos múltiples, arrestos... ambos te hacen sentirte "policía".



THE PUNISHER

Para conseguir información, también habrá que recurrir a interrogatorios "poco ortodoxos".



Además de abatir a los terroristas, también podremos reducirles y arrestarles.



Igual que en la serie, en ocasiones la acción se dividirá en varias pantallas.

24: El Juego ofrecerá la misma acción y tensión que hemos podido ver en la serie de televisión pero con una historia inédita.



No todo será disparar. También habrá persecuciones en coche.

La acción será muy importante en el desarrollo de la aventura y habrá multitudinarios tiroteos.

...co a poco.

PS2 | SEGA | VELOCIDAD | MARZO

Sonic Riders

LA CARRERA MÁS **RÁPIDA** DE SONIC

Todos sabemos que Sonic es el héroe más rápido del Universo. Pero una banda de pajarracos liderada por el halcón Jet cree lo contrario y ha retado al erizo y sus amigos a una competición de carreras sobre tablas de "skate" flotantes... a la que nosotros estaremos invitados. Elegiremos entre más de una docena de personajes (como Sonic, Knuckles, Tails o el mismo Jet), para correr en circuitos llenos de rampas por las que saltar y barras por las que "grindar". La clave para ganar estará en nuestra "barra de velocidad", con la que realizaremos "turbos" y que rellenaremos ejecutando acciones arriesgadas como acrobacias. Unas frenéticas competiciones que disfrutaremos en un modo Historia y en carreras a pantalla partida para hasta 4 jugadores. Todo en el juego más rápido jamás protagonizado por Sonic... que ya es decir.

» SE PARECE A... JAK X
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA



Sonic y compañía correrán sobre tablas de "skate" flotantes, en circuitos llenos de atajos a los que llegaremos saltando y corriendo al límite.





Tails, Knuckles, Amy... Todos los secundarios habituales se apuntan a las carreras.



Sonic batirá sus récords en su juego más rápido.

PS2 | ATARI | AVENTURA DE ACCIÓN | 17 DE FEBRERO

Marc Ecko´s Getting Up

Contents Under Pressure

TUS GRAFFITIS MARCARÁN LA DIFERENCIA



En la ciudad de New Radius se coartan las libertades y la pobreza crece día a día. Pero Trane, un joven artista urbano, no agachará la cabeza ante la injusticia y con sus graffitis comenzará dando esperanza a unos pocos y acabará liderando una revolución. Éste es el argumento de *Getting Up*, una aventura de acción apadrinada por el creador de moda Marc Ecko. En el papel de Trane, pintaremos graffitis por toda la ciudad, aunque las bandas y las corruptas autoridades traten de impedirlo. Contra ellos pelearemos con puñetazos y patadas o usando cañerías, estacas, bates... Y para realizar graffittis en los más recónditos lugares saltaremos, treparemos por muros o nos deslizaremos por cornisas. Todo ello en un juego que reflejará la cultura callejera tanto en su estética como con temas musicales exclusivos de artistas como Notorious Big.

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Por su reflejo de la cultura callejera y su variado desarrollo, podemos estar ante una gran aventura... y un juego de culto.

Trane es un artista urbano y con sus graffitis desafiará a un sistema opresor.

"Graffiteros" reales como FUTURA o Seen ayudarán a Trane durante la aventura.

» SE PARECE A...

THE WARRIORS

Por sus duras peleas y su fiel reflejo de la cultura callejera... Aunque en dos épocas distintas.

POP: LAS DOS CORONAS

El Príncipe y Trane comparten técnicas plataformeras: saltan, trepan, se cuelgan de salientes...

El desarrollo será variadísimo, con misiones como pintar en un tren en marcha.

La ambientación será excelente. El rapero J. Mayúscula doblará a Trane.

Pelear, saltar, explorar... en *Getting Up* habrá que dominar todas estas habilidades para "firmar" las calles con nuestros graffitis.

Trane será un as peleando, tanto mano a mano como con armas blancas.

Pintaremos con todo tipo de técnicas y podremos elegir entre varias firmas, diseñadas por prestigiosos "grafiteros".

PS2 | MIDWAY | ACCIÓN | FEBRERO

Gauntlet Seven Sorrows

TÚ EL BÁRBARO, TÚ EL ARQUERO...

La acción en mundos de espada y brujería volverá con un juego que conservará la esencia de la mítica saga nacida en los ochenta. Sus protagonistas serán un guerrero imbatible con el hacha, un elfo arquero, una valkiria armada con espada y escudo y un mago que lanzará hechizos temibles. Con cualquiera de estos héroes recorreremos laberínticos escenarios poblados por decenas de monstruos, a los que habrá que aniquilar a toda velocidad para sobrevivir. Pero también exploraremos para descubrir llaves con la que seguir avanzado y tesoros con los que comprar ataques para nuestros personajes (que también subirán de nivel con la experiencia). Además, como en todo buen *Gauntlet*, habrá partidas para 4 jugadores simultáneos tanto Online como Offline.

» SE PARECE A... ESDLA EL RETORNO DEL REY
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA



Un guerrero, un elfo, un mago y una valkiria lucharán sin parar contra decenas de monstruos en un despliegue de acción sin tregua.



Hasta 4 jugadores simultáneos disfrutaremos de emocionantes partidas Online y Offline.



■ El juego derrochará acción. Disparemos sin parar con las armas más destructivas.


■ El sonido será atronador. Su realismo garantizará una ambientación de lujo.

PS2 | EA GAMES
ACCIÓN | 22 DE FEBRERO

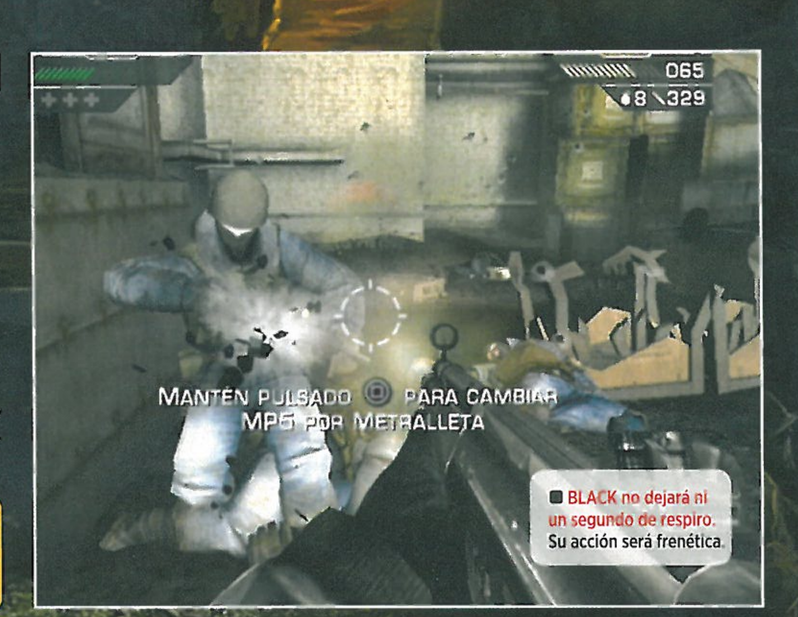
BLACK

AUTÉNTICA ACCIÓN **EXPLOSIVA**

Cuando usas el armamento más potente, cada disparo es capaz de agujerear una pared o hacer explotar un vehículo... Eso pasará al menos en *BLACK*, el nuevo shooter subjetivo que aspira a ser referencia del género.
La trama nos meterá en el papel de un sargento de EE.UU. enfrentado a una organización terrorista. Para derrotarla, cumpliremos misiones ambientadas en bosques, campamentos militares, ciudades... lugares en los que viviremos espectaculares tiroteos contra decenas de inteligentes enemigos. Pero, afortunadamente, no sólo vamos a disponer de las ametralladoras, escopetas o pistolas reales más avanzadas: también será clave usar los escenarios, en los que casi todos los elementos serán susceptibles de ser destruidos. Así, si reventamos un balcón y hacemos que caiga, eliminaremos a los enemigos que haya debajo. Y todo con unos efectos gráficos sobresalientes, (ultrarrealistas explosiones, humo...) y una física convincente. No en vano detrás de *BLACK* está Criterion, el equipo que exprimió el potencial de PS2 con la saga *Burnout*, y que ahora quiere llegar a la mismas cotas de calidad en los juegos disparos.

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Apoyándose en la técnica, *BLACK* quiere ofrecer la acción más intensa y espectacular jamás vista en PS2.



■ BLACK no dejará ni un segundo de respiro. Su acción será frenética.



■ Soldados aliados nos acompañarán a veces. No podremos darles órdenes.



■ Los enemigos serán muy listos. Los veremos parapetarse, acechar escondidos, huir...



» SE PARECE A...

COLD WINTER

También apostó por la acción pura y la trama terrorista, aunque técnicamente fue inferior.



RED FACTION 2

Manejábamos armamento muy potente que hacía añicos los escenarios... aunque era futurista.

***BLACK* será uno de los "shooters" con más acción de la historia de PS2. Y su increíble realismo gráfico nos meterá de lleno en ella.**



■ Todo saltará en pedazos: paredes, construcciones, coches, columnas...

PS2 | 2K GAMES | DEPORTIVO | FEBRERO

Torino 2006

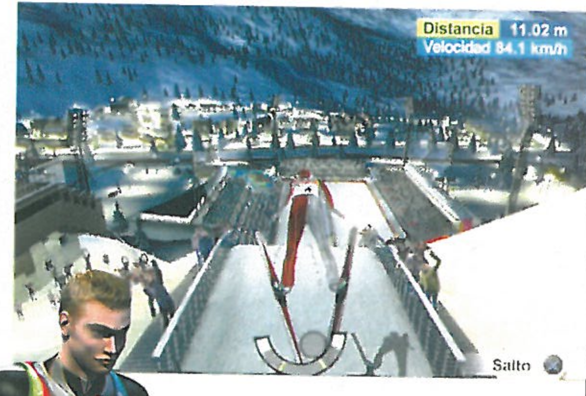
EL DEPORTE QUE LLEGÓ DEL **FRÍO**

Los Juegos Olímpicos de invierno se celebran en Turín entre el 10 y el 16 de febrero, y tan magno acontecimiento deportivo se verá reflejado en el correspondiente juego para PS2. En *Torino 2006* practicaremos 8 deportes (esquí alpino, saltos de esquí, patinaje de velocidad, esquí nórdico, biathlon, bobsleigh, trineo y combinada nórdica), y un total de 15 pruebas diferentes. En todas se apostará por una jugabilidad sencilla e intuitiva, que huirá del tradicional "machaque de botones" para premiar nuestra precisión y reflejos con el stick y los botones. El acabado gráfico será de calidad y destacarán las reproducciones de las instalaciones reales de la competición y los modelos de los deportistas (ficticios, eso sí). Partidas para cuatro jugadores por turnos redondearán un título que hará las delicias de los amantes del deporte. ○

» SE PARECE A... **ATHENS 2004**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **MUY BUENA**



■ Ocho deportes distintos nos esperan en un título que permitirá competir a 4 jugadores alternativamente. Y todos lucharán por el oro.



■ Atletas ficticios representarán a cada país.



■ Un llamativo apartado gráfico será una se las principales bazas de este juego con licencia oficial.



Como buen juego de rol de acción, los combates serán en tiempo real. Habrá muchísimos combos.











Podremos mejorar al héroe y aprender 150 técnicas de lucha. Y el control será bueno.

PSP | SONY | ROL DE ACCIÓN | 29 DE MARZO

Key of Heaven

TU **ESPADA** ES LA LLAVE PARA SALVAR EL MUNDO

En un remoto pasado, el mundo se dividía en nueve continentes separados por un vasto océano. Todos los pueblos vivían en paz y armonía, hasta que un día surgió una oscura amenaza que hizo peligrar seriamente este periodo de estabilidad. ¿Adivináis a quién le tocará pelear para salvar el mundo? Así pues, preparaos para una aventura épica en forma de juego de rol de acción, en la que la esgrima y las artes marciales serán fundamentales. En ella manejaremos a Shinbu, un experto espadachín que será capaz de aprender más de 150 técnicas distintas. Los combates serán en tiempo real y muchas veces iremos acompañados de otros personajes (a los que no podremos dar órdenes). Y no penséis que las peleas se reducirán a "aporrear" botones, ya que de forma sencilla podremos cambiar el estilo de lucha y realizar combos exclusivos. Este detalle ofrecerá muchas alternativas en las peleas, logrando que la diversión suba enteros. ¡Y lo mejor de todo es que podremos intercambiar habilidades con otros jugadores vía wireless o descargarnos otras nuevas! Un buen apartado técnico (a falta de saber si finalmente llegará doblado al castellano) y grandes promesas de duración son otras de las bazas de *Key of Heaven*, un título que no debéis perder de vista si os gustan los juegos de rol de acción.

» SE PARECE A... UNTOLD LEGENDS
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA
Un juego de rol de acción con una cuidada estética oriental que promete intensas peleas y muchas horas de diversión.

Shinbu es un gran espadachín y sobre sus hombros recaerá la misión de velar por la paz en su mundo.



Regalamos 10 Juegos TOCA Race Driver 3

¡Envía un SMS con tu móvil al número 5959!

Bases del Concurso "PASATIEMPOS"

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número **5959** desde tu móvil poniendo:
Play85 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales. Por ejemplo, si crees que la respuesta correcta es la B, deberías mandar el siguiente mensaje: play85 B Arturo López Calle Aranjuez 64, 7A, CP 29007 Madrid.

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.- Plazos de participación: del 16 de enero de 2005 al 16 de febrero de 2006.

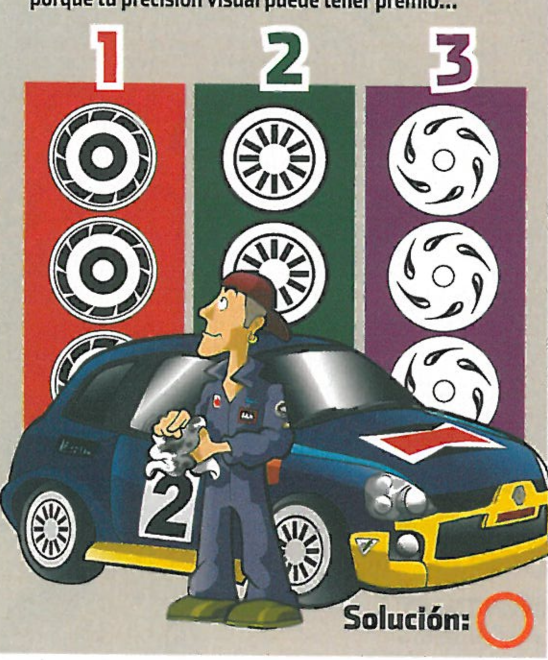
Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable AXEL SPRINGER ESPAÑA, S. A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos tras el pertinente sorteo.

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 5959 escribiendo: "Play85 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales". Podrás ganar uno de los 10 juegos *TOCA Race Driver 3* para PS2 que Codemasters y PlayManía sortearemos entre los que enviéis la solución correcta.

Concurso "PASATIEMPOS"

Control visual

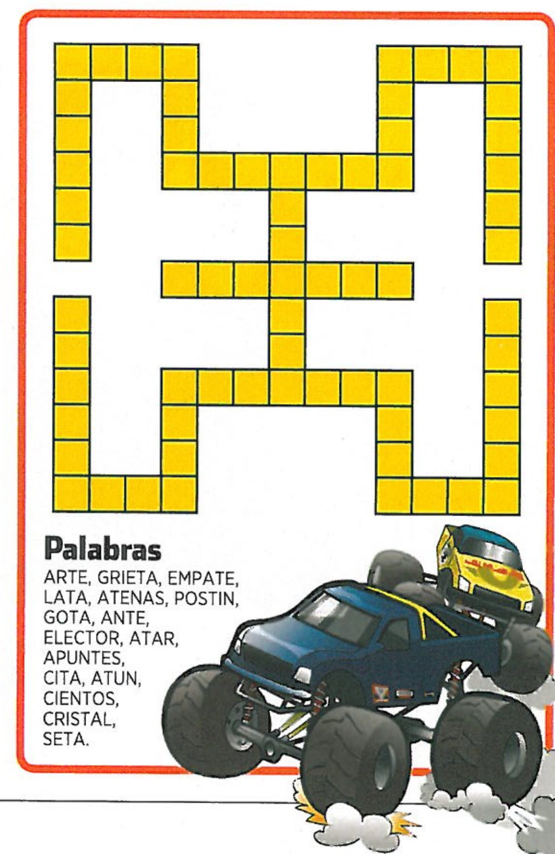
No hay nada como una buena puesta a punto del vehículo y si de paso cuidamos su imagen exterior, mejor que mejor. Agudiza tu visión y dinos en cual de estos tres stands se encuentran los dos embellecedores para los neumáticos que faltan por poner. Fíjate bien porque tu precisión visual puede tener premio...



Solución:

Palabras con "T"

Echa el freno un momento y adéntrate en esta emocionante cruzada para descubrir las 16 palabras escondidas y que tienen en común la letra T. Adelante y no vayas a perderte...



Palabras
ARTE, GRIETA, EMPATE, LATA, ATENAS, POSTIN, GOTA, ANTE, ELECTOR, ATAR, APUNTES, CITA, ATUN, CIENTOS, CRISTAL, SETA.

Humor







Fuga de letras

Es normal, con estas velocidades al letrero marca-vueltas se le han escapado unas cuantas letras y ahora no queda muy claro que es lo que nos quieren decir.... Quizás tú puedas adivinar lo que nos quieren comunicar sobre este gran juego de velocidad.



GANADORES

Bazar de Navidad

1º PREMIO
Daniel Garranzo (Madrid)
LOTE A
Oscar Bermúdez (Madrid)
LOTE B
Arturo Blanco (Salamanca)
Isabel Rico (Sevilla)
LOTE C
Rubén Oña (Álava)
Álvaro Peláez (Asturias)
José M. Nogales (Guipúzcoa
LOTE D
Álvaro Cuevas (Cáceres)
Daniel Álvarez (Zaragoza)
LOTE E
Miguel Díaz (Madrid)
Rafael Ramírez (Málaga)
Víctor Muñoz (Valencia)
LOTE F
Concha Prieto (Madrid)
David Monedero (Segovia)
Jorge Morlan (Vizcaya)
LOTE G
Leopoldo Lillo (Almería)
Carlos Ibáñez (Granada)
David Gutiérrez (Jaén)
Enrique Casado (Madrid)
LOTE H
Marçal Belando (Barcelona)
María Mijes (Cádiz)
José A. Fernández (Cádiz)
Carlos Luque (Córdoba)
LOTE I
Jesús Díaz-Guerra (Madrid)
Steven Sáez (Valencia)
LOTE J
Iván Chesa (Alicante)
Cristina Vicente (C. Real)
LOTE K
Fran Periquet (Granada)
Jesús Manuel Tornil (Huesca)
Alberto Pesquera (Vizcaya)

Concurso Resident Evil 4

MOTOSIERRA + JUEGO
Robert Repsold (Barcelona)
A. Gaztelumendi (Guipúzcoa)
Sergio Ojeda (Madrid)
Daniel Martínez (Vitoria)
José Luis Solanas (Zaragoza)
JUEGO
J. E. González (Albacete)
David Garrido (Alicante)
Juan Antonio Vera (Almería)
Manuel León (Asturias)
Nazareth Pinillos (La Rioja)
Iván Hernández (Madrid)
José Carlos Castillo (Málaga)
Manuel Felipe López (Sevilla)
Juan Sole (Tarragona)
Abel Utrilla (Valencia)

Concurso Star Wars Battlefront (pasatiempos)

Daniel Membrilla (Albacete)
Marcos Santos (Badajoz)
Kenny Roura (Barcelona)
Jaime González (Castellón)
Daniel Martínez (Cuenca)
David Cabaleiro (Gerona)
Ginés Jimena (Jaén)
Andoni Adán (Pontevedra)
David Paz (Valencia)
Rafael Ortiz (Valencia)

STAFF

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
Rubén Guzmán Redacción.
Álvaro Menéndez Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca, Mercedes Abengoza Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Juan Lara, Sonia Ortega, Daniel Lara, Mercedes López, Francisco Javier Gómez, Ana Antelo, Rubén Herrero, Patricia Gamo (maquetación), Alejandro Frago, Miguel Fernández, Sergio Llorente (mapas), Carlos Burgaleta, J. C. Ramírez (dibujos).
playmania@axelspringer.es

Edita AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Departamento de Sistemas **Javier del Val**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Jefes de Publicidad
Gonzalo Fernández, Rosa Juárez.
Coordinación de Publicidad
Mónica Saldaña
C/ Los Vascos, 17 3 Planta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Los Vascos 17. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES
Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. C/ Orense 12-14, 2 planta. 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal. Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
C/ Aragón, 208, 3 -2
08840 Barcelona, España. Tlf.:934544815
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental
TRANSPORTE
BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 4/2006

Printed in Spain

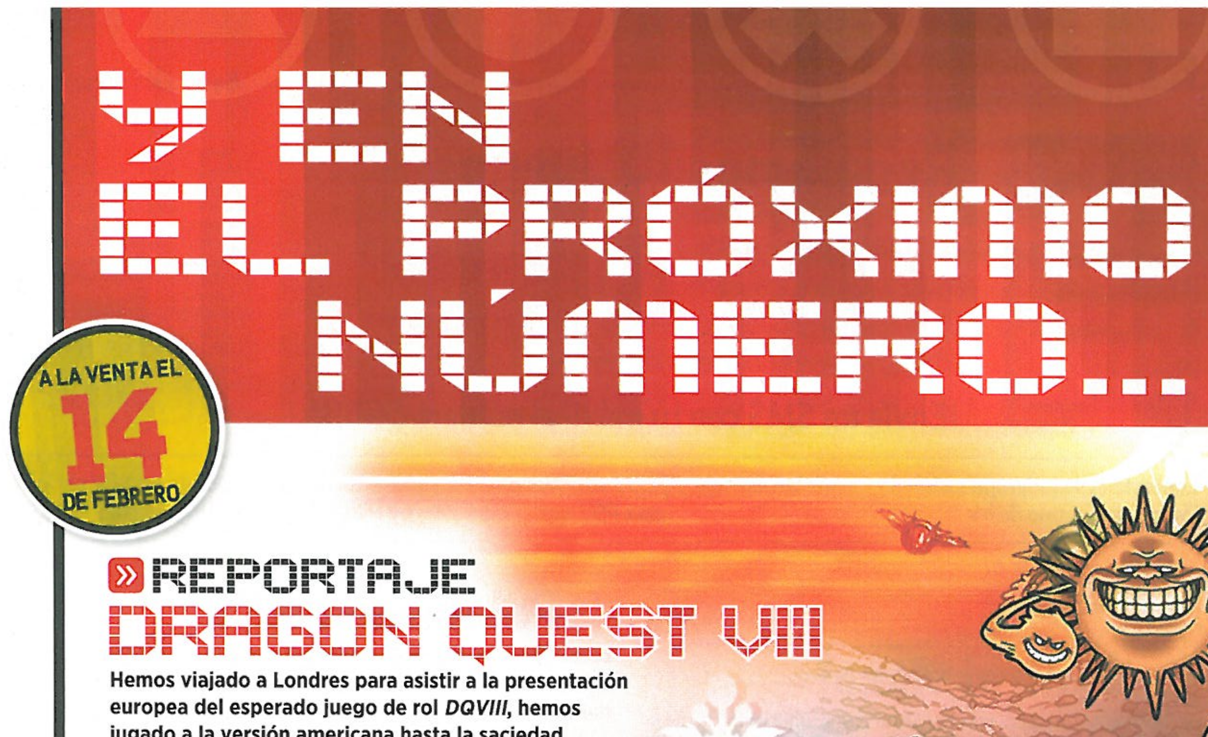
Publicación controlada por **OJD**

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro**.



Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.

axel springer



Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

» REPORTAJE
DRAGON QUEST VIII

Hemos viajado a Londres para asistir a la presentación europea del esperado juego de rol *DQVIII*, hemos jugado a la versión americana hasta la saciedad... ¿y para qué? ¡¡¡Pues para contároslo TODO el mes que viene!!!



» ESPECIAL

LO MEJOR AL MEJOR PRECIO

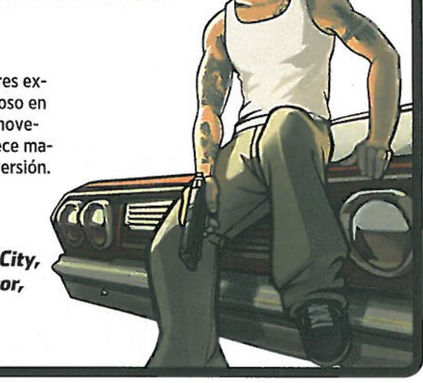
Si aún te sobra algo de dinero de los reyes, puedes invertirlo en la opción más económica, los Platinum. Por eso estamos preparando un especial, para que no te equivoques a la hora de "invertir": ***Burnout 3 Takedown, Call Of Duty Finest Hour, Dragon Ball Z Budokai III, EyeToy Play 2, Need For Speed Underground 2, Final Fantasy X-2, Pro Evolution Soccer 4... ¡y muchos más!***



» COMPARATIVA

IMPÓN TU LEY EN LAS CALLES...

Enfrentaremos a los mejores exponentes del género mafioso en PS2, incluidas las últimas novedades, para ver quién ofrece mayores posibilidades de diversión. A la cita no faltarán:
GTA San Andreas, El Padrino, Vice City, True Crime New York City, Torrente 3: El Protector, The Getaway Black Monday...



» GUIA COMPLETA
PARA GUARDAR EN LA CAJA DEL JUEGO

Prince of Persia: Las Dos Coronas
Solución de los puzzles, claves para vencer a los enemigos finales...



Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.



MOVILTEMAS
MUCHAS MAS NOVEDADES EN WWW.MOVILUNIVERSO.COM
ENVÍA TEMA91
+ UN ESPACIO Y EL CODIGO DE TU VIDEO PREFERIDO AL 7494
TODAS LAS POSTURAS EN TU MÓVIL
KAMASUTRA 3786 ¡HAZTE TODO UN EXPERTO!
MUCHOS MAS !!
2252
2607
3786 KAMASUTRA
3509 HADAS
3979 GNOMOS
2250 CALAVERAS
2808 CHICAS EN BIKINI
2896 DRAGONES
3431 BRUJAS
2223 COCHES
2806 TETAS
3411 CHICAS SEXY
3413 LOBOS
2132 CULITOS
SONIBROMAS
ENVÍA POL74
+ UN ESPACIO Y EL CODIGO DEL SONIDO AL 7808
O si lo prefieres puedes llamar al 806 52 60 87* *solo para códigos numéricos
ANIMA A TU EQUIPO CANTOS FUTBOLEROS
79070 Alé Zaragoza alé
79069 Zaragoza, Zaragoza, Zaragoza
79071 Villareal, Villareal, Villareal!
79072 Amarillo el submarino es!
79073 Valencia, Valencia, Valencia!
79074 Somos fieles a tu historia alé Valencia Alé!
79075 Vamos Pablito Aimar!
79076 Alé Foza Valencia Alé!
79077 Real Sociedad, Real Sociedad!
79078 Racing, Racing, Racing!
79079 Todos a una gora Osasuna!
79080 Alé Osasuna Alé!
79081 Mallorca, Mallorca, Mallorca!
79082 Yo te daré te daré una cosa
79083 Málaga, Málaga, Málaga!
79084 Getafe, Getafe, Getafe!
79085 Espanyol te quiero
79086 Depor, Depor, Depor!
79087 Alé Deportivo alé!
79088 Dale de dale Depor dale de
79089 Rianxeira
79090 Celta, Celta, Celta!
79091 Ese Cádiz Oé!
TOP SONIBROMAS
77762 Como el luisma no se entera
77158 Darth Vader
77166 Doctor Maligno
77000 20th Century Fox
77325 Nos hacemos unas pajillas
77435 Osea te cojo el telefono
77176 Españoles Franco ha muerto
77257 Manolo cabeza webo
77258 Coge el puto telefono cabron!
77894 Richard coge el telefono que viene el payo verde
77896 Coge el telefono que me llevan preso
77148 Te llama la guardia civil
78186 Torrente presentando Torrente 3
77093 Lobo
77224 El bueno, el malo y el feo
77252 Septimo de caballeria
77116 R2D2
77269 Chinita ven aqui
77281 Cogelo que es tu camello
77287 Coge el telefono que esta sonando
Muchas Mas !!
78694 El Luisma
78683 Jabali enfadado
78494 Doctor Maligno
78495 Aqui no hay quien viva
78496 Franco
78491 Franco desde la tumba
78187 Es la hora de un briconsejo
77786 Que pasa neeeeeeeeeeng!
Usalas como tonos de llamadas !!
Mas novedades en www.moviluniverso.com
GEMIDOS
79067 El Luisma tiene un orgasmo
78501 Chiquito tiene un orgasmo
78497 Boris tiene un orgasmo
77957 Sharapova gemidos en la
77007 Orgasmo Rubia
77010 Gemidos 2
77009 Gemidos rapidos
77006 Gemidos
78498 Orgasmo placentero
78499 Otro orgasmo placentero
78500 Chica teniendo un orgasmo
NUEVOS
79032 Luisma tooooma
79033 Las drogas son malas
79068 Gol de la selección
78695 Emilio pofavó
78696 Cuñao
78697 Gollum
78698 Mariano Pofavó
78699 El Neng
78700 Torrente
78701 Doctor Maligno
78702 Mamón
78703 El Rey
78788 Mamón ni puto caso
78789 Joputa menuda zorra
78790 Joputa eres un mamón
78869 Gol del Barça
78870 Gol del Madrid
MOVILJUEGOS
ENVÍA JUEGO82
+ UN ESPACIO Y EL CODIGO DEL JUEGO AL 5477
O SI LO PREFIERES LLAMA AL 806 51 57 35
CALL OF DUTY 2
GRAN NOVEDAD
1736
KAMASUTRA 110295
167641
166200
MUCHAS MAS NOVEDADES EN NUESTRA WEB !!
Y MUCHOS MAS
154747 Shrek 2 Adventure
148069 Sextris
155840 Las Supernenas
168954 Bruce Lee
167862 Pinball
167665 4 Fantasticos
162187 Mystic Pinball
154030 Pinball Escape
110841 Classic Roulette
174358 Su Doku Gems
111564 Chess
152704 Driv3r
148070 Sexy Mix
110253 Battle Field
149241 Karpov X 3D Chess
149243 Micro GP
158869 Predator
162185 Real Soccer
162182 4 Linx
TAMAGOCHIS
AHORA EN MOVIL
ENVIA PET18 + ESPACIO + CÓDIGO AL 5477
TIGRE cod 1689
RAYCONEJO cod 1688
PANDA cod 1545
CUKY cod 1546
Y no te olvides de los mas pedidos: 1690 YONKI - Drogui 1691 Rapero - MC2
TIGRE es una mascota para tu móvil. A Tigre el gato le encanta llamar la atención, pero ten cuidado que no le mimes demasiado o no te echara cuenta. Mantenlo bien alimentado y asegurate de que haga ejercicio y se quedara contigo para siempre.
CONECTA Y EMPIEZA A BAJAR CONTENIDOS YA!
Envía CONFIG2 al 7808
WAP.MOVILUNIVERSO.COM
www.moviluniverso.com
LA MARCA QUE TE DA CALIDAD Y SERVICIO PARA TU MOVIL
POLIFONICOS
o si lo prefieres puedes llamar al 806 52 60 87
ENVÍA TONOS23 + UN ESPACIO Y EL CODIGO DE TU TONO AL 7808
Buscatonos: envia TONOS23 MAS UN ESPACIO Y UNA PALABRA PARA TU BUSQUEDA AL 7808
TOP
83188 Real Madrid
83731 metal Gear Solid 2
83739 Final Fantasy
84290 To Zanarkand
84724 El bueno, el malo y el feo
84064 Darth Vader
85290 La camisa negra
85351 Zapatillas
83808 Himno de España
80125 Mortal Kombat
83737 Dragon Ball Z
80044 Rocky
80074 El equipo A
84440 El señor de los anillos
84937 Kill Bill - Silbido
85416 Pokito a poko
85529 el ultimo mohicano
85508 Pasión de gavilanes
85606 Vals de Amelie
85378 ¡Qué pasa neng!
ESPAÑOLAS
85317 Nada fue un error
85302 La tortura
85514 Te regalo
82935 Noches de bohemia
83044 Eras tu
82652 Fiesta Pagana
85425 Dias de verano
85504 Soldadito marinero
85342 Devuelveme la vida
85503 So payaso
86042 Hablame del sur
85265 Esto es pa ti
85578 Magic Alonso
85303 Caminando por la vida
85899 Volverá
84997 Valio la pena
85887 Antes que ver el sol
85119 Buscate un hombre que te quiera
85495 Te haria una casita
CINE Y TV
84940 Sexo en Nueva York
80143 La Pantera rosa
84067 El Exorcista
80017 Mision Imposible
83894 Popcorn - Anuncio Clio
83883 Fraggle Rock
84207 El Padrino
80096 Pulp Fiction
80108 Benny Hill
84231 Bar coyote
85441 Verano azul
84759 Gladiator
84560 Curro Jimenez
83834 La abeja maya
84692 El fantasma de la opera
85219 Volkswagen Golf
80025 Los Simpsons
83687 This is halloween
80194 Dirty Dancing Time of Life
83648 La Familia Munster
85889 Solo tu encuentras leña
87286 Anuncio loteria navidad
84692 Rasca y pica
84437 Shin Chan
83358 Negrito del Colacao
80048 El coche fantastico
83658 Star Wars
85545 Amarte asi - Frijolito
84233 La historia interminble
84097 CSI Las Vegas
85803 Aqui no hay quien viva
80014 James Bond
80043 The Terminator
80137 Buffy Cazavampiros
disco tecno
86041 Love generation
85288 Four to the floor
80093 Equador
85212 The world is mine
85439 Axel F
80056 Insomnia
85048 Enjoy the silence 2004
80153 I Will Survive
NOVEDADES
88001 Carlota
87386 My humps
87304 All apologies
87305 The man who sold the world
87306 Mama used to say
87307 Encore
87909 If I cant
87910 I get a kick out of you
87911 These are the days
87912 Bringin on the heartbreak
87913 Principio de incertidumbre
87914 Drips
87915 Anxiety
87916 Fly away
87917 Mr Jones
87918 It Cant Come Quickly Enough
87919 Lovers in the backseat
87920 Mary
87921 Music is the victim
87922 Principe de los gatos
87923
87924 Heart-shaped box
87925 Dude (Looks like a lady)
87926 Frontin
87927 La primavera
87928 Shape of my heart
87929 Bedshaped
87930 Cant stop now
87931 On a day like today
86227 Secret
86228 Machete
86925 Anuncio laca Amstel
86965 La marimorena - Tecno
86966 Los peces en el rio
86968 Los Reyes - Tecno
86967 Campanas de belen
86969 Adeste fideles - Tecno
86970 Campana sobre campana
86972 Mirame
86973 Ella y yo
86975 Ale Palencia Ale
87284 La primavera trompetera
87287 Hogueras y candiles
87288 La Virgen y San José
87295 Solo quiero amanecer
HIMNOS FUTBOL
82172 Barcelona
84362 Champions League
84094 Himno de riego
82124 Atletico De Madrid
82123 Athletic De Bilbao
84490 Asturias patria querida
84494 La internacional
82190 Betis
84436 Centenario Real Madrid
84489 Els segadors
84932 Real Sociedad
84896 A las barricadas
84492 Himno de Galicia
84487 We are the champions
83258 Sevilla F.C.
84987 Real Zaragoza
83477 Himno de Valencia
84855 Amunt Valencia
85333 You´ll never walk alone
84793 A por ellos
85034 RCD Espanyol
POP ROCK
85541 You´re beautiful
85975 Hung up
85489 Lonely
85329 Don´t phunk with my heart
88588 Tripping
80239 Final Countdown
85836 Angels
80217 Satisfaction
85971 Mi dulce niña
85973 Pon de replay
80726 No woman no cry
85586 Wake me up when september end
84976 American idiot
85969 Crazy
85345 What you´re made of
85307 Welcome to my life
85568 Have a nice day
86028 Regresa a mi
84248 Losing my religion
80472 Every breath you take
85567 These boots are made for walking
85928 Getaway
FONDOS
ENVÍA WAP54
o si lo prefieres puedes llamar al 806 52 60 87
+ UN ESPACIO Y EL CODIGO DE TU IMAGEN AL 7494
ej: WAP54 36170 (imagen Duende) al 7494
TOP
41084 45578 45534 45605 45494 39255 43129
36455 39095 37489 35427 45633 45639 46413 46415
NOVEDADES
46498 46499 46500 46501 46502 46503 46504
46505 46506 46507 46508 46509 46510 46540
45593 45599 45600 45601 45602 45603 45596
Te Deseo
TE QUIERO
¡BUENA SUERTE!
Llamanos!!! Atención al cliente Telf: 902 01 30 16 Horario de atención al cliente de lunes a viernes de 10h. a 17h.
PRECIO SMS: 1,2 €/MEN.+IVA PRECIO MAX.80X; 1,06 €/MIN RED FIJA, 1,357 €/MIN RED MOVIL IVA INCLUIDO;SÓLO MAYORES 18 AÑOS; APD.CORREOS 6079 - 41009 SEVILLA; FROGGIE S.L.;